Belgien bfr 270,- Griechenland Dr 1.900,-
Luxemburg Lfr 270,- Niederlande hfl 14,50
Österreich öS 88,- Schweiz sfr 12,-
Spanien ptas 1.000,-

DM 12,-

EVT 15.11.1995

12/95

MAGIC DISK 64 Classic

DER FORSCHER

Such den Schatz des Maya-Herrschers

DUNGEON WARRIORS

Action bis zum Atemstillstand

SCREENBASIC

Oberflächen selbst kreiert

CALCULATOR

Die clevere Rechenhilfe

OCTA COPY

Mit Flash-8-Anpassung!

Sollten Sie an dieser Stelle keine Diskette vorfinden, so wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

4 391278 112004 12

PUBLIC DOMAIN

aktuelle PD-Software:

Spiele, Adventures, Strategie, Unterhaltung, Simulationen, Rollenspiele, Action, ...
Anwenderprogramme, Datenbanken, Textverarbeitung, Kalkulationen, Utilities, Sound, Grafiken, ...
Lernprogramme, GEOS-PD, Demos, 128er Software, ...
auf beidseitig bespielten Disketten **ab DM 2,-** / 5,25"-Diskette!

FD2000 3,5"-Software für FD 2000 - Laufwerke! Fordern Sie bitte die FD-Liste an - **GRATIS.**

FARBBÄNDER

Komp. Qualitäts-Druckerfarbbänder, Farbe: schwarz, lagerfähig verpackt.

Art.:	Druckertyp:	Gruppe:	Preis:
F02 -	Citizen 120D, Swift24		9,50
F30 -	Citizen Swift 24,4-farb.		23,50
F03 -	Comm.MPS 801	628	8,90
F04 -	Comm.MPS 802	629	10,50
F31 -	Comm.MPS 803	624	9,90
F02 -	Comm.MPS 1200	621	9,50
F32 -	Comm.MPS 1224	663	12,90
F01 -	MPS 1224, 4-farbig		18,90
F05 -	Comm.MPS 1230	673	12,50
F33 -	Comm.MPS 1500	674	17,90
F37 -	MPS 1550 C, 4-farbig		27,50
T83 -	Comm.1270,Tintenpatr.		29,90
F08 -	Epson FX, RX 80	635	8,90
F10 -	Epson LX 80, 90	639	7,90
F35 -	Epson LQ 100	659	11,50
F21 -	Seik. SP180,1600	678	10,90
F22 -	Star LC10, LC20	692	7,90
F24 -	Star LC 24-10	691	9,50
F40 -	Star LC 24-10, 4-farbig		18,90
F41 -	Star LC 200		9,90
F42 -	Star LC 200, 4-farbig		24,50
F25 -	Star NL10, NB 24-10		11,50

MODULE

The Final Chess Card	DA	39,-
Nordic Power-Cartridge	DA	59,-
Action-Cartridge MK6	DA	**99,-**
Utilitydiskette zum MK6	DA	29,-
Erweiterungsdisk. MK6	DA	19,-

SONSTIGES

Computer C-64/2	auf Anfrage!
Floppy 1541/2	auf Anfrage!
Diskettenlocher 5,25"	7,50
Leerdisketten 5,25" 2DD	5,00
Reinigungsdisk. 5,25"-Laufw.	9,90
100er-Diskettenbox 5,25"	14,90
500 Endlos-Etiketten, 89x35	8,50
Druckerkabel (Userp.-Centr.)	27,90
Joystick Scorpion Junior	14,95
Joystick Scorpion + TP137	19,95
Joypad (Tecno Plus) TP511	19,00
Original-Scanntronik-Maus	59,00
(voll 1351- / GEOS-kompatibel)	

ORIG.-GEOS-SOFTWARE:

Geos-Spiele Vol. 1,2,3,4 je 39,-
ACHTUNG: Alle übrigen GEOS-Produkte in Kürze wieder lieferbar!
Vorbestellungen möglich.

Katalog 1995
bitte kostenlos und unverbindlich anfordern!

SOFTWAREPAKETE

Sparpaket (50 Top-Progr.)	10,-
Riesenpack (100 Programme)	19,-
Powerpack (400 Programme)	59,-
Actionpack (33 Actionspiele)	19,-
Adventurepack (33 Adv.)	19,-
Strategiepack (33 x Strategie)	19,-
Unterhaltungspack (33 x Unt.)	19,-

LERNPROGRAMME

C-64: Der Einstieg	EI528	10,-
Amateurfunkpack	AF565	10,-
Astronomiepack	AP515	10,-
Elektronikpack/Elektrotechnik		10,-
Mathepack	DM556	10,-
Schreibmaschinenkurs	SC557	10,-
Engl.-Wörterbuch (10000 Vok.)		10,-
Englischpack (26 Lektionen)		19,-
Lerntrainer 2	LT540	19,-
Vokabeltrainer Französisch		10,-
Vokabeltrainer Italienisch		10,-
Vokabeltrainer Latein		10,-
Vokabeltrainer Russisch		10,-

ANWENDUNGEN

Haushaltsbuchführung	HB560	10,-
Finanzpack (19 Prog.)	FP513	10,-
Lotto 64	LO527	10,-
Tabellenkalkulation	TK568	19,-
Multi-Lager	DV	29,-
(Lager-/Kundenverw.+Fakturierung)		
Multi-Datei-System	DV	29,-
(universelles Datenverwaltungssys.)		
99 Anwenderprogramme für		22,-
Kombitext (Textverarb.)	KB516	19,-
Ghostwriter System 3	DV	49,-
(Textverarbeitungssystem)		

C-64 ORIGINALE C-128

AKTUELLE SPIELESOFTWARE

Diskette

5,25"-Disk. für Floppy 1541/71:

Adventure Collection	DV	**49,-**
(Soul Crystal, Spirit of Adv., Crime Time)		
Afterburner (Flugsimulator)	EV	29,-
Alternative World Games	DA	10,-
BERANIA - Der Kampf	DV	**49,-**
(Rollenspiel, 64er 1/95: 8 von 10 -		**NEU!**)
Big Box 2 (30 Top-Spiele)	DA	29,-
Bundesliga Manager	DV	**39,-**
California Games	EV	29,-
Cartoon Collection	DA	29,-
(Dizzy,Spike in Transylvania,CJ's Elephant, ...)		
Clik Clak (Geschick)	DA	29,-
Colossus Chess 4	DA	10,-
Deutsches Afrika Korps	DV	49,-
D.A.K. Szenario Disk.	DV	19,-
Die Prüfung (Rollenspiel)	DV	29,-
Energie-Manager (nur C-64)	DV	5,-
Erben des Throns (Strategie)	DV	39,-
Eskimo Games (Sport)	DA	29,-
First Samurai (Ninja-Action)	DA	**29,-**
Flightsimulator 2 (Flugsim.)	DV	79,-
Football Manager 3	DA	29,-
Gremlins (Geschicklichkeit)	EV	19,-
Gunship (Hubschraubersim.)	DA	**39,-**
Heavenbound (Jump'n'Run)	DA	**19,-**
Hook (Peter Pan / Plattform)	DA	29,-
High Five (Thalamus)	DA	49,-
(Creatures 1, Snare, Retrograde, ...)		
Ice Hockey (Simulation)	DA	10,-
Indiana Jones 4 (Action)	EV	29,-
Invest (Handelssimulation)	DV	19,-
Krieg um die Krone 1 (Str.)	DV	19,-
Krieg um die Krone 2 (Str.)	DV	29,-

GAME-KOFFER: **NEU!**
Zak Mc Kracken, Oil Imperium und European Soccer DV **29,-**

Lethal Weapon (Film-Action)	DA	29,-
Lemmings NEU!	DA	**39,-**
Locomotion (Züge steuern)	DV	39,-
Lords (ähnlich Populous)	DA	25,-
Lords of Doom (Horrorsim.)	DV	29,-
Mayhem in Monsterland	DA	**35,-**
Mixed Collection	DV	**49,-**
(Crime Time,Lords of Doom,Rolling Ronny,...)		
Motley Tetris NEU!	DA	**10,-**
Nick Faldo Golf (Golfsim.)	DA	39,-
No.2 Collection	DV	**49,-**
(Winzer, Black Gold und Super Soccer)		
Ormus Saga 2 (Rollenspiel)	DA	25,-
Ormus Saga 3 (Rollenspiel)	DA	39,-
Outrun (Autorennen)	EV	29,-
Riddles and Stones NEU!	DV	**20,-**

5,25"-Disk. für Floppy 1541/71:

Rings of Medusa (Rollensp.)	DV	39,-
Robin Hood (Adventure)	DV	10,-
Rolling Ronny (Jump'n'Run)	DV	29,-
Scenario Theatre of War	DV	49,-
(Strategie-Simulation / 1.Weltkrieg)		
Schwert & Magie 1-8 (Adv.)	DV	49,-
Sleepwalker (Jump'n'Run)	DA	29,-
Spy vs Spy (die zwei Spione)	DA	10,-
Streetfighter 2	DA	39,-
Super Soccer (Starbyte)	DV	19,-
Sword of Honour NEU!	DA	**29,-**
The Manager Collection	DV	**49,-**
(Invest,Transworld,Black Gold,Super Soccer)		
Tom & Jerry 2 (Jump'n'Run)	DA	29,-
Trolls (Jump'n'Run)	DA	39,-

TURRICAN-SUPERPACK: **NEU!**
Turrican 1+2 **+ Joystick** DA **29,-**

Winzer (Weinhandel)	DV	39,-
Wrath of the Demon	DA	39,-
WWF Wrestling 2	DA	39,-
Zak Mc Kracken (Grafikadv.)	DV	29,-

Spielen wie im Fernsehen:

Riskant	DV	19,95
Wetten, daß ...?	DV	19,95
Dingsda	DV	19,95
Bingo	DV	19,95
Hopp oder Top	DV	19,95
Glücksrad	DV	19,95
Punkt, Punkt, Punkt	DV	19,95

ACHTUNG! 5,- DM-Angebot:

5 th Gear (Autorennen)	DA	5,00
Artura (Fantasy / Action)	DA	5,00
Blue Thunder (Helikopter)	DA	5,00
Bulldog (Weltraum-Action)	DA	5,00
Challenge Golf (Golf-Sim.)	DA	5,00
Chopper Commander	DA	5,00
Cosmic Causeway	DA	5,00
H.A.T.E. (Weltraum-Action)	DA	5,00
Highway Encounter	DA	5,00
The Muncher (Riesen-Dino)	DA	5,00

1581-Format

3,5"-Disketten für Floppy 1581:

Black Gold (Kohleförderung)	DV	29,-
Krieg um die Krone 1	DV	19,-
Rebel Racer (Geschick)	DA	19,-
Rings of Medusa (Rollens.)	DV	39,-
Robin Hood (Adventure)	DV	10,-
Rolling Ronny (Jump'n'Run)	DV	29,-
Scenario Theatre of War	DV	49,-
Sparpaket (50 Programme)	DA	10,-
Transworld (Güterverkehr)	DV	19,-

Cassetten

(DATASETTE erforderlich!)

Air Sea Supremacy	DA	29,90
(Silent Service,Gunship,F-15,Carrier Comm.)		
Baby of Kangaroo	DA	4,90
Chart Attack (Lotus,Supercars, ...)		14,90
G-LOC (Flugsimulation)	DA	9,90
Grand Monster Slam	DA	4,90
Kick Off 2 (Fußball)	DA	4,90
Rock'n Roll (Geschick)	DA	4,90
Teenage Mutant Hero Turtles		4,90
X-Out	DA	4,90

VERSANDKOSTEN:

bei Vorkasse (bar, V-Scheck)	5,-
per Nachnahme (incl. aller Gebühren)	10,-
Ausland (nur Vorkasse: bar / EC-Scheck)	15,-

Wir liefern auch Software+Zubehör für: AMIGA, PC und Atari.
Fordern Sie die entsprechenden Infos **GRATIS** an.
Bitte unbedingt das jeweilige System angeben!
Alle Angebote solange der Vorrat reicht.

DATA HOUSE

NEU !!! Ladengeschäft + Versand
Inh. Kai-Uwe Dittrich
Harleshäuser Str. 67 - **34130 Kassel**

Telefax: 0561 - 68405 **Telefon: 0561 - 68012**

Sämtliche Produkte erhalten Sie auch in folgenden Ladengeschäften:
Commodore-Service Genzel: Am Anger an der B 84, 99947 Kirchheilingen
Computertechnik Müller & Co.: Göttinger Str. 18, 37308 Heiligenstadt
Zur 48: Hauptstr. 54, 04416 Markkleeberg

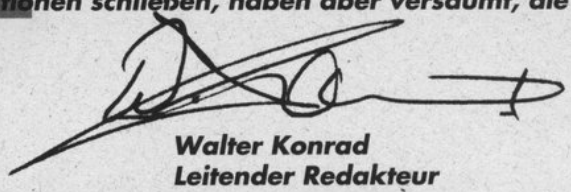
ACHTUNG! Wir sind umgezogen!

Hallo Leute!

Herzlich willkommen zu der Dezember-Ausgabe Eurer Magic Disk 64 Classic, wieder einmal gefüllt mit allem, was das Herz des wahren Brotkasten-Fans höher schlagen läßt. So konnten wir das 3,5" Floppy-Drive FD-2000 gründlich unter die Lupe nehmen (siehe Hardware-Test). Ein mächtiges Abenteuer-Spiel um den Schatz der Maya-Herrscher (DER FORSCHER) findet Ihr auf der beiliegenden Programmdiskette neben einem weiteren Spiel und vier starken Tools.

Einige von Euch werden sich vielleicht gewundert haben, daß Reklamations-Postkarten mit dem Vermerk „Postfach erloschen" zurückkamen. Sorry, aus technischen Gründen mußten wir das Postfach für Reklamationen schließen, haben aber versäumt, die Anschrift auf der Postkarte zu ändern.

Viel Spaß mit dieser Ausgabe!



Walter Konrad
Leitender Redakteur

PS: Auf Seite 25 findet Ihr die Gewinner des RIDDLES & STONES-Wettbewerbes. Herzlichen Glückwunsch!

Inhalt Magic Disk 64 Classic 12/95

RUBRIKEN

Computec-Tunes 11
Impressum 31
Infotorial 3
Inhalt. 3
Ladeanweisung 3
Leserbriefe. 26
Reklamationen 34
Competition-Auflösung 14
Tips & Tricks. 32
Top 10 25
Vorschau 34

REVIEWS

Warlock 4
Jahangir Khan 4
Lords of Doom 5

ANLEITUNGEN

Der Forscher 23
Dungeon Warriors 14
Screenbasic 6
Calculator 24
Vorwahl Manager 23
Octa Copy. 12

Die Ladeanweisung

1. Schaltet Euren C64 und das Diskettenlaufwerk ein.

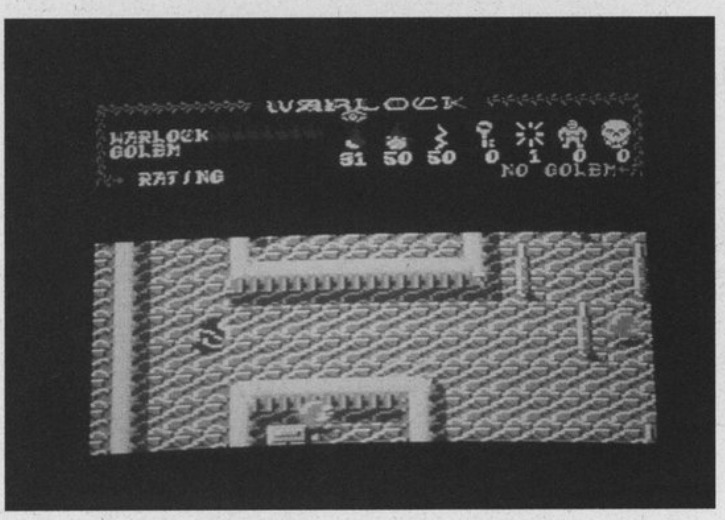
2. Legt die Diskette mit der Vorderseite in das Laufwerk.

3. Gebt dann ein: **LOAD „:*",8,1**
Nun wird automatisch das Startmenü geladen.

4. Gebt jetzt ein: **RUN**
Das Startmenü wird nun gestartet.

Mit den Cursor-Tasten hoch/runter bewegt Ihr den Auswahlbalken und mit der RETURN-Taste startet Ihr das ausgewählte Programm. Wenn Ihr EXIT wählt, wird nach einer Sicherheitsabfrage das Startmenü verlassen und ein Reset ausgelöst.

WARLOCK



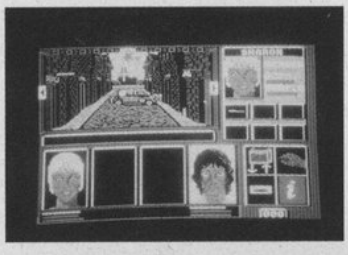
Die Häscher sind Euch auf den Fersen... Jetzt wäre es an der Zeit, einen taktischen Angriffsplan zurechtzulegen.

Es war einmal in der guten, alten Zeit, als das Spiel „Druid" erschien. Es war damals ein Meilenstein in der Softwaregeschichte. Butterweiches Scrolling, tolle Spielbarkeit, ausgezeichnete Grafiken und ein legendärer Soundtrack. Die Programmierer ruhten sich nicht auf ihren wohlverdienten Lorbeeren aus und lieferten mit Warlock den inzwischen zweiten Nachfolger. Diesmal führt Euch der Spieledesigner Dene Carter noch tiefer in die gefährliche Welt von Belorn. Dein Erzfeind Lord Acamantor ist zurückgekehrt und regiert mit eiserner Faust. Deine Aufgabe ist es, ihn und seine Helfer zu vertreiben. Keine leichte Aufgabe.

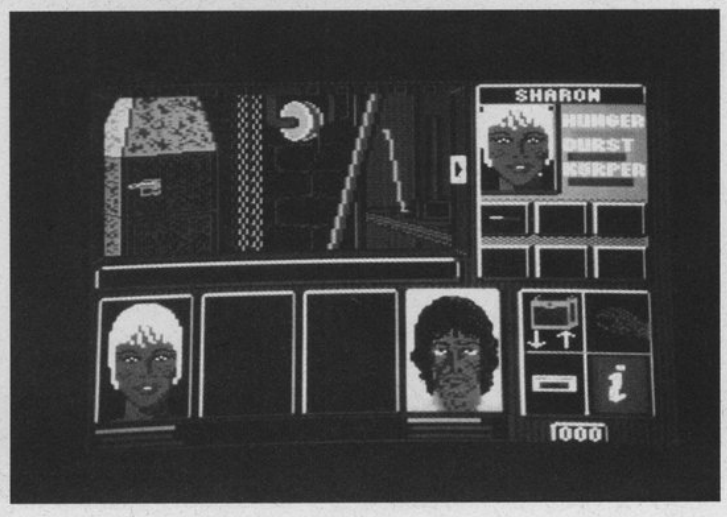
Aber der Warlock hat viele, mächtige Zaubersprüche, mit denen er sich seine Feinde vom Leib halten kann. Aber diese müssen erst gefunden werden. Sie sind in den zahlreichen Truhen versteckt, die Du gelegentlich finden wirst. Wenn es besonders brenzlig wird, und das wird es sehr oft, kannst Du einen Golem erschaffen, der Dir folgt oder an einer bestimmten Stelle wartet. Er wird alle Fremden angreifen, die sich zu nahe an ihn heranwagen. Doch halte immer ein Auge auf Deinen Energiebalken, da dessen Verschwinden mit Deinem vorzeitigen Ableben identisch ist. Die Monster, die Du in diesem Spiel treffen wirst, sind hinterhältig und zahlreich. Gespenster, Skedeln. Leider stellt man öfter als einem lieb ist deren unerwartetes Ableben fest. Und wenn wir schon beim Unerwarteten sind: Davon wird in diesem Spiel eine Menge geboten! Erwähnenswert sind besonders die diversen Monster, von denen jedem oft nur mit einer bestimmten Waffe beizukommen ist. Trotz aller Action ist aber mehr ein schnelles Hirn als ein schneller Joystick gefragt. Grafik und Sound sind guter Durchschnitt.

LORDS OF DOOM

Lords of Doom will wohliges Schauern verbreiten und die kleinen grauen Zellen zum Rotieren bringen. Du übernimmst die Rolle der beiden (!) Hauptdarsteller Sharon und Carlie in ihrem verzweifelten Kampf gegen das Böse. Eigentlich solltest Du nur versuchen, die beiden am Leben zu erhalten, ein paar Aufgaben zu lösen und den Fürsten der Finsternis zu finden, um ihm ein Ende zu bereiten. Klingt doch ganz einfach, oder?



Der Schwierigkeitsgrad ist allerdings recht hoch angesetzt. Das Spiel wird Dich wochenlang beschäftigen. Zudem ist es auch nicht gerade einfach, zwei Figuren zu steuern, die verschiedene Aufgaben übernehmen und an verschiedenen Orten agieren können. Zum Glück geht die Steuerung dieses Adventures schon nach kurzer Eingewöhnung recht gut von den Hand. Man bewegt den Zeiger mittels Stick einfach im Bild an die Stelle, die man betreten oder näher untersuchen möchte. Auch Hinweise zu bestimmten Gegenständen bekommt man auf die selbe Weise. Leider ist das Fenster, in dem die „Action" ist, etwas klein geraten, was zwar die Freunde bunter Bilder stören wird, aber wenigstens hat man so ständig die Gegenstände, die man so herumschleppt (der gerade benötigte ist eh nie dabei), seinen Gesundheitszustand und sämtliche Spieleoptionen vor Augen.

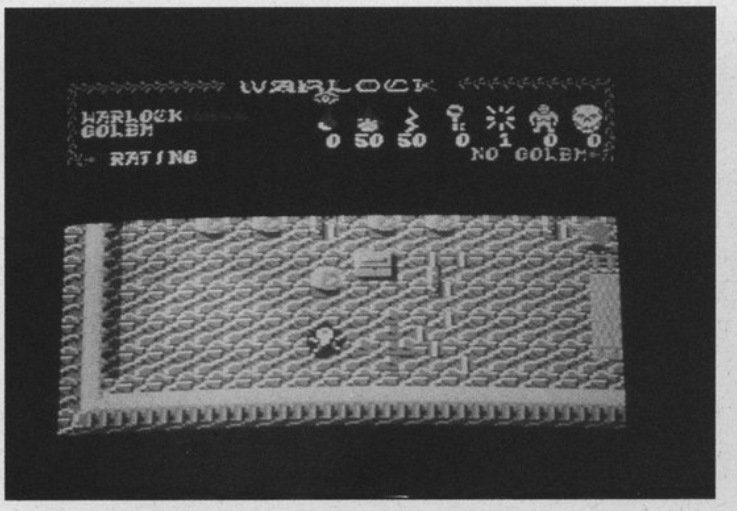


Gewöhnungsbedürftig ist es auch, daß die Figur, die man gerade nicht steuert, stur stehen bleibt und nicht daran denkt, aus eigenem Antrieb zu han-

Schaurige und zugleich geheimnisvolle Schauplätze bergen Gefahren und wichtige Hinweise für die Lösung des Spiels.

lette, Schlangen, schleimige Kreaturen und selbst der Teufel höchstpersönlich treten an, um Dich zu schwächen, ehe Du auf den letzten Gegner stößt. Doch bis dahin wirst Du viel Nerven und einen sehr guten Joystick brauchen.

Obwohl das Game schon ein wenig Staub angesetzt hat, können Grafik und Sound immer noch überzeugen. Da der Schwierigkeitsgrad allmählich ansteigt, spart man sich den Frust am Anfang und hat dennoch eine echte Herausforderung. Angenehm aufgefallen ist auch ein versiegeltes Büchlein mit wertvollen Spieletips, das der Packung beilag. Leider ist so etwas alles andere als selbstverständlich. Auch wenn man noch so sehr sucht, an diesem Spiel findet man nichts zu meckern. Freunde von Actionspielen können hier bedenkenlos zugreifen.



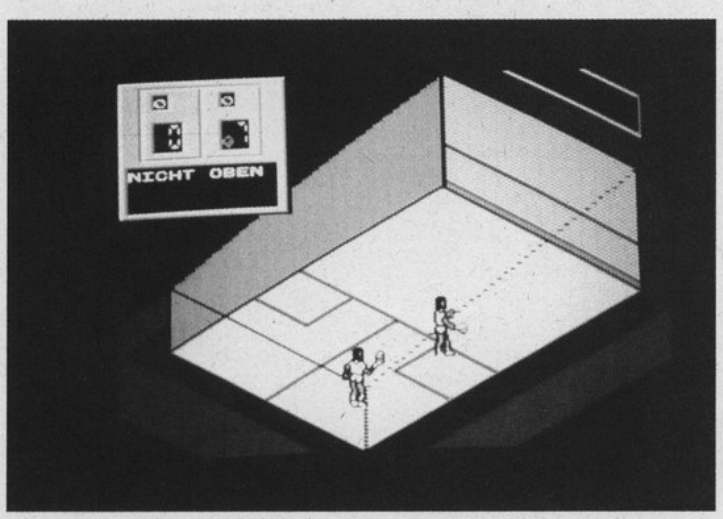
Kurze Verschnaufpause - und dann einen mächtigen Zauberspruch auf den Gegner loslassen - Action á la WARLOCK.

INFO BITS
System: C64
Hersteller: Millennium
Preis ca.: DM 29,-
GRAFIK 089
SOUND 090
FUN 089

JAHANGIR KHAN WORLD CHAMPIONSHIP SQUASH

Irre langer Titel, aber kurzes Spiel. Worum es geht, werde ich wohl kaum erklären müssen, oder? J. Khan ist sechsfacher Squashweltmeister und Gewinner von neun aufeinanderfolgenden britischen Squashtiteln. Obwohl mir klar ist, daß das eigentlich niemanden interessiert, ist diese Information doch sehr wichtig, um den Artikel zu strecken. Was will man über Squash schon viel schreiben? Squash ist einfach zu verstehen (sogar ich habe auf Anhieb kapiert, worum es geht) und wird auf der ganzen Welt gespielt. Obwohl man es leicht lernen kann, wird es dennoch recht lange dauern, bis man es wirklich beherrscht. Ein Ballwechsel ist gewonnen, wenn der Ball mehr als einmal auf den Boden aufschlägt, bevor man ihn zurückschlagen kann. Gewinner ist der erste Spieler mit neun Punkten. Natürlich kann man auch eine Runde alleine wagen, wobei der Rechner den Part des Mitspielers übernimmt.

Ist zwar ganz nett, kann auf Dauer aber nicht so recht begeistern, weil der digitale Kumpel einfach zu perfekt spielt. Wesentlich mehr Spaß bringt es, den Ball mit einem menschlichen Partner durch die Gegend zu prügeln. Im Gegensatz zum echten Spiel hat man so die Gelegenheit zu einem erbaulichen Gespräch (ohne das ständige Keuchen), und auch die Verletzungsgefahr ist wesentlich geringer. Grafik, Sound und Steuerung des Spiels fallen nicht unangenehm auf, und zu zweit macht es wirklich Spaß.



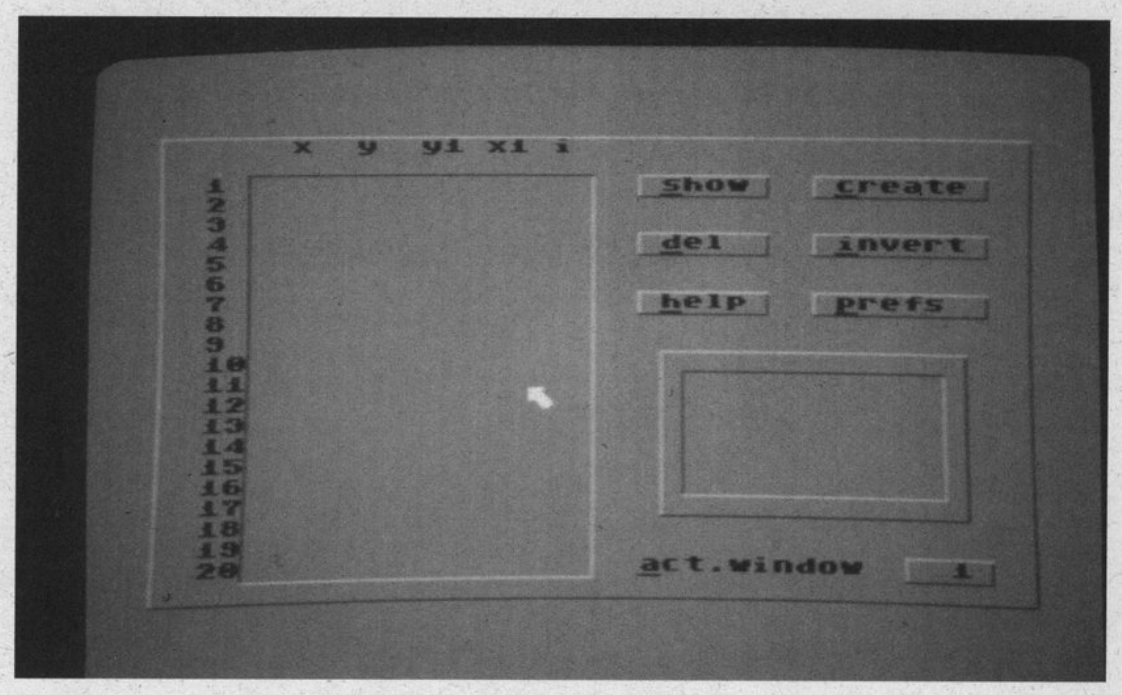
Kein Verletzungsrisiko beim Squashen - aber auch der Spielspaß kommt leider ein wenig zu kurz. Mehr Fun macht ein Match gegen einen menschlichen Mitspieler.

INFO BITS
System: C64
Hersteller: Gremlin Graphics
Preis: ca.: DM 19,-
GRAFIK 063
SOUND 060
FUN 075

Muster von.
Data House
Harleshäuser Str. 67
34 130 Kassel
Tel.: 0561-68012

-schöne Arbeitsumgebung auch in Basic-

SCREENBASIC



Mit dem Programm Screen-Basic geben wir Euch ein mächtiges Basic-Tool in die Hand, mit dem es zum Kinderspiel wird, komfortable Bedienoberflächen für eigene Basic-Programme zu erstellen. So können z. B. ganz einfach Fensterrahmen und Bildschirmknöpfe erstellt werden, die nicht nur mit den in Screen-Basic eingebauten Maus- und Joystickabfragen komfortabel zu bedienen sind, sondern auch mit einer beliebigen Tastenfunktion belegt werden können!

1)ALLGEMEINE HINWEISE

1.1 LADEN & STARTEN

Um Screen-Basic (im folgenden „SB") nutzen zu können, müßt Ihr zunächst einmal die drei unabhängigen Programmteile „SCREENBASICV1.17", „SCREENCHAR V1.1" und „SB-SPRITE" in den Speicher des C64 laden. Dies geschieht absolut, das heißt mit der Endung „,8,1", womit die drei Files an bestimmte Speicheradressen geladen werden (näheres dazu siehe Kasten „Speicherbelegung"). Hierbei ist es notwendig, daß Ihr nach jedem Laden den NEW-Befehl benutzt, da die Programmteile außerhalb des normalen Basic-Speichers liegen und dadurch der LOAD-Befehl den Versuch, das nächste File zu laden mit einem „Out of memory error" quittieren würde. Diese drei Files enthalten (in der genannten Reihenfolge), das eigentliche SB-Programmpaket, den Zeichensatz sowie das Zeigersprite, das für die Maus- und Joystickabfrage verwendet wird.

1.2 DER SYSTEMAUFBAU VON SCREEN-BASIC

Habt Ihr nun alle Programmteile wie oben genannt geladen und jedesmal nach dem Laden einen „NEW"-Befehl ausgeführt, so kann SB mit dem Befehl „SYS 50176" aktiviert werden. Nun stehen Euch alle Funktionen dieser Basic-Erweiterung zur Verfügung. Hierbei müßt Ihr jedoch beachten, daß Screen-Basic zum Betrieb einige Änderungen am System vornimmt. Beim Initialisieren mit dem obigen SYS-Befehl wird der VIC nämlich auf den letzten, im Speicher des C64 verfügbaren 16 KB-Block umgeschaltet. Dieser liegt im Bereich von $C000-$FFFF (49152-65535). Demnach werden dadurch auch der Bildschirmspeicher sowie die Spritepointer verschoben, was eine nicht zu vernachlässigende Tatsache ist. SB legt sich den Bildschirmspeicher nun an Adresse $C000-$C3E8 (49152-50151). Auf diese Adresse müßt Ihr nun von Eurem Programm aus zugreifen, wenn Ihr irgendetwas am Bildschirmspeicher direkt verändern

wollt. Wie erwähnt, bewegen sich die Spritepointer immer mit dem Bildschirmspeicher mit, das heißt, daß selbige nun nicht mehr in den Speicherzellen 2040-2047, sondern vielmehr bei 50196-50203 liegen. Um einem Sprite eine Spriteblocknummer zuzuweisen, müßt Ihr nach dem Starten von SB also immer auf diese Adressen zugreifen. Hierbei ist auch noch zu beachten, daß das erste Sprite des VICs von nun an nicht mehr verwendet werden sollte, da es für den Mauszeiger der SB-internen Maus-/Joystickabfrage herhält. Der Grund, warum SB in diesem hohen Bereich liegt und auch den Bildschirmspeicher verschiebt, liegt auf der Hand: Da das Programm einen eigenen Zeichensatz benutzt, muß es diesen nun nicht mehr im untersten 16 KB-Block unterbringen, wo der Zeichensatz irgendwo im Basic-Speicher liegen würde und somit dem Basic-Programm Platz wegnähme. Da Screen-Basic selbst in diesem hohen Bereich liegt, nimmt es einem Basic-Programm keinerlei Platz weg, so daß Ihr keine Speicherprobleme beim Programmieren bekommt. Es sind die vollen 38.911 „Basic-Bytes free"! Bezüglich der Sprites hat dieses Umschieben ebenfalls einen Vorteil: Im unteren, normalerweise benutzten VIC-Bereich könnt Ihr meist nur die Spriteblöcke 13-15 verwenden, da diese im einzigen freien Speicherbereich liegen. Im hohen Bereich steht Euch nun fast das gesamte RAM unter dem Betriebssystem-ROM für diese Zwecke zur Verfügung (abgesehen von den Bereichen, die von SB belegt sind). Zugriffe auf dieses RAM werden übrigens ebenfalls von SB unterstützt, so daß Ihr es wie ganz normales RAM benutzen könnt! Näheres zur Speicherbelegung könnt Ihr dem Kasten „Speicherbelegung" entnehmen.

2) „SPIELREGELN" ZUR BEDIENUNG

Die „Spielregeln", mit denen man SB bedienen sollte, sind nicht von unbedeutender Natur, möchte man ein übersichtliches und sauberes SB-Programm erstellen. Damit SB einwandfrei läuft, sind VOR dem eigentlichen Programm dringend einige Arbeiten zu erledigen, die den reibungslosen Ablauf des SB-Programms gewährleisten. Zunächst wäre da die eigentliche SB-Initialisierung sowie das Einschalten des Zeichensatzes, was innerhalb des Programms ganz am Anfang erfolgen sollte.

2.1 FUNKTIONSAUFRUFE

Des weiteren ist zu beachten, daß alle Screen-Basic-Befehle aus Kompatibilitäts-Gründen mit Basic-Compilern und anderen Basic-Erweiterungen nicht als Basic-Befehle implementiert wurden, sondern vielmehr über einen SYS-Befehl aufgerufen werden. Hierbei werden dann evtl. notwendige Parameter, durch Kommata getrennt, dem SYS-Befehl nachgestellt. Ein solcher Befehl könnte z. B. wie folgt aussehen:

„SYS 50152,0,0,10,10,0,1"

Auf den ersten Blick mag das etwas verwirrend erscheinen. Da vielleicht nicht jeder sich alle SYS-Befehle von Screen-Basic im Kopf merken kann, solltet Ihr dazu übergehen, am Programmanfang den SYS-Adressen Variablennamen zuzuweisen, die es erleichtern, die dazugehörige Funktion zu assoziieren. Ein Beispiel:

mo=50188
SYS mo,1

Hier steht die Variable „mo" für „Mouse", womit die Mausabfragefunktion bezeichnet wird. Nachdem die Adresse dieser Funktion der Variable zugeordnet wurde, wird der darauffolgende SYS-Befehl viel einfacher lesbar. Er schaltet die Mausabfrage ein. Aus diesem Grund findet Ihr in der Befehlsbeschreibung in Kapitel 3 hinter jedem Befehlsnamen auch einen sinnvollen Namensvorschlag für eine entsprechende Adress-Variable. Dies ist wohlgemerkt nur ein Vorschlag, Ihr könnt natürlich beliebige andere Namen verwenden oder auch die Funktionsaufrufe über die normalen SYS-Befehle abwickeln. Bei Verwendung von Adress-Variablen müßt Ihr lediglich darauf achten, daß Ihr diese Variablennamen nicht nochmals für andere Zwecke im Programm verwendet!

2.2 SCREEN-BASIC-OBJEKTE

SB verwaltet die vom Benutzer in irgendeiner Weise anwähl- oder bedienbaren Elemente auf dem Bildschirm als sogenannte „Objekte". Ein solches Objekt wird über einen SB-Befehl definiert, wobei ihm eine spezielle Objektnummer zugewiesen werden kann, die zwischen 1 und 20 liegen darf. Befindet sich der Benutzer mit dem Mauszeiger nun über einem solchen Objekt und drückt er dort die Maustaste bzw. den Feuerknopf, so ermittelt SB automatisch die zu diesem speziellen Objekt gehörende Objektnummer und übergibt sie an das laufende Basic-Programm. Hierzu verwendet SB eine spezielle Variable, nämlich die ERSTE Variable, die im Programm überhaupt deklariert wurde! Das ist ein ganz wichtiger Punkt, den Ihr am Programmanfang nicht vernachlässigen dürft! Diese Variable MUSS zudem eine Integer-Variable sein, also eine Variable, deren Namen ein %-Zeichen nachgestellt ist (z. B. a%, b%, etc.). Es empfiehlt sich, die Variable „o%" („Objekt") zu nennen. Um sie zu deklarieren, müßt Ihr ihr lediglich irgendeinen Wert zuweisen (z. B. „o%=0"). Dies sollte so früh wie möglich im Programmtext geschehen, am besten direkt am Anfang des Programms, denn „o%" MUSS, wie schon erwähnt, die ERSTE ÜBERHAUPT definierte Variable im Programm sein!

Um das Anklicken eines solchen Objektes abzufragen, müßt Ihr nun, ähnlich wie bei einer Tastenabfrage, eine Abfrage-Schleife schreiben, die ständig den Inhalt von „o%" überprüft. Ein Beispiel hierzu wäre:

```
100 IF o%=1 THEN 50
110 GOTO 100
```

Hier wird ständig abgefragt, ob das Objekt mit der Nummer 1 angewählt wurde. Wenn ja, so verzweigt das Programm nach Zeile 500. Wenn nein, so wird wieder zurück auf die Abfrage in Zeile 100 gesprungen. Wurde kein Objekt angewählt, so enthält o% den Wert 0. Man kann auch eine Objekt- und Tastenabfrage gleichzeitig programmieren, so daß das Drücken einer Taste ebenfalls das Aktivieren eines Objektes bedeutet. Eine solche Abfrage sähe dann wie folgt aus:

```
100 GET a$: IF a$="„
    AND o%=0 THEN 100
110 IF a%="g" OR o%=1
    THEN 500
120 GOTO 100
```

Dieses Programm prüft in Zeile 100 zunächst, ob entweder eine Taste oder irgendein Objekt mit Hilfe des Mauszeigers angewählt wurde. Wenn nicht, so wird die Abfrage wiederholt. Wenn ja, so wird geprüft, ob entweder die Taste „g" oder

das Objekt mit der Nummer 1 gedrückt wurde. Wenn dies zutrifft, so wird wieder die Routine ab Zeile 500 aufgerufen. Wenn nicht, so wird wieder zur kombinierten Tasten-/Objekt-Abfrage in Zeile 100 zurückverzweigt.

Auf diese Weise kann man also die von SB verwalteten Bildschirmobjekte abfragen, ohne daß man sich groß um die Mauszeigerposition oder das Drücken des Feuerknopfes kümmern muß. Wichtig ist nun noch, daß das Unterprogramm, das nach Anwahl eines Objektes aufgerufen wurde, den Inhalt der Variablen o% wieder auf 0 zurücksetzt (="kein Objekt gewählt"). SB tut dies nicht von alleine, damit das Basic-Programm genügend Zeit hat, auf die Objektanwahl zu reagieren.

2.3 SB-BEGIN

Damit Ihr all die zum Betrieb von SB notwendigen Vorbereitungen nicht ständig von neuem schreiben müßt, befindet sich auf dieser MD ein kleines Basic-Programm namens „SB-BEGIN", das als Ausgangs-Basis für Eure eigenen Programme dienen soll. Ihr müßt es einfach mit LOAD"SB-BEGIN",8 laden, und schon kann es losgehen. SB-BEGIN tut im einzelnen folgendes:

** es enthält die Befehle, die man in Zusammenarbeit mit dem Basicboss benötigt (siehe Kap. 4)*
** es deklariert o% als erste Variable*
** es initialisiert Real-Variablen mit den Startadressen aller SB-Befehle (Variablennamen wie in Kap.3 angezeigt)*
** es schaltet den SB-Zeichensatz an*
** es setzt die Standardfarben für eine grau/weiße-Bedieneroberfläche*
** es gibt einen Standard-Titel-Bildschirm aus*

In letzterem Bildschirm könnt Ihr die Zeichenketten „Programmname" und „Entwicklername" mit Euren eigenen Namen ersetzen. Zuletzt führt das Programm noch eine Warteschleife auf einen beliebigen Tastendruck durch, mit dem der Benutzer dann zum eigentlichen Programm, das Ihr selbst hinzufügt, verzweigt.

3) DIE SB-BEFEHLE

Kommen wir nun endlich zu den neuen Befehlen, die Euch von SB zur Verfügung gestellt werden. Nachfolgend seht Ihr alle Befehlsnamen sowie deren vorgeschlagene Variablen-Namen für den leichteren SYS-Aufruf, gefolgt von der SYS-Adresse an der der Befehl aufgerufen werden muß:

3.1 CHARON (co=50176)

Dieser Befehl verschiebt den Bildschirmspeicher nach $C000 und aktiviert den neuen Zeichensatz. Er dient somit der Initialisierung von Screen-Basic und benötigt keine Parameter.

3.2 SETCOLOR (sc=50185)

Dieser Befehl dient der Farbgestaltung der SB-Umgebung. Er benötigt 5 Parameter:
SYS 50185,ra,hi,he,du,sp
Hierbei bedeuten die Abkürzungen im einzelnen:
ra = Rahmenfarbe
hi = Hintergrundfarbe
he = helle Farbe
(für den 3D-Look der Fenster)
du = dunkle Farbe
(für den 3D-Look der Fenster)
sp = Farbe des Mauszeigersprites
Beispiel:
SYS sc,12,12,15,11,0
Aktiviert die Standard-Graufarben-Einstellung.

Nach dem Starten von Screen-Basic sieht die Speicherlandschaft wie folgt aus. Nicht verwendete Speicherbereiche können für eigene Daten verwendet werden:

Adresse	Funktion
$0002	Code für angeklicktes Zeichen
$00FB-$00FE	SB-interner Zwischenspeicher
$033C-$0357	SB-interne Daten
$0428-$048C	Objektdatentabelle
$0801-$A000	Basicprogramm-Speicher
$C000-$C400	Bildschirmspeicher und Spritepointer
$C400-$D000	Screen-Basic-Programmroutinen
$F000-$F800	Zeichensatz
$F800-$F840	Sprite für Mauszeiger

3.3 PRINTFUNCTION (pf=50182)

Dieser Befehl ermöglicht eine formatierte Ausgabe von Text auf dem Bildschirm. Ihm kann eine Zeilen- und Spaltenposition des gewünschten Textes übergeben werden:

SYS 50182,x,y,"Text"

Hierbei stehen x und y für die Nummer der Spalte (0-39) sowie der Zeile (0-24), in der der String „Text" erscheinen soll. Hierbei kann natürlich auch eine Variable für „Text" eingesetzt werden. Die Ausgabe funktioniert des weiteren wie beim normalen PRINT-Befehl von Basic. Steuerzeichen (z.B. zum Setzen der Bildfarbe) können also weiterhin angegeben werden, obwohl diese durch den geänderten Zeichensatz von SB nicht mehr die sonst gewohnten Zeichen darstellen (dennoch funktionieren sie weiterhin).
Beispiele:
SYS pf,20,3,"Hallo Welt!"
SYS pf,20,4,a$
Hiermit wird der Text „Hallo Welt!" in Spalte 20, Zeile 3 ausgegeben, gefolgt von dem Inhalt der String-Variablen a$, in Zeile 4.

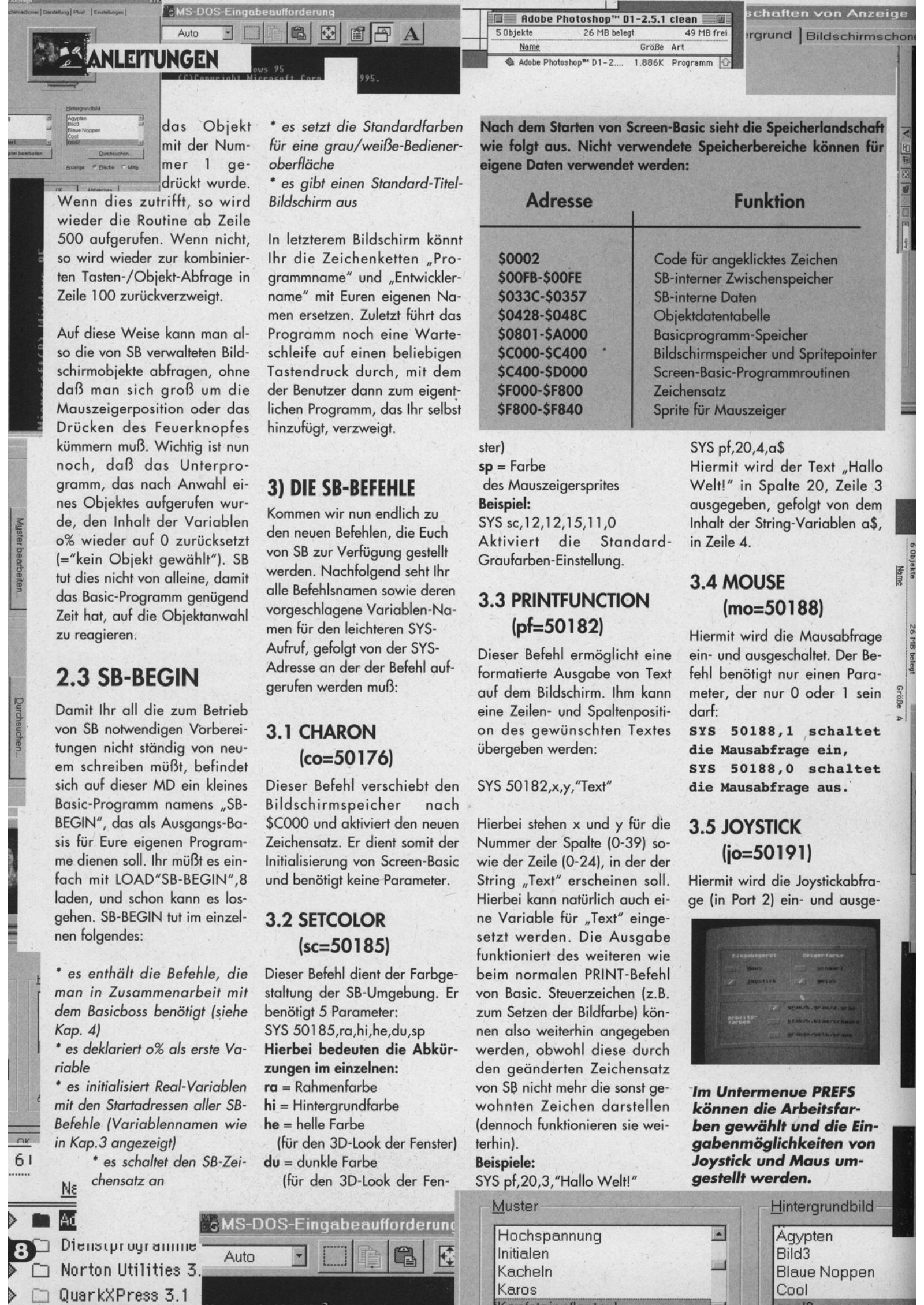
3.4 MOUSE (mo=50188)

Hiermit wird die Mausabfrage ein- und ausgeschaltet. Der Befehl benötigt nur einen Parameter, der nur 0 oder 1 sein darf:
`SYS 50188,1 schaltet die Mausabfrage ein,`
`SYS 50188,0 schaltet die Mausabfrage aus.`

3.5 JOYSTICK (jo=50191)

Hiermit wird die Joystickabfrage (in Port 2) ein- und ausge-

Im Untermenue PREFS können die Arbeitsfarben gewählt und die Eingabenmöglichkeiten von Joystick und Maus umgestellt werden.



plus ELECTRONIC GmbH

Commodore Computer Zubehoer

Netzteile/Power supplies

C 64 und C 64 II	DM 49,90
C 128 D (Metall),intern	DM 79,80
1571, Einbaunetzteil	DM 39,90
1541 II,1571 u.1581	DM 74,80
C 16/C116	DM 49,50

Tastaturen

plus 4 -ungeprueft-	DM 10,00
C 64 -ungeprueft-	DM 19,90
C 64 -gepr. 8 Tg.Ueb.Gar.-	DM 29,90
C 64 II -ungeprueft-	DM 19,90
C 64II -gepr.8Tg.Ueb.Gar.-	DM 29,90
C 128 D -6 Mon.Garantie-	DM 70,00

Hardware

Commodore C 64/C64 II	
Netzteil,dt.Anltg.,TV-Kabel	
6 Monate Garantie	DM 145,00
Floppy 1541 II	
NT,Anltg.,ser.Kab.,6 Mt.Gar.	DM 140,00
Datasette 1530	DM 9,95
C 128 D (Metall), kpl.	
dt.Anltg.,gebraucht, gepr.	
8 Tage Uebern.Garantie	DM 245,00
C16 und C 116	
ohne Netzt u.Anltg. je	DM 30,00
Gehaeuse, -teile	
C 128 D (Metall),vordere	
Abdeckung	DM 8,50
1581, vordere Abdeckung	DM 3,50
C 64 Gehaeuse Oberteil	DM 12,00
C 64 Gehaeuse Unterteil	DM 13,00

Zubehoer C64/C128

Wiesem. Druckerinterface	DM 95,00
Exp.-Port-Verlaengerung	DM 43,50
DOS-Parallel-Kabel 1541	DM 22,00
Trio-Adapter	DM 19,50
Betr.System-Karte 4-fach	DM 16,00
Betr.System Adapter 3-f.	DM 19,50
Super-Betriebssyst. Modul	DM 34,90
Druckerkabel Userp./Centr.	DM 29,90
ser.Drucker-/Floppy-Kabel	DM 13,80
TV/Video Kabel	DM 11,00
Joystick-/Maus-Verlaeng.	DM 14,75
Monitor-Kabel	
8-pol.Hufeisenst./3xCinchst.	DM 19,50
8-pol.Hufeisenst/6-pol.ser.St	DM 13,50
Abdeckhauben	
C 64	DM 17,50
C 64 II	DM 17,50
C 128 D	DM 17,50
1541 alt/1570	DM 12,00
PROFI-Mod. AS64+Komp.64	DM 39,95
ELITE-Modul, Exbasic,	
Backup, Filecopie etc.	DM 42,50
Adaptersockel 24/28 pol.	DM 8,75
Userp.-Resettaster im Geh.	DM 11,40
Userport-Steckerleiste 24-p.	DM 3,00
ser.Resettaster, 6-pol.	DM 9,85

64'er CD-ROM	DM 29,90

original Bauteile/Baugruppen

C64/C64 II

251527-02 Clock Gen.	IC 8701	DM 12,50
251715-01 IC Memory Controller		DM 28,50
251913-01 C 64 Kernal		DM 16,50
318012-01UP C 64 II	IC 8500	DM 17,00
318013-01SID C 64	IC 8580	DM 17,50
318027-01 PAL VIC	IC 8565	DM 21,50
901225-01 Char.C64	IC 6001-250	DM 9,50
901226-01 Basic C64	IC 6004-161	DM 8,50
901227-03 Kernal C64	IC 7000-273	DM 9,00
906107-01 UP C64	IC 6510	DM 13,50
906108-xx CIA	IC 6526	DM 27,50
906108-xx CIA	IC 6526A	DM 30,45
906111-01 VIC C64alt	IC 6569	DM 17,50
906112-01 SID C64alt	IC 6581	DM 17,50
906114-01 PLA	IC82S100	DM 16,50
251916-03 Modulator PAL C64 II		DM 14,00
251697-01 Modulator PAL C64		DM 14,00

plus 4/C16

251535-02 TED	IC 8360	DM 12,50
251536-02 CPU	IC7501/8501	DM 13,00
251641-02 (8700)	IC 7700-010	DM 4,00

C 128/C128 D

252308-02	IC MC 2871	DM 9,50
318009-01 PAL	IC 8566	DM 28,50
315012-01 PLA	IC 8721	DM 24,50
315020-01 CPU	IC 8502	DM 19,50
906150-02	IC Z 80-B	DM 12,50
310653-01	IC 65C22	DM 12,50
315092-01	IC 8568	DM 14,50
Quarz 17,73447		DM 7,50
250477-02 Platine orig.C 128 D (Met.)		DM 85,00

Floppy-Bauteile

251828-03 Gate Array 40 pin	DM 4,50
251853-01 IC Hybrid 1571	DM 4,00
325302-01 IC ROM 2364-130 1541	DM 4,00
325572-01 IC Logic Array 40 pin	DM 6,50
604020-22 Schr.-/Lesek. Newtr.1541	DM 10,00
901229-05 IC7000-255	DM 4,50
310651-02 IC WD 1772 FD-Control	DM 9,50
252050-01 Verriegelungshebel 1571	DM 3,50
353307-05 Verriegelungshebel 1541 II	DM 3,50
353307-07 Verriegelungshebel 1541 II	DM 3,50
604010-06 Antr.Riemen ALPS 1541A	DM 2,90
640020-33 Andruckfilz Newtr.1541	DM 1,50
340503-01 Platine orig. 1541 II	DM 40,00
252083-02 Floppy 1571, Einbaulaufw.	DM 60,00

Platinen

C64 alt, voll best.,, ungeprueft	DM 19,90
C64 alt, teilbestueckt	DM 9,90
C64 II, teilbestueckt	DM 9,90
VC 20, Zustand unbekannt	DM 5,00
VIC 20, Zustand unbekannt	DM 6,00

Fordern Sie unsere kostenlose " Knaller-Info" an:
Einzelstuecke, Vorfuehr- und Gebraucht-Artikel,
Werkstattware, Sammler- u. Liebhaberstuecke

CMD Direktimport aus USA

CMD-Smart Maus	DM 99,00
CMD-Smart Trackball	DM 129,00
GEOS Paralleldruckerkab.	DM 59,00
EX3 Modulportweiche	DM 69,00
EX2+1 Modulportweiche	DM 79,00
CMD Game-Pad	DM 49,00
SwiftLink-RS 232	DM 99,00
SwiftLink mit Kabel	DM 110,00
SID Symph. Stereo Cartr.	DM 99,00

JiffyDOS DAS SPEEDERSYSTEM

C 64 alt(24pin Kernal)	DM 45,00
C 64II (28pin Kernal)	DM 45,00
SX64 System	DM 89,00
C 128 (2 Kernals)	DM 65,00
C 128 D tragb., Plastikgeh	DM 65,,00
C 128 D (Metall) Set	DM 109,00
Floppy 1541 ROM 24 pin	DM 44,00
Floppy 1541 II ROM 28 pin	DM 44,00
Floppy 1571 ROM	DM 44,00
Floppy 1581 ROM	DM 44,00

3,5" Laufwerke /FD-Serie

FD 2000 (1,6MB)	DM 399,00
FD 2000 (1,6MB) mit Uhr	DM 425,00
FD 4000 (3,2MB)	DM 529,00
FD 4000 (3,2MB) mit Uhr	DM 555,00
ED-Disk. f. FD 4000 (10er)	DM 90,00
ED-Disketten (einzeln)	DM 9,50

SCSI Festplatten/HD-Serie

HD-40,42MB,NT,dt.Anltg.	DM 499,00
HD-200,345MB,NT,dt.Anltg.	DM 799,00
HD-500,540MB,NT,dt.Anltg.	DM 999,00
HD-1000,1GB,NT,dt.Anltg.	DM1199,00
HD-2000,20GB,NT,dt.Anltg.	DM1799.00

RAMLink

RAMLink Basismodell	DM 315,00
RAMCard 0 MB	DM 95,00
RAMCard 0 MB mit Uhr	DM 115,00
SIM-Modul 1 MB od. 4 MB	Tagespreis
Parallelkabel RL/HD	DM 39,90
Akkusatz mit Kabel	DM 43,50

Software

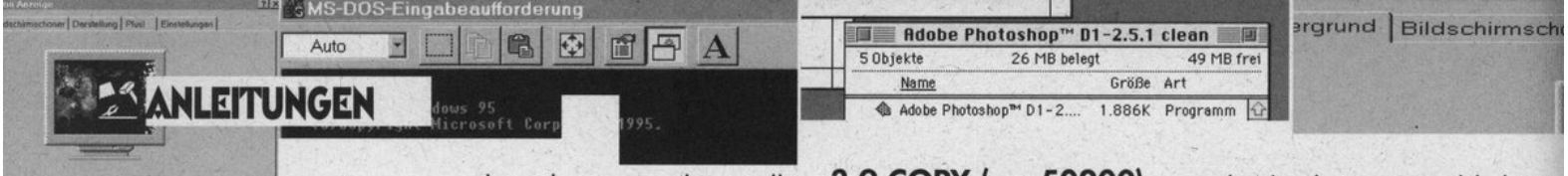
geoMakeBoot	DM 22,00
gateWay 64 oder 128	DM 61,00
CMD utilities	DM 60,00
BigBlueReader	DM 55,00
geoProgrammer	DM 99,00
GEO Basic (engl.)	DM 45,00
Compression Kit'94	DM 75,00
Colette utilities	DM 60,00
DIALOGUE 128	DM 50,00
IPaint f.128 D	DM 79,00
BASIC Compiler 128 (engl.	DM 69,50
CMD Magazin C-WORLD	DM 9,95

GEOS LQ Drucksyst.+Treiber

Standard mit 7 Zeichens.	DM 49,00
Gesamtpaket mit 48 ZS	DM 79,00
Textprint V3	DM 34,00
LQ ZS III mit Rand-ZS	DM 29,00
LQ ZS IV	DM 29,00
Storm Disk I utilities	DM 29,00
Art Collection I Grafiken	DM 34,00
Basic Boss Compiler 64	DM 49,00

plus-electronic GmbH, Postf. 100 263, 30918 Seelze
Tel. 05137 50477, Fax + T-online/BTX: 05137 91376
Laden: Marienstrasse 2, 30926 Seelze
Öffnungszeiten: 9-13,15-18 ausser Mi, Sa 9-13h

Versand per Nachnahme: zzgl. DM 12,00, per Vorkasse(EC) DM 9,50 Ausland: auf Anfrage



schaltet. Auch hier gibt es nur zwei Variationen:

SYS 50188,1 schaltet die Joystickabfrage ein,
SYS 50188,0 schaltet die Joystickabfrage aus.

3.6 WINDOW (wi=50179)

Mit diesem Befehl wird ein Fenster auf den Bildschirm gezeichnet. Selbiges kann rein- oder rausgedrückt erscheinen, das heißt, das je zwei aneinanderliegende Kanten in heller sowie in dunkler Farbe erscheinen (beide Farben können mit SETCOLOR durch die Parameter „he" und „du" gesetzt werden - sind sie gleich, so erhält man eine einheitliche Färbung der Fensterkanten). Der Befehl benötigt 6 Parameter:
SYS 50179,x1,y1,x2,y2,i,on-
Wobei die Abkürzungen bedeuten:
x1 = Spaltennummer der linken, oberen Ecke (0-39)
y1 = Zeilennummer der linken, oberen Ecke (0-24)x2 = Spaltennummer der rechten, unteren Ecke (0-39)
y2 = Zeilennummer der rechten, unteren Ecke (0-24)
i = 0
Fenster reingedrückt
i = 1
Fenster rausgedrückt
on = Nummer des Objektes (0-20)

Wird „on" auf 0 gesetzt, so ist das Fenster kein abfragbares Objekt. Ihr solltet diese Einstellung benutzen, wenn Ihr mit Hilfe der Window-Funktion Zier-Rahmen um andere Bildschirmelemente ziehen wollt. Im übrigen müßt Ihr beachten, daß ein Fenster mindestens 2x2 Zeichen groß sein muß, daß also die Parameter x1, y1, x2, und y2 in folgendem Bezug stehen müssen: x2>=x1+2 und y2>=y1+2!

3.7 OBJECTDEFINITION (od=50194)

Diese Funktion definiert ein „unsichtbares" Objekt. Sie funktioniert im Prinzip wie die Window-Funktion, nur daß kein Rahmen um das Objekt gezeichnet wird. Auf diese Weise könnt Ihr z. B. auch andere Bildschirmfelder mit Funktionen belegen, wo Ihr das anklickbare Gadget z. B. mit einem Sprite oder ähnlichem darstellt. OBJECTDEFINITION benötigt 5 Parameter, die wir schon vom WINDOW-Befehl her kennen:
SYS 50194,x1,y1,x2,y2,o
Wobei die Abkürzungen bedeuten:
x1 = Spaltennummer der linken, oberen Ecke (0-39)
y1 = Zeilennummer der linken, oberen Ecke (0-24)
x2 = Spaltennummer der rechten, unteren Ecke (0-39)
y2 = Zeilennummer der rechten, unteren Ecke (0-24)
on = Nummer des Objektes (0-20)

3.8 OBJECTINVERT (oi=50197)

Dieser Befehl kehrt den Wert des Invertbytes eines Windows um. Dadurch kann sehr einfach das Anwählen eines herausgedrückten Fensters durch Reindrücken visualisiert werden. Der Befehl benötigt lediglich einen Parameter, nämlich die Nummer des zu invertierenden Objektes (1-20):
SYS 50197,on

3.9 COPY (cp=50200)

Mit diesem Befehl könnt Ihr blitzschnell Speicherbereiche kopieren. Dabei wird das ROM abgeschaltet, so daß Ihr auch die Bereiche unter dem Basic-ROM, dem Betriebssystems-ROM sowie unter den I/O-Bausteinen verwenden könnt ($A000-$BFFF, $E000-$FFFF sowie $D000-$DFFF)! Es bietet sich z. B. an, eigene Sprites im Bereich von $F840-$FFFF unterzubringen, da dieser Bereich nicht mehr vom SB benutzt wird. Der Befehl benötigt 3 Parameter:
SYS 50200,sq,eq,sz
Wobei die Abkürzungen bedeuten:
sq = Startadresse des Quellbe reichs
eq = Zieladresse des Quellbereichs
sz = Startadresse des Zielbereichs

Beispiel:
SYScp,49152,50151,40960
Dieser Befehl kopiert den Bereich von $C000-$C3E7 (bei aktivem SB steht hier der Bildschirmspeicher) unter das Basic-ROM bei $A000.

4) WEITERE BENUTZUNGSHINWEISE

Nachdem wir nun alle Befehle und die eigentliche Bedienung von SB abgeschlossen hätten, folgen noch einige Hinweise für spezielle Anwendungen von SB:

4.1 LINKEN UND PACKEN

Möchtet Ihr ein fertiges Programm so komfortabel wie möglich gestalten, so empfiehlt es sich, die SB-Nachladedateien mit Hilfe eines Linkers und/oder Packers zusammen mit dem Basic-Programm zu einem einzigen File zusammenzulinken. Hierbei ist es jedoch wichtig, daß Ihr einen Linker/Packer zur Hand habt, der in der Lage ist, die Vektoren des Basic-Programms sauber zu setzen, so daß dieses in seiner normalen Speicherumgebung lauffähig ist. Da das von Linker zu Linker verschieden ist, empfiehlt es sich, das Basic-Programm als letztes File hinzuzulinken. Da die meisten Linker/Packer eine Assembler-Startadresse verlangen, ist es auch ratsam, das Basic-Programm zuvor zu packen oder zu kompilieren, damit es durch einen SYS-Aufruf gestartet werden und dann als Startadresse an den Linker/Packer übergeben werden kann.

4.2 SCREENBASIC UND BASICBOSS

Screenbasic wurde eigens dafür ausgelegt, mit dem Basic-Compiler „BASICBOSS" von Thilo Herrmann zusammenzuarbeiten. Da dieser Compiler jedoch eine eigene Variablenverwaltung mitbringt, die von der des normalen BASICs abweicht, wurde eine eigene BasicBoss-Variante von ScreenBasic geschrieben, die auf dieser MD unter dem Namen „SB-BASICBOSS" zu finden ist. Zur Entwicklung Eures Programms solltet Ihr weiterhin die normale Variante von SB verwenden. Nach dem Kompilieren mit BasicBoss sollte dann jedoch die oben genannte Version von SB geladen werden, bevor das kompilierte Programm gestartet wird. Des weiteren müßt Ihr in der allerersten Zeile Eures Programms folgende zwei BasicBoss-Befehle einfügen:
£otheron: £integer o%=1018
In SB-BEGIN sind diese Befehle schon enthalten, wobei sie durch ein REM auskommentiert wurden. Habt Ihr Euer Programm fertig, so müßt Ihr lediglich den REM-Befehl entfernen, um es für den BasicBoss kompilierbar zu machen.

Ein Wort zum Autor...

Dem Autor des Programms, Sandy Meier, liegt viel daran, das Programm an die Wünsche seiner Benutzer anzupassen. Falls Fragen auftreten oder Verbesserungsvorschläge zu machen sind, wendet Euch bitte an folgende Adresse:

Sandy Meier
Riemannstraße 34
17098 Friedland

Wenn Ihr die Nachladefiles von SB nun zusammen mit dem BasicBoss-Compilat zu einem einzigen File zusammenfügen wollt, so müßt Ihr diese mit dem BasicBoss hinzulinken!

4.3 ZU BEACHTENDE EINSCHRÄNKUNGEN

Aus dem Kasten „Speicherbelegung" könnt Ihr die Speicherbereiche entnehmen, die von SB belegt werden. In diesen

Im Hauptbildschirm dieses Programms könnt Ihr die Funktion HELP anwählen, um eine ausführliche Dokumentation zu erhalten.

Bereichen sollten sich natürlich keine anderen Basic-Erweiterungen oder Maschinenprogramme befinden, um ein reibungsloses Funktionieren von SB zu gewährleisten. Des weiteren solltet Ihr berücksichtigen, daß nach dem Aktivieren der Maus- oder Joystickabfrage der System-IRQ nicht mehr über die CIA-Timer, sondern über den Rasterstrahl-IRQ abgearbeitet wird. Das ist notwendig, um ein Flackern des Mauszeigers beim Bewegen zu verhindern. Innerhalb dieses IRQs wird dann die System-IRQ-Routine, die Tastenabfrage sowie die Maus- oder Joystickabfrage durchgeführt. Da der Raster-IRQ pro Sekunde 10mal weniger oft aufgerufen wird als der System-IRQ über die CIA-Timer, hat das zur Folge, daß die Basic-Uhr in TI$ langamer läuft als sonst und somit sehr schnell falsch geht!

Des weiteren muß berücksichtigt werden, daß der neue, von SB eingeschaltete Zeichensatz KEINE reversen Zeichen mehr enthält! Selbige wurden nämlich durch normale Zeichen mit Unterstrich ersetzt. Das hat den Vorteil, daß Ihr Bildschirm-Knöpfe, die sowohl mit dem Mauszeiger als auch über Tastatur anwählbar sein sollen, auch mit Tastenfunktionen markieren könnt, indem Ihr ein einzelnes Zeichen des Knopf-Textes als „reverses"-Zeichen darstellt. Durch den geänderten Zeichensatz erhält das Zeichen dann automatisch einen Unterstrich, der hervorhebt, welches Zeichen gedrückt werden soll, um diesen Bildschirm-Knopf per Tastatur auszuwählen. Natürlich kann man auf diese Weise auch komplette Texte unterstrichen darstellen.

4.4 DAS PROGRAMM SCREENBUILD

Bei „SCREENBUILD" handelt es sich um ein einfaches, in Screen-Basic programmiertes Tool, das es Euch erleichtern soll, eigene Benutzeroberflächen zu erstellen. Es befindet sich unter dem Namen „SCREENBUILD V1.0" auf dieser MD und kann normal mit „,8" geladen und durch ein „RUN" gestartet werden. Da es die SB-Dateien schon in gelinkter und gepackter Form enthält, ist es direkt, auch ohne das explizite Laden dieser Dateien, startbar.

(ub)

COMPOTECH - TUNES

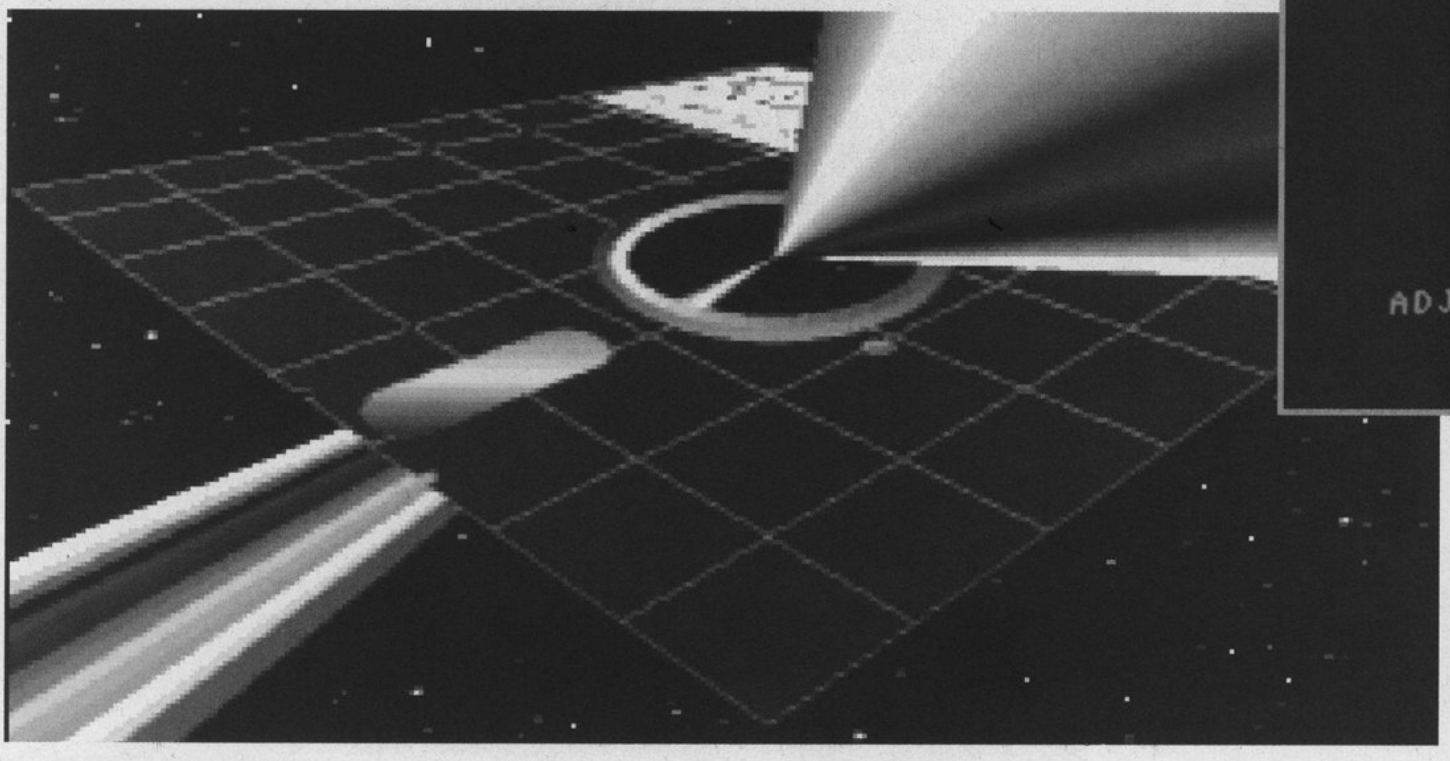
Auf Seite 2 der Programmdiskette findet Ihr wieder einige Musikstücke, die mit dem COMPOTECH-Editor aus Magic Disk 64 Classic 10/95 komponiert wurden. Den Editor laden und mit RUN starten, danach die CTRL-Taste für das Disk-Menü drücken und den Namen des Musikstückes eingeben. Nach dem Laden des Songs die Taste F3 im Editor drücken, um die Musik zu starten.

Vielen Dank an VINCENT MERKEN aus Belgien, der uns einige seiner Musikstücke zur Verfügung gestellt hat, die wir als „Platzfüller" in den nächsten Magic Disk 64 Classic veröffentlichen werden.

(wk)

Octa Copy - Die Bl

Octa-Copy ist ein sehr komfortables Programm zum Kopieren von ganzen Disketten. Es ist durch seine leichte Bedienung nicht nur für den normalen Anwender interessant, sondern vor allem für solche C64-User unter Euch gedacht, die ein zweites Disklaufwerk oder gar eine Flash8-Beschleunigerkarte besitzen, die ebenfalls von dem Programm unterstützt wird! Da diese Karte über satte 1 MB RAM verfügt, kann so eine Diskette „am Stück" in den Speicher der Flash8 geladen und beliebig oft von dort wieder auf Diskette zurückgeschrieben werden!



1) ALLGEMEINE BEDIENUNGSHINWEISE

Nach dem Laden und Starten von Octa-Copy befindet Ihr Euch auf dem Hauptbildschirm des Programms, in dessen oberem Teil sich in türkiser Schrift das Hauptmenü darbietet. Durch Drücken der Tasten <CRSR hoch> und <CRSR runter> bewegt Ihr den Menübalken durch das Menü; mit <RETURN> wird ein Menüpunkt dann angewählt.

Unterhalb des Menüs seht Ihr zwei weitere Texte, die in weißer Schrift erscheinen. Hinter „Message" teilt Euch das Programm mit, was es gerade tut oder ob es auf eine Eingabe von Euch wartet („Please choose"). Unterhalb des Textes „Error analysis" werden Fehlermeldungen ausgegeben, wenn Octa-Copy beim Kopieren auf Probleme stößt oder sonst etwas schiefgelaufen ist. Tritt ein Fehler auf oder möchte Octa-Copy Euch etwas mitteilen (z. B. daß Ihr die Quell- oder Zieldiskette einlegen sollt), so erscheint in einem der beiden Felder eine Meldung, auf die mit einem Warnton aufmerksam gemacht wird. Um eine solche Meldung zu bestätigen, müßt Ihr in der Regel die <RETURN>-Taste drücken, um fortfahren zu können.

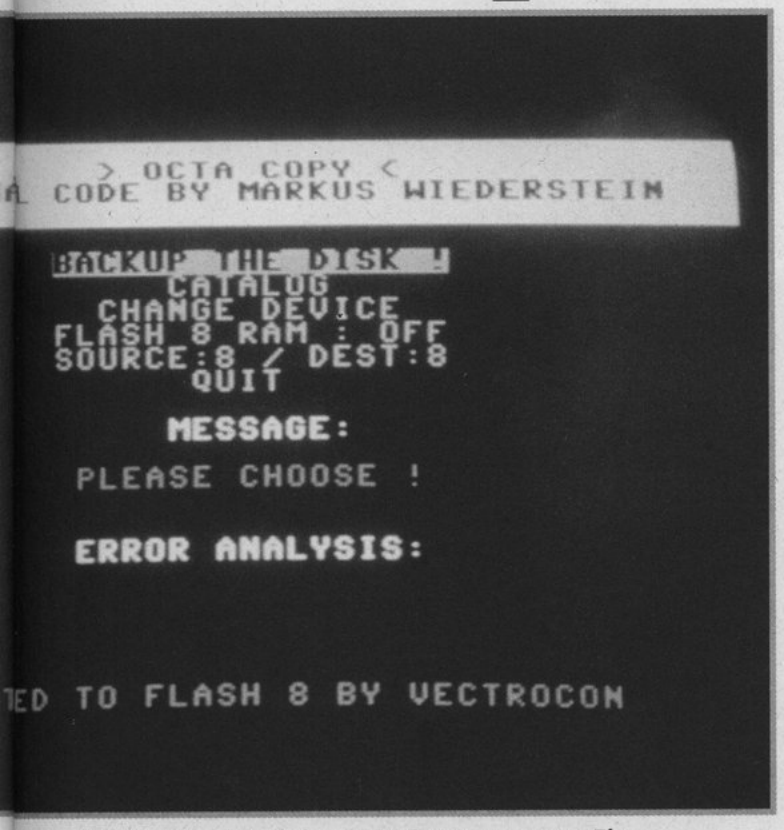
2) DIE MENÜPUNKTE

Kommen wir nun zu den einzelnen Menüpunkten des Programms, in denen nicht nur die Programmfunktionen, sondern auch einige Einstellungen vorgenommen werden können:

2.1 BACKUP THE DISK

Dies ist der Menüpunkt, mit dem der eigentliche Disketten-Kopiervorgang gestartet wird. Die Art und Weise, mit der das Programm nun eine Diskette kopiert, hängt von den zuvor gemachten Einstellungen in den anderen Menüpunkten ab, und davon, ob sich in Eurem C64 eine Flash8-Beschleunigerkarte befindet. Für normale Anwender, die weder diese Karte noch ein zweites Laufwerk besitzen, verhält sich das Programm wie die meisten Disk-Backup-Programme. Ihr werdet dabei nach Aufruf dieses Menüpunktes dazu aufgefordert, die Quelldiskette einzulegen („Source disk into drive!"). Octa-Copy prüft nach Bestätigen dieser Aktion mit <RETURN>, ob die Quelldiskette schreibgeschützt ist. Wenn nicht, so erscheint die Meldung „Source disk not write-protected! Ignore?". Mit der Taste <Y> könnt Ihr nun angeben, daß diese Tatsache ignoriert werden soll. Beantwortet Ihr die Frage mit <N>, so wird der Kopiervorgang abgebrochen und wieder zum Haupt-

itz-Kopie



Octa-Copy jetz mit FLASH8-Anpassung: Eine komplette Diskettenseite in einem Stück kopieren!

menü zurückgekehrt. Diese Abfrage ist im wesentlichen dazu gedacht, daß man nicht fälschlicherweise die Quelldiskette als Zieldiskette benutzt und somit die Diskette mit falschen Daten überschreibt. In der Regel kann man dies mit <Y> ignorieren. Wer allerdings sichergehen will, der sollte mit <N> abbrechen, einen Schreibschutz-Aufkleber über die Diskette neinkerbung kleben und den Kopiervorgang erneut starten.

Nach dieser Abfrage verlangt Octa-Copy, wie üblich, den dreimaligen Wechsel zwischen Quell- und Ziel- sowie Ziel- und Quelldiskette, bevor der Kopiervorgang abgeschlossen ist. Hierbei muß nach jedem Wechsel die <RETURN>-Taste gedrückt werden, um das Programm zu veranlassen, die nächsten Tracks zu lesen bzw. zu schreiben.

Wird mit zwei Diskettenlaufwerken kopiert, so erübrigt sich dieser Vorgang. Octa-Copy ist dann in der Lage, gleich von Laufwerk 8 auf Laufwerk 9 zu kopieren, so daß eine Diskette an einem Stück umkopiert wird.

Noch besser ist es, wenn Ihr die Flash8-Karte in Eurem C64 stecken habt. Diese Karte enthält eine Speichererweiterung mit 1 MegaByte zusätzlichem RAM sowie einen 6810-kompatiblen Prozessor, der mit 8 MHz getaktet ist. Der Vorteil hiervon liegt nun auf der Hand: Ist diese Karte vorhanden, so kann Octa-Copy die komplette Diskette in den Speicher der Flash8 lesen und dann wiederum auf eine neue Diskette zurückschreiben. Diesen Vorgang kann man dann auch beliebig oft wiederholen, wobei Ihr den Lesevorgang jedoch nur einmal durchführen müßt. Da die Daten dann direkt geschrieben werden können, ist das mehrmalige Kopieren einer Diskette mit der Flash8 natürlich viel schneller als wenn Ihr eine Diskette mit zwei Laufwerken mehrmals kopieren würdet. Da die Flash8 zum Diskettenbetrieb in den 1MHz-Modus heruntergeschaltet werden muß, ändert sich an der Geschwindigkeit des Diskettentransfers wenig, jedoch wird die Karte zum Speichern der gelesenen Daten innerhalb der Flash8-Bänke in den 8 MHz zurückgeschaltet, so daß hier eine erhebliche Geschwindigkeitserhöhung stattfindet!

Alle Modi haben zudem noch gemeinsam, daß sie in der untersten Bildschirmzeile anzeigen, wie weit der Kopiervorgang fortgeschritten ist. Hinter „Pass" seht Ihr die Nummer des aktuellen Lese-/Schreibvorgangs. Hiernach erfolgt eine simulierte „LED"-Anzeige, an der Ihr sofort erkennen könnt, ob das Programm gerade auf die angesprochene Diskette zugreift. Ganz rechts in derselben Zeile folgen noch die Anzeigen für „TRCK" und „SECT", die angeben, welche Sektoren von welchem Track im Augenblick gelesen bzw. geschrieben wird.

2.2 CATALOG

Diese Funktion des Hauptmenüs dient dem Anzeigen des Inhaltsverzeichnisses einer Diskette. Hierbei wird immer die Diskette im Quell-Laufwerk angezeigt. Selbige im Ziel-Laufwerk muß zuvor in das Quell-Laufwerk eingelegt werden, um deren Inhalt zu sehen (meist jedoch nicht notwendig, da in der Regel nur das Directory der Quelldiskette von Interesse sein sollte).

2.3 CHANGE DEVICE

Dies ist eine Funktion, mit der Octa-Copy es Euch erleichtert, die Laufwerksnummern einzustellen. Hierzu müßt Ihr zwei Laufwerke am seriellen Bus des C64 angeschlossen haben. Nach Aufrufen dieses Menüpunktes verlangt Octa-Copy nun, daß Ihr zunächst beide Laufwerke ausschaltet und anschließend das Laufwerk, das die Gerätenummer 9 tragen soll, wieder einschaltet. Nach Bestätigen dieser Aktion durch Drücken der <RETURN>-Taste wird nun die Gerätenummer des eingeschalteten Laufwerks softwaremäßig auf 9 gesetzt. Sie ist so lange gültig, wie das Laufwerk eingeschaltet ist. Nach zwischenzeitigem Abschalten steht seine Gerätenummer wieder auf der üblichen 8. Nun fordert Euch Octa-Copy noch dazu auf, das zweite Laufwerk wieder einzuschalten, so daß es für den Kopiervorgang wieder erreichbar ist (und die Nummer 8 trägt, die beim Einschalten normalerweise die Gerätenummer der Floppy ist). Möchtet Ihr die Gerätenummern wieder zurücksetzen (z.B. weil Ihr nur ein Laufwerk und diesen Menüpunkt versehentlich aufgerufen habt), so schaltet einfach alle Laufwerke aus, ruft diesen Menüpunkt auf, und bestätigt zweimal mit <RETURN>. Danach kann wieder ein Laufwerk eingeschaltet werden, das die Nummer 8 trägt.

2.4 FLASH 8 RAM: ON/OFF

Hiermit kann die Benutzung des Flash8-RAMs ein- bzw. ausgeschaltet werden („ON"/"OFF"). Ist keine Flash8 im C64 vorhanden, so gibt Octa-Copy eine Fehlermeldung beim Anwählen dieses Menüpunktes aus.

2.5 SOURCE/DEST

Hiermit könnt Ihr den Betrieb zwischen Quell-/Ziellaufwerk 8/8, bzw. 8/9 umschalten. Die jeweiligen Laufwerksnummern werden hinter den Worten „Source" und „Dest" dieses Menüpunktes angezeigt. Auch hier erscheint eine Fehlermeldung, wenn Octa-Copy kein Laufwerk mit der Gerätenummer 9 am seriellen Bus des C64 finden kann.

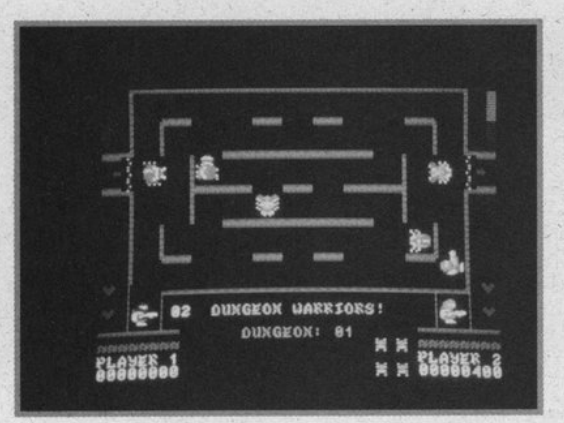
2.6 QUIT

Dieser Menüpunkt löst einen Reset aus und beendet somit das Programm.

Dungeon Warriors

Ein Labyrinth voller schlabberiger Monster und Ungeheuer, rechts und links zwei Krieger in Käfigen. Ein Fanfarenstoß, die Käfige öffnen sich, und die Helden springen hervor, um das gar widerliche Getier zu schlachten und sich gegenseitig den Garaus zu machen.

Die Arena tobt, das Blut spritzt - GOOD MORNING EVERYBODY, HIER IST DAS SPIEL DES JAHRES!!



Sieht gefährlich aus! Gierige und sabbernde Monster lauern hinter jeder Ecke, um Euch die Kerze auszublasen.

Greift Euch einfach zwei Joysticks, und schon kann es losgehen. Jeder steuert einen der beiden Höllenknechte und feuert auf Knopfdruck seine tödliche Ladung ab. Ihr habt genau zehn Sekunden Zeit, den Käfig zu verlassen, sonst trabt der dicke Gefängniswärter an und tritt Euch kräftig in den Hintern. Für jeden erschossenen Gegner gibt es ordentlich Punkte und ein Symbol obendrein, das unten neben Eurem Käfig angezeigt wird. Metzelt Ihr Euren Gegenspieler nieder, gibt es satte 2.000 Gummipunkte aufs Konto überwiesen, jawohl!

Überhaupt müßt Ihr sehr auf Eure Energie achtgeben. Erreicht diese die Nullgrenze, fallt Ihr augenblicklich mausetot um. Die einzige Möglichkeit, Energie zu tanken, ist nach echter Keltenart, das Blut der Feinde zu schlürfen (Ihr gewinnt also mit jedem toten Gegner Energie). Wollt Ihr im Alleingang schlachten, drückt im Titelbild den Feuerknopf der Streitaxt, die an Port # 1 angeschlossen ist, wollt Ihr zu zweit töten, dann möge der Krieger an Port # 2 drücken. Am Ende eines jeden Levels erwartet Euch eine kleine Überraschung (hehe).

Ach ja: manche von den Brüdern, die sich da in diesem Verlies tummeln, benötigen mehr als einen Schuß vor den Bug. Alles klar?! (Hey, der Spruch gehört mir! - pp) Dann ma' los, ey! Happy slaughtering!!

(Maniac Fred)

Competition-Auflösung

Riddles & Stones

Unsere Glücksfee Erna, ihres Zeichens auch Putzfrau in den Redaktionsräumen des CP Verlages, hat sich über die Einsendungen des Gewinnspieles aus Magic Disk Classic 9/95 hergemacht und aus den richtigen Antworten 20 Gewinner gezogen, die mit jeweils einem handsignierten Exemplar des Spiels belohnt werden.

Die Frage lautete, welche zwei Bildschirmfotos auf Seite 27 identisch sind.

Die einzige und richtige Antwort mußte lauten: B1 und C4

Folgende Herrschaften dürfen sich über ihren Gewinn freuen:

- Stephan Brüning aus Xanten
- Georg Albrecht aus Nürnberg
- Claudia Grohmann aus Burgdorf
- Joachim Assmann aus Wolfenbüttel
- Dieter Kayser aus Hannover
- Andreas Freese aus Enger
- Manuel Willmeroth aus Birken
- Andreas Thuns aus Herne
- Frank Soldner aus Feuchtwangen
- Adam Haas aus Altena
- Rolf Leonhardt aus Dresden
- Benjamin Gasser aus Neu-Ulm
- Roland Kehr aus Berlin
- Fritz Szekat aus Bochum
- Niels Schapke aus Münster
- Christoph Hamberger aus Berlin
- Jürgen Rickmann aus Berlin
- Michael Sommer aus Herzebrock
- Wolfgang Lerch aus Gelsenkirchen
- Hans Braun aus Hückelhoven

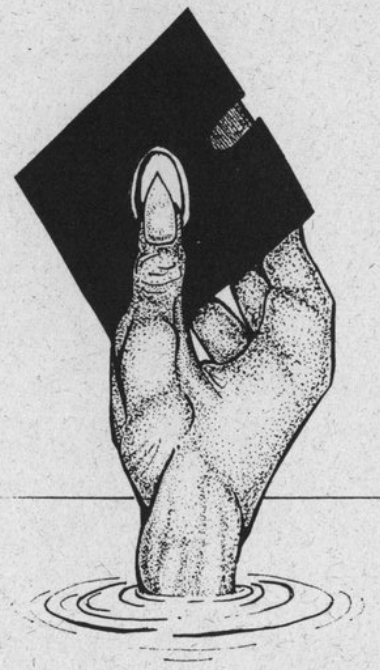
Herzlichen Glückwunsch und viel Freude mit RIDDLES & STONES wünscht der Autor RENNE LERCH und die gesamte Redaktion der MAGIC DISK 64 CLASSIC.

Der Gewinner unserer Demo-Competition in dieser Ausgabe ist ROLAND TÖGEL aus STUTTGART mit seinem Beitrag „AVANTGARDE LIGHT", den Ihr aus dem Boot-Menü oder direkt von Seite 1 der Programmdiskette laden könnt. **Herzlichen Glückwunsch** nach Schwerte.

Wir bemühen uns um den C64/128-Anwender! So enthält dieser Katalog wieder jede Menge neuer, ausgesuchter und qualitativ überdurchschnittlicher PD-Software aus allen Bereichen!! Die billigste Möglichkeit, jede Art von Software zu bekommen!

Herbst Winter 95/96

Preissenkung bei CP-Verlag-Titeln



STONYSOFT

Public-Domain / Freeware / Shareware

Beethovenstr. 1
87727 Babenhausen
Tel.: (08333) 1275 ; Fax: 7044
werktags: von 7:30 bis 20:00

Stonysoft-Bestellschein

Bitte schicken Sie mir folgende Disknummern (mind. 10 Stck.!):

Vorname _____ Name _____

Straße/Nr. _____ Kundennr. (falls vorhanden) _____

Postleitzahl/Ort _____ Unterschrift _____

Anzahl der bestellten Nr. (keine CP-Verlag-Titel) _____ zu je

1,65 (bei 10-19 Nr.)
1,50 (bei 20-49 Nr.)
1,40 (bei 50-99 Nr.)
1,30 (ab 100 Nr.)

==> _____ DM

evtl.: CP-Verlag-Titel (GO, GDK, MD) _____ zu je 4,- (hier keine Mengenstaffel)

Wir versenden nur noch als Brief! (schnellere Zustellung)

+ Versand (siehe Versandart) _____ DM

Mindestbestellmenge: 10 Nummern!

Endbetrag: _____ DM

Versandart ankreuzen:

- O Bar-Vorauskasse (+5,-) (Bargeld anbei)
- O Überweisung-Vorauskasse (+5,50) (Quittung anbei)
- O V-Scheck-Vorauskasse (+6,-) (Scheck liegt bei)
- O Nachnahmeversand (+9,- zzgl. ZK) (nur im Inland möglich)

Bestellschein aus C-64-Katalog Ausgabe:
- Herbst/Winter 95/96 -
Alle Bestellnummern unbegrenzt erhältlich !!!

STONYSOFT
Beethovenstr. 1
87727 Babenhausen
Tel.: (08333) 1275; Fax 7044
Inh.: Gunther Steinle

Bankverbindung:
Postgiroamt München
BLZ 700 100 80
Konto: 39 70 96 - 806

Kosten für PDs:

Staffelpreise:

Bei Abnahme von 10-19 Disknr.: **1,65** pro Nr.

Bei Abnahme von 20-49 Disknr.: **1,50** pro Nr.

Bei Abnahme von 50-99 Disknr.: **1,40** pro Nr.

Bei Abnahme von über 100 Disknr.: **1,30** pro Nr.

Doppelnummern (z.B. 845+846) = 2 Nr.

Wir verwenden nur farbige Sentinel- oder Boeder-Disks!

Porto und Versand:

(zzgl. dem Gesamt-Bestellwert!)

- Bei Bar-Vorauskasse: **5,-**
- Bei Überweisung-Vorauskasse:..... **5,50**
  (Bitte quittierten Beleg od. Kopie beilegen)
- Bei V-Scheck-Vorauskasse : **6,-**

Bei Nachnahmeversand: (nur Inland)..... **9,-**
(+ 3,- Zahlkartengebühr, kassiert d.Postbote)

- Auslandszuschlag: 5,- DM !

Versand nur in sicheren Luftpolstertaschen bzw. in sicheren Kartons! Die Disketten sind natürlich im Preis inbegriffen (Für 2 Nr. eine doppelseitige Disk)!

Wir versenden unsere Ware grundsätzlich als Brief, nicht als Warensendung, da Briefe auch nachts, Warensendungen dagegen nur tagsüber befördert werden.

Alle Programme (bis auf Titel des CP-Verlags) sind unseres Wissens frei kopierbar (PD/Shareware/Freeware). Für evtl. (C)opyrights übernehmen wir jedoch keine Haftung !

Bei Sammelbestellungen bitte die einzelnen Besteller (als jeweils eigenen Block) getrennt aufführen. Danke !

Alle Preisangaben in DM und inklusive 15% Mwst!

Sonderangebot 1: ***Farbige 5.25"-Leerdisketten*** *(Sentinel) NUR 0,70 DM pro Stück! Ab 100 Stck.: 0,65 DM! Auch Einzelabnahme möglich!*

Sonderangebot 2: ***64'er-CD-ROM : 29,90 DM*** *(nur solange Vorrat reicht!!) Für alle PC/Amiga-Besitzer mit CD-Laufwerk: Enth. ALLE bisher im 64'er erschienenen Programme (ca. 220 Programmservicedisketten)!!!*

Sonderangebot 3: ***2.C-64-CD-ROM: 49,-DM.*** *Noch mehr Progr.(Inhalt von >1000 Disks) +10 kommerzielle Progr.!! Keine Überschn.m.64'er-CD!*

Sonderangebot 4: ***Sword of Honour: 29,90 DM*** *(statt 39,90 empf VK): dt.Ninja-Spiel, 54(!)Räume,dt.Anleitg., 280(!) Animationen!, 4 Diskettenseiten, Top-Musik!!!*

STONYSOFT
Beethovenstr. 1
87727 Babenhausen
Tel.: (08333) 1275 ; Fax:7044

Eingetragen: Amtsgericht Memmingen HRA 3308

Bankverbindung: Postgiroamt München BLZ 70010080
Konto: 397096-806

Tragen Sie hier bitte Ihre Stonysoft-Kundennummer (sofern bereits vorhanden) ein:

____ ____ ____ ____ ____

Programm-Packs

Speziell für Einsteiger und Leute, die sich in Sachen Public-Domain noch nicht so recht auskennen und deshalb auch nicht genau wissen, welche Programme aus diesem Riesenangebot für sie überhaupt in Frage kommen, haben wir 3 "Schnupperpacks" zusammengestellt. Jedes dieser Packs besteht aus 6 ausgewählten C-64-Disknummern der Stonysoft-Bibliothek und kostet *incl. Verpackung und Versand* nur 10.-DM (gilt nur bei Vorkasse: Bar-/Übw./V-Scheck). Sie können die unten aufgeführten Nummern natürlich auch nach Belieben im Rahmen einer PD-Bestellung beziehen... (zu den normalen Preisen: ab 1,30).

Die Programm-Packs sind jeweils sortiert nach einem bestimmten Anwendungsgebiet (Anwenderprogramme, Spiele oder Lernprogramme) und deren Disknummern entstammen der entsprechenden Rubrik des PD-Kataloges.

Anwenderpack: Es besteht aus den Katalognummern 490, 696, 761, 884, 887 und 888, die alle zusammen über 100 sehr wertvolle Utilities und Applications enthalten: Eine einfachere Textverarbeitung (m. Umlauten), viele Datei-/Verwaltungsprogramme (Video-, Waren-, Vereins-, Adressen-, Text-, LP-Datei, Haushaltsbuch usw...), zahlreiche Druckerutilities, viele Diskutilities, Packer/Linker, Relocator, Virenkiller, Computer-Testprogramm, Floppy-Justage-Programme, einen Demodesigner, eine 80 Zeichen'karte', Turbo-Assembler, Logo/Zeichen-Editor, Future-Composer V4 (Musikprogramm), Kopierprogramme, FLI-Designer etc. etc. ... Kostenpunkt: **10,-** !!!

Spielepack: Bestehend aus den Nummern 343, 519, 520, 720, 779, 782 dieses Kataloges. Hier sind sage und schreibe 43 hervorragende Spiele enthalten. Sie alle aufzuzählen wäre unsinnig, es ist jedenfalls für jeden etwas enthalten: Action (Jetpac, Labirintho, Breakout...), Shoot'em'up (Dragon, Stellar War, Paranoids...), Arcade (Triads, Space-Arena, Cracker's Revenge...), Jump'n'Run (Race with the devil...), Strategie (von Vier Gewinnt und Monopoly bis hin zur Bundesliga)
und das für nur **10,-** !

Lernpack: Besteht aus den Nummern 637, 657, 663, 664, 771, 772. Über 100(!) Lernprogramme für Schule und Studium. Ein komfortabler Vokabeltrainer darf natürlich nicht fehlen, Deutsch-Lernhilfen, Englisch-Abfragen, zahlreiche Mathe-Programme (Alles: vom einfachen Trainer für's Kopfrechnen, Primzahlen und Dreiecksbestimmung bis zum Nullstellenfinder für Polynomgleichungen (Max. 18. Grades!) (komplexe), Trainer zur NST-Bestimmung von quadr. Gleichungen im Kopf (Satz v. Vieta), daneben zahlreiche Stochastik-Utilities, lineare Algebra: Matrizen-Rechenprogramm, schnelle Determinantenbest. usw..), daneben gibt's noch einen kompletten Assemblerlehrgang (auf deutsch); ein amüsantes Quiz (Allgemeinbildung!), und ein IQ-Test runden das ganze ab.... alles für nur **10,-** !!!

Stonysoft-pd-katalog (C-64/128)

Anwenderprogramme:

001 Kopierprogramme (Disk- u. Filekopierer aller Art)
002 Utilities(Wizard IV,Track 18, Ultra-Load,Supersort.)
003 Utilities(EpromLader,Huntercopy,Epromreise...)
005 Utilities(Mathe 64,Futurewriter,Terme64,Vokabeln..)
006 Utilities(DiskQuäler,DiskSorter,Top-Format,Duplic..)
009Utilities(ChecksummerV3, FastLoader, Mastercopy, Tipp Ex 64, Turbocopys, Spritecrack,Turbo-Tape...)
010 Utilities(Antiscratch,Fast-Load-Maker,TrainerPokes, Löschschutz,Load-Runner,Fcopy2.1u. 2.2+...)
011 Hot-Pegel-Utilities (Super Utilities: Quickcopy V2, PPS Copy, Chruncher 64, Track-Format, Autostart...)
014 Musik-Construction-Set (mit Notenzeilen usw...)
031 Utilities (COPY 58, Vokabeltrainer, Format 15s...)
032 Utilities(Spritecrack,Copy 190,Drive-Music,Flash41, Copy 1541, Copy 1.5, Filemaster, Turbo-Nibbler...)
039 Diashowmaker+Loader Constr.Set(mit Sprites und Scrolling!), Disk-List, Multi-Lister, Speedcopy...)
042 Synthesizer 64 (Super Musikprogr. m. Musikst.)
043 Copy All Nibbler (Super Backups für jeden Zweck, nicht f.128er!,35s-Copy (seriell!!),Copy ohneComputer!
050 Musik-Master (prima Tool mit vielen Digis)
052 Ripper DiskV1 (Sprite-,Koala-,Ram-,Charset-Ripper, PolizeiV1,Wonderboy,Twopage-Demo,Dreier-Demo...)
060+061 Kermit 2.0+1.7x (DAS DFÜ-Progr. schlechthin!)
067 Utilities(P-Lader, Diskmon.3.5, Fileretter, Grafik, Plotter, Section 8 Copy, Compactor, Daumenkino...)
102 Diskdevil V4.0 (Anwenderprogr., menügesteuert)
108 Magic-Drummer (Schlagzeugprogramm mit Digis)
118 Disk-Devil V3.0 (Disk-Utilities, haupts. Kopierer)
119 Menu-Anwender (Copys f. jeden Zweck)
121 Comal 0.14 (Programmiersprache m. Programmen)
125 Utilities(Turbo-Copy, BC-Copy, Bebbi-Copy, Bitcopy, Tonkopf-Tester, Fast-Loader, Gigaload, Hypra-Lo...)
126 Utilities (New Directory, Turbo-Tape 64, Future-Writer, Ultra-Load Plus, Disk ABC, Terminal 64...)
146 Utilities (Sprite Designer,Superposter 64,Titelmaker, Gamekiller,Magic Drummer, Photocopy, Introm.V2...)
150 Utility-Disk (Neues DOS, etliche Hilfsroutinen...)
151 MAC-Copy-Menü (Turbocopys, Mastercopy etc.)
152 Anti-Virus-Disk (Format- u. Sectoredits,Monitor, Virenbeispiele + Virenkiller)
155 Utilities (Softi-Format, Koala-Copy, Tape-List 64, Digital Packer, C-64 Virus-Killer, Macro-Assembler...)
156 Utilities (Hypra-Convert, Adressen-Verwaltung, Disk-Master, Graphiccopy, Star-Writer V2.0...)
157 Power User Disk (30 Files:Omega Writer,Sinus-Maker, Magic-Editor,Byte-Press,Super Font,BurstV1.9..)
176 Heka-Freesoft Drucker-Utilities
185 The Printed Word (Komfortable Textverarbeitung! Amerikan. Produkt daher mit engl. Anleitung! Durch Merge-File-Funktion praktisch unendl. Kapazität)
193 Utilities (Bigcopy, Stundenplan, Fast Load 1.1,...)
201 Verwaltungsprogramme (Platten Datei, Programmsorter, Telefondatei, Video-Datei, Adressdatei..)
203 Verwaltungsprogramme (Kundendatei, Umsatzdatei, Mitgliederdatei, Kontenverwaltung, Vereinsverw.)
222 Kermit 1.6 (Standard-Terminalprgr., verb. Version)
246 Utilities (Fast Hack'em +Nibb., The Mirror Boot, 41 Tracker, Pulse-Assembler, Repair Kit...)
256 The Professional Soundmaker (geniales Musikprogramm, einfache Bedienung, da graf. Benutzeroberfl.!)
260 Jake + Elwood II (z.B.DoubleImage (kopiert gesch. Software)... Achtung: Nr. läuft nicht mit jeder Floppy!
277 Drummaker II (Super Schlagzeugprogramm)
279 Pic-Wandlers (div. Bildconv.: Trailer V1.1+V1.2...)
302 Hochzeitszeitung (Alles für die Hochzeit..)
303 29 versch. Packer (Coder 1-17 u. andere)
334 Utilts.+Demos(File-Backup,Flashdance,Label-Maker)
341 Utilities (Invertments, Keyboard Test, Market Crash, Stock Market, Typing Drill, Money Flow...)
342 Utilities+Writers (Message Writer, Sound-Packer, FX-Bytepress, Macro-Assembler, Raster Editor...)
355 Mixed: Intromaker5+6+7,DarkWarrior,FinalMessag.
361 TPI-Mega-Cruncher(Super Packer)+Sharks Introm.
363 Demo-Intromakers+Writer(Omega-Writer,Intromaker V1-V3, IntroV1-5,Beastie-Editor7+8....)
364 Mixed (Letter Noperator, Supersorter II, Info-Writer, I+M Democreator, Title Animator....)
381 Writers and Utilities(Ghost-Writer, NO-Blocks-Boot, P.shop-Doodle u.U., Cassette-Editor, Printsh.-Flip...)
385 Utilities(Vokabelpauker 64, Disk-Manager, Scrollwr.)
390 Utilties(AD-Manager,OrionTVV5.2,Alpha-Writer...)
391 Copyprogramme 3(Turbonibbler,Supercopy,FC...)
392 Copyprogramme 4(Fastload akt.,45s.Copy,Copy2...)
395 Utilts.(Hires-Hardcopy,SuperCopy,FormatEditor2..)
399 Uts.(TexteditorV2,Booty,BAM-Editor,Pro-Drum1...)
400 Utilities (Laufschrift,Textgenerator,Pro-Drum2...)
405 Utilts.(Timecrunch,Magic-BoxV1,GCS Diskretter...)
413 Lotto III (Für Systemspieler,m. super Statistikfkt...)
414 Uts.(TitleAnimator,GSSCoderV1.2,SuperSpriter...)
415 Utilities(Zigag-Writer,Messageboard,ProwessSinus, 2*2Genius(Chars->Sprites),Antirel.,Packers...)
420 DFÜ (Term 64,Eagleterm,64exchange,Autodial, Microterm,Diskview3.C,Rel.-Seq-Conv.,Copy-All...)
425 Utilities(Logo-Designer,ACA-Writer,SuperFont, Sinus-MakerV4,Raster-DesignerV2,ECA-Packer...)
426 Utilities(Commie-Writer II,Protector,Pathal,Hopper, L.C.S., Listschutz,Time Machine, Monitor, MAS...)
427 DFÜ (Proterm, Peeks u.Pokes, Saturn-Terminal, Label-Maker, Autoterm/1650C.,Presidents-Quiz...)
444 Hypn. Riffs,Introm.4-7,Electro-Pencil, RasterDes...
446 Utilities (Demomaker V1, Intro-Designer++(absolut Spitze!), Dark Warrior, Editor 51500, Disk-Sorter...)
447 Utilts.(Cross-Linker,Disk-Demon,Packer DeLuxe...)
448 Utilities(Letter Maker, Extasy Writer,Speed Backup, Cruelcruncher,Notewriter,Message-Box,Compacker...)
458 Utilities (FileCopier,DiskWizard100%,Cross-Linker, Sledgehammer,Accesinus,CruelV2.0+,Speedpacker1.2...
481 Special-Packer-Disk (viele vershiedene Packer..)
484 Uts.(Omega-Writer,Intromaker+-freezer,Dia-Showmaker,PGM-Security II,Autostarter,RAM-Protect..)
485 Uts.(Etikettendruck,Disk-Management,FastCracker, Dateiprogr.,Lagerbest.,Aktienberechng.,Verein,Haushalt..)
489 RecipeSizer,Checkbook,Bio-Rhythm./-Plotter,Mag Index,Pass.Netzwerke,RC Netzwerke,Recordings...
490 Verwaltung (Haushaltsbuch,Lagerverwaltung,Progr.-Datei,Lagerbest.,Video-Kartei,Daten-Archiv,Vereinskartei, Terminkalender, Adressendatei, Tabelle, LP-Datei...)
504 Utilities(MDV-Virus,Scroll-Machine,Disk-Star64, Graph-Changer,Koala-Entpacker,Pfeilcursor...)
508 HonkyTonk II (18 super Utilities:DiscWizard,Scroll-Editor,15s.Copy(Superdosben.),ProfiAssembler...)
509 Uts.(Splitting64, Basic-Starter, Disklader, Sprite-Editor64,Accelerator, DiskExpander, Magic-Drummer...)
521+522 RockmonitorVI (Super Musikeditor,mit vielen Digis(Musik u.Instrumente),die bestmögliche Soundqualität auf dem C64, echt Wahnsinn!)
527+528 IBASE 4 (Super Datenbank mit dt. Anleitung!)
531+532 Step by Step (Intromaker m.Chars u.Sounds)
541+542 Acid-Utilities (Zeichenprgr.,Masterlock,Midas-writer,Future Relocator,Merlin Dos,Sprite Magic...)
553 Utilties (U-Maker, Dos-40Track, Ex-Dos, Isepic, Turbonibbler4.0, Quickcopy V2, Eprom Module...)
563 64 Forth V12 (incl. Programmierspr. Fig-Forth1!)
567 Art Intro-Editor,ILeave,Disklock,Error-MakeV2.3..
582 Raster-Color-Designer,Note-Maker,Logo-Maker, MusicsA-N,FontsA-O,Logos(ca.23)
583 Sinus-Maker3.2,Demo-Maker1,Color-Editor,Laufschrift++,Intropacker2.1,Pict.Linker2,Copy-File/PartII
623 SCTWriter,Timecrunch5.1+,Sledgehammer+...
624 MagicSymphonie (Datenverwaltung), Superlabel (komfort.Etikettneditor),Popcorn#006, MOB Profi#1 Menügest. Sprite-Editor), Waterfall, Spellbind Writer...
643 Uts.(Texteditor, Note-, Infomaker, Notewriter,Basic Condenser, Artwriter,Mega-Packer, Picchanger..
665 Rockmonitor IV (m. Digis) + ACA-Writer
667 Utilities (Demo-, Intro-, Char- u. Screengenerator)
669 Beat-Box-Editor (Super Drum-Machine! Mit digitalisierten Drums! Kreieren Sie Ihre eigenen Sounds)

671 Hardware-Tester (Floppy Reperatur-Kit, C-64_ Checker, Justager, Floppychecker..SUPER!!!)
673 Utilities (Characterset-Maker, Sprite-Buster, Anti-Virus, Message-Box, Magic-Monitor...)
674 PD-Service-Freeware-Collect.(Blitzcopy, Floppy III, Progr.-Verwaltung, Stundenplan, Dir-Sorter...)
675 Utilities (LP-Datei, Morsen, Textwork, Latein-Wörter, Mathe, Rechnung, Biorhythmus, Reaktionstest..)
676 Utilities (Introcreator1.0-1.8, Timecrunch 5.0, Compactor, Speed-Packer, Megacruncher...)
677 Heka-Freesoft Dateiprogramme 3 (Kontodatei, Umsatzdatei, Cassettendatei, Vereinsdatei, Arbeitsplan...)
678 DFÜ-Programme (NUA-Scanner, Proterm 64, DataHacker V2.1, Terminal, Unidatpro...)
679 VTC-Spread-Disk #1 (Reisekosten, AMS, Tape-Label-Print, Tripel, Ungleichung, L.A.R.A., Peace...)
680 Utilities (Sherlock, Bulletin-Board, C64ker, Disk-Creator, Disk-Doctor, NORAD, Kermit....)
681 Utilities (28 Stück: Sprite-Mover + -Klauer, Piclinker, Sound-Buster, SCR-Eddi, Lazer-Typer...)
682 Utilities (Fractals Generator, Disk-Search II, Hires-Move, Ultrafont+++, unsichtb. DIR, Diskothek...)
685 Utilities (Softi-Format, Zeichensatz-Editor, Turbo-Tape V3.15, Tape-Cracker, Messbox V2+V3, ISC V2...)
686 Arrow-Designer-Pack + Letter-Writer 9
687 Verwaltung (Datawork,Unidatpro,Cops Base,Database1+2,Mail-List,Easy-Catalog,64er-Archiv,Rezeptario)
688 Utilities (Index 64, BASIC-Befehle 1+2, T.Dir, Disk-File 4.9, Disketikett., Txt-Verschl., Schreibmasch..)
689 Utilities (DBASE, Load-Adress, Disk-Tidier, Color-Selecator, Employer Tax, Jogger, 4040 Commands...)
690 Utilities (TBS-Mon V2, Voice-Rockmonitor, Memory-Changer, ROM-Monitor, SPR-Interlace...)
691 Utilities (ZS-Editoren, Text-Editor, Rob-Music-Cracker, Layout 64, ZX-Spectrum-Simulation...)
692 Utilities (SID/VIC-FX-Press, Macro-Assembler, Raster-Editor, Lyrik 3.0, Spritekill, Zeilenmarker..)
693 Rockmonitor V 5.0
694 Utilities (CFB-Copy Dev.9-->8, Speeddostape, T.E.S. Compressor, Grafik-Wandler, SBS-Editor...)
695 Utilities (Intelligenztest, Songwriter, EST 1985, Kombinatorik, Bruchrechnen, Gauss/Krüger....)
696 Heka-Freesoft Drucker 2 (Adress-Etiketten, Marktlage, Sternzeichen, Biorhythmus, Riesengrafik...)
697 Utilities (Faktur, Drucker, Copy 220, Code-Master, Screen V1.0, Garfield-Coder, Scroll-Writer...)
698 Utilities (FCI-Virus-Writer, 40-Track-Formatter, Intro-EditorV5.0+V7.1, Editor-Maker, DangerFloppy...)
699 Utilities (Demo-Maker/MTV, Effect-Editor, Intro-Packer V4.0, Simple-Writer, Geos-Cracker...)
700 Utilities (Mess.-Creator V1, Geschäftsbriefe, Dixy-Datei, Supertest V2.1+, Change BASC...)
701 Utilities (Flash-Edit,Timecruncher 3, Dic-Convert 1+, INTROMAKER V3.4 (m. Sounds, div. Chars...))
703 Utlities (Art-Bouncer, F.-Color-Edit, Orion TV 5.2, Disk-Cracker, TFC-Quickload, Alphawriter...)
704 Message-Constr.Set,Prof.SinusMaker,Front-Editor3)
706 Intro-Maker2.0,Letterviewer1.1,Messg.Boxie,Textedit
708 Utilities (Home-Manager, Magic-Poker 64, G/S-Mega-Convert, Info-Maker, Texteditor 2.1, 6 Kopierer)
709 Utilities (Intro-Packer V2, Dualsystem, 4-Color-Converter, Drummaker 2+(Super!),File-Crypt,Eupander)
713 Super-Music-Disk (Voice-Rockmonitor, Rockm. 5 (mit Digis), Prodrum (Schlagzeugprogr.,ideal zu Rockm.)
714 Test-Disk (C64 + 1541 - Tester + Disk-Utilities)
761 Super-Diskutilities (Flippy Menu, PRG-Verwaltung, Scopy 64, Disk Dat., Speed Format, Disksorter neu (enorme Möglichkeiten!), 80 Coloums, Auto Menu, Easy Load (Super!),Turbo-Maker,Autostart-Generator..)
762 Allround-Grafik-Utilities (Graphmaster, Pic-Wandler(Menügesteuert, Super), Print-Shop Utility (guter Picwandler), Koala Display, Doodle Slideshow, Grafix...)
764 Sprite-Editor,Sys-Finder,Mon-Dos,BasicXref,Seq-Edit
814 Titelbildgenerator (mit Bildern und Musiken)
816 Amateurfunk (Super, alles für Funker: Finger-/Aktiv-/Vierpolfilter,IC-Daten,HF-Technik,Netzwerkanalyse, Dämpf-Glied, Lautsprecher, QSL-Kartei, Elektronik...
836 Deluxe-Driver 4.2 + Music (Der Computer als Radio: Sounds können gespielt und verändert werden!)
845+846 Disk Devil #5/Century (Absolut geniale Utility-Sammlung, auf die kein Freak verzichten kann: Disk-Kopierer: Nibbler, 15s-Copy(parallel), File-Copier, 256k-Copy, Diskettenmanipulierer, Grafik-Programme: Zeichenprogr., Picchanger, Lores-Conv.; Sinus-,Sprite- u. Charmaker; Turbo-Assembler, Monitor, Art-Bouncer...)
847 Crime-Utility-Disk (R.Designer, Letter Maker, Koalapainter, Cross-Linker, Mad Eddi, Rainbowmaker...)
879 Logo-Shower (Dieses Tool macht es einem einfach, eigene Logos zu erstellen: Koala-Bild + Text (1x1 +2x2), Scroll + Effekte nach belieben zusammenstellen...)
880 Userpack V1+ (Ratpoison V3.1 (Copier), Bronx-Packer, Logo-Invert, Disk-Tarner, Raster-Designer+, Logo-Mover, Scroll-Designer, Deluxe-Driver 3.0...)
881 Oscar (Super Grafik-Utility: Full-Screen-Pictures editieren (nützt den Rand voll aus), Triple-Font (Zeichensatzgenerator), Adventure-Generator (Für eigene Abenteuerspiele!, sogar Bildeinbindung möglich!)
883 Utilities (Personalverwaltung, Etikettenprinter, Logo-Painter,Cross-Reference,Future-Composer 3..)
885 Hires-Zeichenprogramm, Sideboarder-Writer (Schriftzüge im Sideboarder, exp. multicolor-modus..)
886 Color Expander, div. Konverter: OCP Artstudio-> Bitplane, Koala -> Sprites, Pict.-> Char (!), Pic->FLI, Char.-> Sprite, Drumeditor V3.0, Char.-Ripper...
887 + 888 Popper-Utilities/ TERA : FLI Graph (v.Blackmail: Zeichenprogramm: Alle 16 Farben pro 4x8-Matrix), Turbo-Assembler, Future-Composer V4, Cross-Linker, Babygang Compactor, 35/40-Track-Kopierer, Starion-Text-Writer, Contex-Writer; Niveau verglb. Disk-Devil 5
890 Platinen-Editor (gedruckte Schaltungen entwerfen und ausdrucken: Treiber für Epson-Kompatible und Star SG-10), File-Reback (holt gescr. Files zurück)
905+906 Graffity-Music-Disk (richtiger Synthesizer!)
908 Grafik-Tools: Grafix-Creator, FLI-Designer/Cosm. Bitmap-Mover, Sinus-, Raster-, Logoeditor...
936 Brazol-Utility-Disk (Blockgfxedit, FLI-Designer, Sinuseditor, Disk-Formatter, Scrolltextwriter...)
937 Accuracy-Tool-Disk #02 (Multi Drawer, Sledgehammer V2+, Disk-Trainer, Century-Coder, Digiripper..)
950 Graphic-Creator 1, tss-Space-Crunch, Raw-Info-Wr. 2, Diskretter, Toto, BN-Packer, PSQ-Link...
951 Blackwriter, Etiketten-Print, Telehacker, Ultimate Hack, Hidvox (Bilder bearbeiten, als Video absp.), 1660 Wardailer, Omnihack Code Hacker...
954+955 Fontdisk von MSM-Studios: Mit MSM-Font-editor, Font-Dieb, ca. 130 Zeichensätzen u. MASCAT (Font-Transferprogr.: u.A.:Artstudio, Sprite-Writer, Zeichensatz-Ed., Stardatei, Mosh-,RCC+SDI-Writer)
998 Ask The Real You (Psychotests aller Art, engl.)
999 Horoskop (dt., erstellt ein ausführliches Horoskop nach astrologischen Gesichtspunkten, Drucker erf.!), E-Nummern(Farbstoffe usw..), Doktor 64 (testet Hardw.)
1000 Super-Platos (einf. Platineneditor), Elektronik, Transistor, Textmaster (einf. Textverarbeitung), Softw.-Blitter(f.schnelle Grafik), Char.-Manipulator,Plot-Editor..
1001 deutscher Sprachcomputer (s.gut), Jch-Relocator, Voice-Track, Gray-Editor, DORIS 64 (Monitor, Assembler und Disassembler), Coder-Virus-Killer, Rechnung...
1002 PGM-Basic (geniale Basic-Erweiterung: Grafik und Text (bel. Größe) beliebig mischen, dynamische Sprites m. 1 Befehl bewegen... ; ideal für eigene Spiele!!)
1003 Grafpax 1.1 (für Präsentationsgrafiken aller Art: Kuchen-,Säulen-, Punkt/Linien-Diagramme erstellen!)
1004 DFÜ (Multiterm V5.2, Silver City, Geoterm...)
1005 Disk-Helper (univ. Diskutility), PS-Graphics-Converter u. Druckprogramme, 20 Musiken
1006 Koala-Printer(druckt in Schattierungen,MPS+Epson), File-Viewer, 6502-Befehle, Apfelmännchen-Programm
1007 "Copy-Stuff" (amerikanische Kopierprogramme)
1008 Lynx 2.0 (Disk-Utility),Diskmon 3.0, Mega-Assembler 2.0, Basic-Compressor, CCGMS (Terminalprogr.)
1009 Platine 64 (Platinenlayout für Profis: auch zweiseitig mit Durchkontaktierung usw.; jedoch Plotter erf.!)
1010 MWriter (geniale Textverarbeitung: Download-Zeichensätze, wahlweise 80-Zeichen-Darstellung, 55kB Speicher, Bildeinbindung usw...mit ausführlicher dt. Anl.; angepaßt für Star NL-10, auch andere Drucker mögl.)
1011 Kwik-Writer (s. gute Textverarbeitung), Bitmap-u. FLI-Editor/Saga,Charwandler+Editor, Future Composer..)
1060 New Fun Gfx-Machine (engl.):eingeschränkte (aber funktionsfähige) Version eines Hires-Animations-Progr.
1061 CAD-System V3.0 (engl.): profess. Konstruktionsprogramm mit über 50 Funktionen!, ausf. engl. Dokum.
1062 Crossword-Puzzle-Maker(engl.): Erstellt (nach Eingabe der Wörter,auch dt.!)ein passendes Kreuzw.rätsel
1063 Druckerutilities für MPS 801:(Textpr.,Schriften...)
1064 CHLB 7/91: adress book, mail, therapy,telephone-book, labelmaker, 9sec-format, decision maker...
1065 CHUG 3+4/91: screenweaver (Hires-Zeichenprg..), multi-form, synth box, CD-Filer 6.0, any printer...
1066+1067 Odysseus-Floppy-Tools (Crack-Sen., Master-Lock, Pro-Disk 64, Diskmon, User-Pack(s.umfangr.), Disk-/Track-/File-Check, Ripper/TSS, Disk Demon...
1068 US-Databases: Stamps, Movietrak, Audio File, Coin-Collection, Record Finder, Baseball, Article-Filer...
1069 Two-Task-System (engl.): Betriebssystemerweiterung für (beschränktes) Multitasking auf dem 64er!!!
1180 Profi-Uts.: Music Spy, A.G.F.-Konverter, Hires-FLI-Des. (Super!m.Draw- u. Undo-Fkt.), Logodesigner, 64*8 Logo-Editor,8x8-Charedit, Soundtracker,Packer, Monitor/Mgc.,CopyTurbotape<->Disk,Apx Megacoder..
1182 Verwaltung: Artikelverwaltung, Heizkosten, Personalverwaltung, Video-Datei II (Super: Mit bel. vielen Filmen/Cass.!),Führerschein!, Edelgraf (dt. Zeichenpr.)
1183 DFÜ (Handy Term V8.52, CCGMS Elite, Ansiterm, Kermit V2.1, BTX-Patch) + Fonteditor,Sprite-Designer
1184 Uts.: 1764-Assembler, Disc-Tape-Copy, 4-Board...
1185 Grafik+Sound: Sprite-Design 2+, Graph.-Creator, Wizzine, emc-Editor, Future-Comp.V4,Game MusicCr..
1186 1764-Uts.:Multi-256k,XMem-Assembl., Dirmaster..
1187 Spanish-Tutor, Super Labeler, Phone Book, Disc-Compare, C-64-MS-DOS, Commando 64 (Dos-Menü)..
1188 Business-PD: Bank Account, Date Tracker(Terminkalender), Labeler IV, Letterhead (Briefkopfeditor)
1189 US-Mixed.Uts.: Geos-Disk-Editor, ARC- u. Zipper-Archivierprogramme ... exakt wie auf dem PC!!,Mega-Tool II (umfangr. Diskutility), Magic-Copy (schnellster File-Kopierer!!), Coder-Virus-Killer + div. 128er-Progr.
1190+1191 DMZ-Utility-Pack: Fast File-/Diskcopy, Easy-catalog 2000, Record-Box, Music-Assembler, Future-composer 4.1+,Crowther Paint(Super Zeichenprogr.!!), Dir-Master+(jetzt noch mehr Funktionen!), Deblitz...
1192+1193 Novaterm 9.5 (Super-Terminal-Progr., neu: jetzt m. dt. Anleitg., 80-Zeichen-Modus, VT52/102 u. ANSI-Emul., f. 1650/60/70, Hayes 1200/2400 uvm...
1194 Calc 1.03 (umfangr. Tabellenkalkulation (Spreadsheet, max. Größe: 240*240!, mit engl. Anleitung!)
1195 The Data Base 64 (Zur schnellen Verwaltung bel. Datenmengen m. Maskengenerator usw., engl. Anleitg.)
1196 1581-Utilities: Bootmaker, Geosautoexec, Probls...
1197 Homemate (engl.): userfreundliche Karteiverwaltg. für Adressen, Haushalts-Geräte u. Notizblockfunktion, Mr. Label Maker, Selco-Basic (Erw. m.vielen Grafik- u. Sound-Befehlen), Spirograph (zeichnet Rot.körper), FLI-Designer 2.0/VSN, Hires-AFLI-Des.(320*200*16)
1198 Charset-Ripper, 3D-Anim., Multiplex-Editor, Block-Gfx-Edit, Koala/Artist/Paintm.-Konv.,Sprite-Machine...
1199 ACY-Tools#5(MFL-Edit,Parsec-Music-Ed.,Copynib. Music Raster Cr., Hires to Sprites, SKL-Protect 3.2...
1200 FLI-Shower, Parascroll, MFL-EditV4 (packt Spiele-Levels zus.),Wixbouncer,Music-Search,IRQ/NMI-Load..
1201 IQ-Test (gut),Psychotest,Tools-Pack, Cruel.Cruncher 2.5 m. dt. Anltg.!!, Riesen-Weltraum-Datenbank
1202+1203 Zeichensatz- u. Sprite-Tools: Atrix-Char.-Ed., 1x2/2x2-Edit.,Triple Font,SpriterV2, Sprite-World, 100 1x1-,8 1x2-, 18 2x2-, 5 Multi-Chars., Char.zoom..
1311 Tools: Convert Studio (für alle möglichen Bilderformate u. Fonts), Deformatter, FLI 2.3 + -Displayer, PD-Music-Editor (komponieren), Keypatch, Triad-Cr.
1331 Turtle-Basic: Befehlserweiterung m. vielen Grafik-Befehlen u. Bsp., Basic-Prg-Analyzer, SIR-Archive, TurboTape->Disk,Hires Painter(geniales Malprogr.!!)
1332 Disk Demon,Bitmap-Edit, JC-Assembler(s.gut!), FLI-Sprite-Maker, Multiplex_Editor(für 16 Sprites)
1333 Tape to Disk, FLI-Graph-Link, Paranoid, div.Packer
1334 Jch-Musiktools: Jcheditor2.53+m.6 Demos,Delux-Driver,Relocator, Assembler! Für Musiker ein Muß!
1335 Music-Mixer, Music-Search (Wahnsinn!Findet 90! Players!),Menu-Maker (Erst.Sie Ihre eigenen Ladermenüs!), Turbo-Ass 6.1+, Routine-Relocator, Packer
1369 Drucker: Text64, Etikettendruck, Multi-Hardcopy, Visitenkartendrucker m.7 Motiven,Tape-Designer
1370+1371 Does-the-Job BBS: TOP-Mailboxsystem mit 140 Seiten Dokumentation auf Disk, Top-Userverw.
1372 Bundesliga-Verwaltung (m. Ergebn. v. 92/93,bel. erw.bar), Fußball-WM-Daten v. 1990, + div. Utilities
1373 Family (Stammbaumverw.), FracMaster(eines der besten Fraktalgrafikprogr.),Coproz 1541 (läßt d.Floppy-Prozessor mitrechnen), GAS 64(Grafikmanipulat.), ARC-SDA, GIFvert u. CBM->GIF-Konv., Repair 1581
1374+1375 CAD 4.0 u. 1376-1383 (8 Nr., Objektbibliothek (optional))! Ein CAD-System, das seinesgleichen sucht, mit Riesen-Objektbibliothek (1376-1383) für techn. Zeichnungen (Bau, Möbel), Elektronik, Musiksymbole, japan. Zeichen, mathem. Symbole,Chemie- und ANSI-Symbole, unterstützt sämtl. GEOS-Fonts!)
1394 Kochrezept-Datenbank, mit 200 Rezepten v. T.C.
1423 Tools for fools /ACP: div. Packer, Relocator, Logo-Editor, Noter etc., +Advanced Dir-Master 4.1(!)
1428 DMC 4.0 (Demo-Music-Creator: Spitze! Mit Klaviatur, macht sogar autom. Akkorde!), A.M.P. 2.3+ (komf.Music-Composer), CCGMS 2001(Terminalprogramm),Sprite deluxe2 (einer d.besten Sprite-Edit.), Music-Search, Music-ED (m.Voice-u. Waveformedit)
1429 Tools für 1581-Floppy: Unzip/Unscratch,DIR-Editor für SFD/1581/1541,Sub-Dir-Aid,Partition Aid,Hacks, + Kopierprogramme aller Art f. 1541 +Elvira2-Demo
1430 Zeichenprogramm,ECI-Graphic-Editor (ECI/AFLI), Super-Hires-Editor,SFX-Editor, 1581-Dir-Editor...
1431 Dr. Lazy's Tools: Sinus-Searcher,Pic-Splitter,Dir-Designerpro, Hires-FLI,Koala/FLI-Convert,SuckCopy, Comicnoter, Layersprite_Edit.,mad-formatter (8sec!)
1432 DatMan: Universeller Datenmanager, ideal f. erw. Adress-Datensätze etc., Mag-Editor, Music-Terminalprogr.4,Unformat 1541/CMD-Festpl., Hackpack3: div. Cruncher+Linker, Big Clock, Menu-Maker, geninus...
1462+1463 CMD-Ultility-Disk (nur für CMD-Geräte: Menuette, Part.-View, Filesucher, Arc250, 1700 to1750..)
1464 MS-DOS 64+1541 reads MS-DOS: PC-Disks lesen u. beschreiben: Kleine Modif. d. 1541 nötig! Mit Anleitg.
1465 Digiplayer 2.0: Spielt RAW-Digis v. Amiga,ST,PC, Mac,unterst. REU!, Software Katalog (erst. Disk-Kat.)
1466+1467 Infos rund um DFÜ (engl.): Lexikon, Slang...
1470 MAE 1.5: Top-Assembler m. vielen Bspen u. Erkl.: 6502-Befehle, Opcodes, Videochip, div. Sortieralgor.
1497 TOP-Archivierer: (UN)Arc 2.5, Arkive: Packen ganze Disks in ein File!, Omega-Q(entp. auch PC-Archive)
1524 UNIX-Shell, Checkbook, Tetrix, Dominance (Spiel, tolle Risiko-Var.), EBBS-Mailboxprogramm (s. gut!)
1587 Best of Kingsway I: Family-Tree (sehr komf. Stammbaum-Progr.), Word-, Text-, Disk-Master, Disk-Manager, Moon-Base (freie Datenbank), Disk-Helper, Label Maker
1589 B.of K. II: Comm-Term 3+, Your Checkbook, Typewriter (Drucker als Schreibmaschine), SEQ-File-Read, Harmonizer, Baß-Boxenbau, Networth, Disk Block Fiddler...
1592 CDU-Anw.I : Disk-Toolkit (genial), Relocator, Orrery, Ultim.Data-Maker(Datas aus MC),Labeller (Etik./Adreßpr.), ASCII to Basic, Windows on C64,Sprite-Extract./Animator)
1594 CDU-Anw.II:Forth,Texteditor,Easy Scroller,Disk-Turbo, CDU-Paint (s.gutes Hires-Zeichenprogr.), Devaid: 41 neue Basic-Befehle! Top!, Border Sprites
1598 CDU III: 6510+- u. Fast-Assembler, Unassembler, C-64 Dbase,SID-Sequencer+Demos,Sound Tools,Help64 (wichtige Speichertabellen etc.), Font-Factory, Vidi-Basic, Animat.

1599 CDU IV: Dir-Explain (super f. Anfänger!),Multi-Sprite,Rotatron (Animationspr.), Base-ed 2 (freie Datenbank), Pointer, Multi-Sprite, PrintPic, Maze-Generator, Nudge (Screenswap)
1600 CDU V: Grafix-Factory(Blockgr.gener.),Screen-Manipul., Joystick-Tester, Rastereditor, RevASM (symbol. Disass.)
1601 CDU VI: Sprite-Basic (Erweitrg.),Sprite-Generator,Aleatory-Composer, Adress-Base, Spreadsheet-ED (s.gute Tab.-Kalkulation),Graph-ED (Super! Erz. Diagramme),Money plus
1602 CDU VII: Memory Scan, Xinout (Basic-Erw.,für Eingabemasken),KA43 (Basic-Erweiterg. m. top-Druckbefehlen(ser.+parallel) f.Text-/Bilder,Banner,Poster..alles!,Full Disk Jacket
1603 Wordsearch(erst.Wortlisten),Screen Store,Interrupts 64, Intro-Linker,Sprite-Masker, SEUCK-Extensions (u.a.Musik)..
1604 CDU IX: Chared deluxe, Screen Designer&Compiler,Disk Doktor, BusiBasic(Erw.), Raster Master, Disk sleeve maker, Converter Hires<->Screen (Blockgr.),TextED(Textverarbeitg.)
1606 CDU X: File-Hunter,Scrapbook,Quikword (gutesTextpr.), Progr.-Compare (zeigt Untersch. auf), Diskonomiser (autom. Diskkatalog), Superfile (Datenb.),template design, Spriteedit
1641 Prodrum (Digi-Drumprogr.), Billy(Rechnungsprogr.),Biorhythm.-x/-Druck,Width80,Computer-Film,Disk-Creator I+II..
1642 ZS/Spriteklau, Ultimate Linker, SBS-Editor+Spriter,TFG-Modul, Sledger, Link-Relocator, Superwriter+, Titelbildgener.
1643 Sprite-Mover,Strichcursor,Soundbust-System,Soundpakker, Magic-Sprites, Ramdisk, div. Verschlüsselungsprogr...
1644 Musiksoftw.: Musik-master, Musicmaker, Synthesound, digital audio-player +viele Musikst.,6 Floppy-Musikst.(Spaß)
1645 Digi-Designer, magnify (vergrößert Ausschnitte), Video-Dat 5.0 (Top-Videoverw.), Phone-Master, 52s-Mastercopy, SIR-Copy (Das schnellste+sicherste Filecopy!),SIR-Install, Power-Print (schneller Hiresdruck), MicroDIR, Disk-surface
1646 Char/Screen-Tools: Char-convert, 2x2-Pattern-Fill, Adr.-Collector, S.Master Relocator (verschiebt alles), Variopress, Video-Movie-Writer (verarb.auch Trickfilme),Sub-/NOI-sinus
1647 Logo-Editor (verarb. u. konv. auch Pics,Sprites,Chars), Char-Wandler 2.0,Fantasy-Designer II,Timecrunch 6.1, FTI..
1648 Directory-Designer (der wohl umfangreichste Manipul.), Dir-Master, Disk-Master (Monitor), Freezer/Mutator (Picrip.)..
1649 Progr.-Util.:Turbo-Toolkit,Basic-Aid,Speicher+Diskmons, 6510+(Assembler), Disk-Doc deluxe, Hypra->Giga, Wedge...
1650 Pic-Changer, Trainer-Install, Progr.-Filing-System,Haushaltsf.(Haus,Auto..),Lagerbest.,Kontenverw.,Soundtracker2.1
1651 Disk-Maintenance,Multi-Backup(m.Schnellscratch),202-copy,Graphics-Copy(konv.>10 Grafikform.),Plus-Disk+Diskmon3.0(Monitore),Dir-Sorter,Contact DealerV2(Top-Adreßv.)
1652 Profi-Tools II: User-Tool1 (Monitor+Packer etc.),(De)reverser, Lores/Hires-Konv., Disksorter II, ACC-Char-fixer, Memory-Scanner, Sprite-Turner,35fach Fastload, FE-Soundedit
1653 Copy-Shop 3.0(7 versch.Kopierer),Optimizer,Expert OS, Copymodul(u.a.40Track-Filecopy), Formularmaker,4worldcr.
1658 Utility-Disk II für 1581:Copier,Subdir,Dir-Print,Filetrace..
1659 Plotter-Disk(f.1520):Hardcopies,Banner,How to Plot,XY..
1660 Grafik-Utilities: Hi-Pic-Creator (TOP-FLI-Malprogr.,viele Zeichenfkt.),Logo-Viewer2,AFLIEdit2,Oregonplot,Spritetutor..
1661 Victory-Tooldisk: die 26 meistbenutzten Uts. von V.:u.a. X-FLI-Converter,Prg.Splitter,Arcive,div.Nibbler,Reconverter..
1662 Basic-u.Diskuts.:Austrosp.,PCM,div.Dir-Stempler,Turbo-BootMaker2.3, Toolkit 2000(Top!Mit Pokefinder),BAM-Editor-Fast,Diskmanager,Dirwriter,Disk Expander(bis 17 Blocks)...
1663 Micro Disco (guter Musik-Sequencer), FLI<->Koala, Writer-Collection(FLI-,Ball-,Sky-,Play-Writer,Alf-,Exilnoter uvm.)
1664 SID/PIC 3.4:Sidplayer-Musik-Spieler+ca.50 Musikstücke

"Writer": >> für Briefe, Mitteilungen, Anleitungen auf Disk! (Keine Textverarbeitungsprogramme!)

017 Movie-Writer 1.2 (m. vielen Musikst. u. Zeichen), Future-Writer, Laufschrift-,Masken-,Titelbildgenerator
023 Final Messager (Super Writer, komplett)
027 Writer-Disk(Ninja-,Dream-,Hyper-,Message-Writer)
029 Bullshit Letter Constr.Set(Writerm. super Effekten)
069 Legend Writer (Der Writer mit den 'Fliegenden Buchstaben, Super!! Mit Packer,Sounds u. Chars.!)
070 Writer-DiskII(Enigma-,Super-Writer,Electro-Pencil)
120 Writer-DiskIII (Crazy-,Real-,Introd.-Writer,Lazer Typer, Weltrekorde II, Writer, Funny Writer...)
168 Tetra-Writer V1.0 (mit Sprites und Scrolls)
265 Classic-Writer 2 (Super Writer m.Sounds+Chars)
267 Vision Writer V1 (Writer mit Zeichens.-Effekten)
300 Power-Writer (Mit kleinen und großen Zeichen...)
366 Savage Writer (m. Sounds u. Chars)
379 Rock-Writer, Funny-, Serious-, Profi-Writer
408 Message Creator I (Mit Chars. und Musiken)
409 Cyborg-Writer (m.vielenZs.),Sprite-MoverV9.0....
434 DeLuxe Eddi (Message-Writer)
513+514 Moshwriter (Mit Riesenauswahl:Sounds+Chars)
517+518 The Hammer-Writer (auch große Chars!)
537+538 Softwriter (Wahnsinn!MittollenEffekten!Incl. Musiken,Chars,Sprites,Scrolls,Flashes,Cursorsetc...)
547 Raw-Info-Writer (Mit vielen CharsundSounds)
568 Pagewriter(m.Musiken und Zeichensätzen)
577 Enigma-Writer (m.Chars,Soundsund Cursors...)
580 Excellent Writer II (m.Soundsu.Chars)
588 Final-Writer(MitvielenMusiken)
589 Replaywriter (MitMusikenund Chars)
590 Message-Creator (-""-)
613 Neff's Writer 2 (Mit vielen Sounds)
668 Serious-Writer (mit Chars und Sounds)
672 Crazy-Writer(m.ca.100 Zeichensätzen (Chars))
683+684 Mega-Writer V7(Super Writer,viele ZS+Musik)
702 Message-Writer + Art-Writer (m. Sounds+Chars.)
707 Superwriter 2+
807+808 Scrap-Writer III (Super Writer mit Sprachausgabe, 'ner Menge Digis, Sounds, Chars, Cursors...)
811 RCC&SDI-Writer (mit 46(!) Sounds und 26 Chars)
815 Messager V4.0+ (m. Scrollers, Chars, Musics), Quarterback, Future Introm. 2/ACF
855+856 Excess-Writer V1 (lächerliche Ausstattung: Gerade 100 Zeichensätze und 40 Musikstücke, gut)
867 Screen Writer, Funny Writer, Backsave/Load

Intro-/Demodesigner:

019 Double-Demomaker (Für zweiseitige Demos)
022 Demo Designer 3 (Demomaker m. hervorr.Sounds, Lettermaker III (schreiben Sie 'Briefdemos')
025 Demomaker (Mit Koalabildern, Sounds und Chars)
064 DSC-Titelmaker(mit mehr Chars und Sounds)
068 Intromaker (Machen Sie Ihren eigenen Vorspann)
103 15 versch. Intromaker (natürl. ohne Accessoires)
123 Titelmaker + Soundletter (Mit Sounds und Chars)
233 Annex Intro-Designer (cooler Intromaker)
255 TCC-Intro-Editor (mit eigenen Sounds+Chars)
268 Intro-Designer 2 (mit Sounds, Chars und Rastern)
270 Intromaker V3.4/GSP (m. div. Rastern,Sounds...)
304 Intromaker V2.0 (Mit Rastern, Chars und Sounds)
326 Intro-Designer++ (verbessertr Intro-Designer) +Utilities (L99-Packer, Messager V1.0, MD-Virus...)
353 Demodesigner/NPS (mit Sounds, Chars, Pictures..)
354 Intromaker/PWR (m. über 40 Chars u. Sounds)
362 Demo-Designer II (verb. Vers., m.Sounds, Chars..)
363 Demo-Intromakers+Writer(Omega-Writer,Intromaker V1-V3, IntroV1-5,Beastie-Editor7+8....)
387 FCT-Demodesigner (mit vielen Sounds)
388 RIAS-Intro-Utilities(Raster,Sinusalgorhythmen,Eff...)
470 Intromaker 2/GSP (Mit Musiken,Digis,Raster, Wabbeln, Snaker, Rahmen, Vorhang etc...)
567 ArtIntro-Editor,ILeave,Disklock,Error-MakeV2.3..
666 TMG-Demomaker 1 (+ Utilities für eigene Demos)
670 PWR-Intromaker (mit tollen Chars und Sounds)
705 Rock Your Demo (Demomaker + D.Whittak-Ripper)
710 Intromaker von "The Skaters"
765 The Final Intromaker-Collection (TMG-Introm.1-9)
820 Intromaker 3.5/GSP (SUPER! Verb. von V3.4)
852 Introdesigner 3 (Genial!!!) + Utilities
1422 Intro Booster/ACP (einfachste Handhabung!)

Adventures: (=Abenteuerspiele)

004 Adv.-Coll.:AdventureGenerator,DerMagier (mit 24 Bildern),O'HaresAdventure,Othello..)
169 Der Fluch von Batterslea Hall (dt. Adventure)
170 Das Geheimnis der Pyramiden (dt. Adventure)
273 Heka-Freesoft-Adventures (Das Grab, Pyramide, Der Säufer, Bombenleger, Insel des Grauens...)
297 Jason (Action-Adventure, leicht)
523+524 Verschwundene Juwelen(sehr komplex, dt.)
650 Collect.: Surv. of fittest,Nightmare Park, Pirate Cove, Mars Adventure, Will of Wises, Hacker...
953 Heroic Quest I (deutsches Rollenspiel m. leichtem Fehler, läuft daher nur mit Reset-Knopf! Ideal für Rollenspiel-Anfänger (Ultima-Profis dagegen dürften es in knappen 4 Stunden geschafft haben...), hohe Motivation! Wichtig: Zuerst Anleitung lesen!)
956 Peter-Diehm-Abenteuer-/Simulationsspiele : Trans Tasmania, The Scots, Atlantis, Etrusker, West Indies, Neuseeland Kiwi GmbH I+III... alles deutsch!!
988+989 Harak Iri (Ein sagenhaftes deutsches Grafikadventure!!! Spannend und witzig! Wertung: 98 Punkte!)
990 Das Dämonenbuch (dt. Grafikadventure,50 Räume)
1052 Neuseland Kiwi GmbH IV, Die 5 Bücher von Tronje und Greg Lemon/H.(dt.Adventures m. Block-Grafik)
1206 dt. Adv.: Ciron 3, Höhlengeh., Zauberland II, Endstation Vesuv, Pyramidenpower, Ruine Eckstein, Adv.
1207 Planet des Todes (Super dt. Gfx-(=Grafik-)Adv.), Grab des Pharao, Reporter (gutes dt. Gfx-Adventure)
1208 engl. Adv.: Qlink in Peru (Gfx), Mallagor (Txt.), Bugsy (Super-Hires-Gfx!!,alle Bilder werden extra gez.)
1209 engl. Adv.: Souls of Darkon(Gfx),Token Hunt(Bl.gr.)
1210+1211 Torchbearer (komplexes engl. Fantasy-Character-Rollenspiel!, mit Dungeons, Towns u. einem Schloß!
1212 D and D (Txt.), Unicron64 (Txt.), Future (dt. Gfx.), Zeittunnel (dt.Gfx.), Quasimodo(dt.Gfx), Warrior(Txt.)
1213 Odyssee (dt. Fantasy-Rollenspiel), Mario (dt. Gfx-Adv.), Händler des Morgenlandes (dt. Handelssimulation)
1320 bis 1325 (6 Nr.) EROS (dt.Science-Fiction-Grafikadventure: Jahr 2086,Sie sind Polizist (u. Frauenfan a'la James Bond..) u. müssen d. Welt v. Aliens befreien!
1328 Ocean Life Project (dt. Umwelt-Simulationsspiel)
1329 Indiana Jones-Jäger d.verl.Schatzes (dt.Textadv.)
1450 bis 1455 (6 Nr.) Die neue Stadt: Interaktiver dt. Roman: Best. Sie d.Verlauf selbst, multiple choice !
1615 König 4 (Wirtschaftssimulation im Mittelalter, ähnl. "Kaiser"), Tips&Tricks (u.a. Lösgen. zu Harak Iri(!), Zauberland, Stress 2, Das Gift, Leonardo, uvam), Camels
1616 Leonardo 2001 + Stress 2 (2 gute dt. Adventures, nicht allzu schwer), Fahrsimulation, Castle of Doom, Blockie Prv.

Spiele (gemischt):

013 Cops and Robbers,Pharao'sNadeln, Trek 64, Atom Handball,Tron,Petals, GrandPrix, Montana, Patrum...
040 Triads, Space Arena, Busters,Rox,Bowling,Yatzee...
041 MazeBall,Kanufahrt,Hektik,Roulette, Zauberplanet, Grosses Rennen, Zauberland I+II, Streichholz-Game...
062 TheMetallien,Shoot'emupII,StarTrek,Zauberplanet..
089 Agricola (Wirtschaftssim.),Cool Game, Allg.wissen..
090 Monopoly dt., Crak Up, Shoot'em Wild,Paranoids...
104 Marauder II+, Dragon+,TerraCrestaII,Virus++...
137 StarForce,Weltreise,PyramidII,CastleofTerror...
138 Schach,Tennis,Kniffel,Artillerie,3D-Reversi,Tron...
159 Soccer Manager, Bundesliga, Schiebung, Outrider...
160 Race WithTheDevil,NatoCourse,CrackersRevenge...
165 Discovery, Olo,BreakIN (Super!!, viele Levels+Editor)
209 SOS, Wix-Wax, Star-Lanes, Motie, Blackjack1.1,
Galactic Empire, Gun Fighter, SexPuzzle,Reaktionstest...
210 Shoot'emup-Constr.Kit-Games 1-3, Superhirn, Play, Astro.-Wars-Preview
211 Atom Handball, Pharao's Nadeln, Chess for Two, 64-Baseball, Numpus, Crazy Bomber, Great Pyramid...
212 Guessit, Banker,Tic-Tac-Toe,Enterprise,Birthday...
221 Flying Ace, Casanova, Vulgus, Erbe der Ushers, Voyage, Space One, Underground
263 Superhirn, Fast-Match, Poker, 17+4, Spielautomat, Magic Square, Kniffel, Türme v. Hanoi, Solitaire...
266 WAR-Games (Super!!! PW: "JOSHUA". Früher kommerziell, jetzt freigegeben. Mit Sprachausgabe!)
289 Chopper,African Adventure, Defenition,Supermind, Submarine, Killer Bunnies, Solitaire, BreakOut...
290 Börse, D&D Part 1+2, Masterworld, Seeschlacht, Barricade, Mystery, Stocks, Combinat.Wars...
291 Goldrunner(PD-Vers.), MancatchaPea, Find The Titanic, Las Vegas City, Wahlkampf, Commando III...
292 Life, Space Fight, Stein der Weisen, Airwolf III, Hangmath, Deltaplane, Flaschbier II, Santolus...
293 Magier, Zahlenraten, Orion, Panzerschlacht, Spielesammlung, Dominospiel, Spiel-Casino, Kniffel...
294 Dynamit, Geheimdienst, Rasenmäher,Ritter,Indianapolis,Kemo, Mission im All,Dschungel,Gerloc...
295ZoneX,Pong, Snakes, Pinball, Checkers, Billiards...
296 Explorer, Deep-Space1.0, Golf, Pro Football, Arena, Brain Quiz, Lunar Lander,Draw Poker, Motorcycle...
298 Ceviuz (DAS Super Ballerspiel, fliegen Sie ihren Militärhubschrauber und erfüllen Sie Ihre Missionen...)
317 Breaker, Quix, Phaser, Apache Helli,The Black Hole, TheDerby, BlackJack,Moon Raider,Ikari WarriorII...
318 Time's End, Atlantis dt., Odyssey, C.I.A.-Adventure, Circle-World,Aztek-Tomb,Galaktika64,Space-Sentinel...
319 Life Expert, Star Wars, Star Trek, Starbase&Ufo, Bingo, Mastermind, 3D-Tic-Tac-Toe, Bridge-Trainer...
320 Querk, Puzzle, Viper, Gunner, Time Snap, Grungy Towers, Backgammon, Escher's Cube, Dam Busters...
321 Hunter, Easy Dungeon, Atari II, Clingon Capture, Spaceshooter,Deepspace,Huntersatellite,DSCLunar...
325 Gun Fighter, Hangman, Fugue, Block, Jumbo Jet, Connect Four, Blackbox, Oil Tycoon, Trek 64...
328 Full House, Runaway, Ice Titans, Snowboard-Race, Paul der Käfer ;(m. Fastload,Interrupt-Uhrzeit...)
333 Play It 4.0, Interview, Black Jack 3, Robot Chase, Caros Utilitiy, Dragon Maze, Depth Charge, Clue...
343 Toxic1.0 (Die besten Games)
397 Fussball-Manager,Zwergenstadt,Höhlengeheimnis, Mühle,Alien Panic,GalacticDriversII,KnoetieinCaves...
398 FiveCardStud,QuinticWarrior,Burgenschlacht, Goldbrush,TheComic-Game,PerfektGolf(SuperGrafik!)...
424 Shogun,Tödl.Dioxin,SchachV2, Scroll-Machine, Snowboard-Race,Crazy Ballon, Cracker'sRevenge...
473 Iradium,4Gewinnt,Reversi,Supermühle,Schiffeversenken,FDK,Nimm,Kartenkrieg,Superhirn,Kalaha...
483 Lotto-Ziehung,AgentBlotto,Müllomat,Kanufahrt, Biorhythmus, Psychiater, Roulettespiel,Punktefresser...
487 Kernkraftwerk,Regierung,Mission,Break-Out,Ping-Pong, DeutscheFehler,Black-Box,Code,Psychotest...
492 CrackersRev.4,JeepCommand2, SOS... Super!!
498 Superlander,WetPaint,AtomHandball,Torp.Bomber, Bridge-Train.,Sinner,Othello,Awari,Uhr,TorchMan...
515+516 Worldcup-SkingII (rasant, mehrere Pisten!)
519+520 Game-Collection1(Super: Agricola,Brakout Constr.Kit,SpaceArena, Sexibreakout,Dragon+,Soccermanager,Bundesliga,RacewiththeDevil,CrackersRev...)
620 UserSupported ProgrammsII(Arcade:Zeta7,Snake, Creator's Revenge;Strategie:GalacticConquest,TREK; Adventures: GraveRobbers,BountyHunter.... SUPER!!!)
626 Monopoly,Quadropoly,Mühle,Öl-Dallas(Super!), Crown (Super'Geld'spielautomatm.Sonderspielen etc.)...
627 TronConstr.Set(S.Gut!),,CrazyJogger, Hoops, Impulse, V.I.R.U.S.(Super!PacmaninBreakout-Action)...
632 Astropanic, Fireballs, Tron, Invasion II, Airwolf III...
633 Astro, Kirk-Print, Synchronicity, The Car, Werid...
634 Killerpiller, Slither-Duell, Paralax, Ape Crazy, Star Fighter, Acrobat, Trench Fire, Bagdad, Pakacuda...
635 Boxing, M.A.S.H., Mommy Slither, Afternoon, Cars..
636 Safari, Vietnam 1969, Smurfen, Trivial Pursuit...
639 Deblitz, Micro n Chips, Education, Slot Machine, War Rescue, Music Tutor, Spreadsheet, Shoot'em...
640 Alien City, Prelude, Cabby, Trapped, Space Chase, Hacker, Zyco's Brain, Armagedon, Zapf 10 14...
641 Rat Run, Poker, Will of Wises, Tank War, Whirlybird, Hamlet, Snake Escape, Poker it, Squirm...
649 Detective, Super Keno, Card Guy, Air Rescue, Light Racers, Actionauts, Depthcharge, Hopper...
651 Breakout 2, Pengo, Name that Note, Eliminator, Chuck a Luck, Card Girl, Stalingrad, States Quiz...
653 Card Girl, Snooker, Cupid, Forest Fires, Flynn's Gold, Solitaire, One for One, Artillery, Swish...
654 Bowling C-64, Blizzard '87, Knockout, Down the

Chimney, Shuttle Escape, English Civil War (Super!)
715 Flying Shark II, Perplex 1001, Digger-Game, S-Skat, Blast'em, Strip Puzzle
716 R1-D1, League-Soccer, Regierung, Zauberplanet, Will of Wisps, Hells-Bells
717 ACR-Games (Brickbusters, Triads, Horse-Race, Yatzee, Battleships, Bowling, Poker...)
718 PD-Tophits-Games: Starintruder, In The Deep, Tontaubenschießen, Empire, Flugsimulator, 3D-Laby
719 PD-Tophits-Games: Run Buddy Run, Formel 1, Planet of Death, Crackers Revenge, Schießbude, Zirkus
720 Freak Out, Laser Gun, Labirinto (Super!), Space-Duell, Stellar-War, Great Pyramid, Paranoids...
721 Meteor Trouble, Senso, Starnella, Entwicklungshilfe, Turmschlacht, Kniffel...
722 1000 Miles, Power Plant, Acceleration, Hamurabi, Coin Flip, Jumin' Jack, Atari II...
723+724 Game-Collection (Donald Duck, Flipper, Bammaron, Monster-Attack, Stellar, Triumph, Öl, Jetpac, Gringos, Eliza, Zolix+Tr., Catles of Doom...)
725 Commodore Educational Soft: Abstract, AFO, Bio-Compact, Dracula, Dragon Island, Droids, Bowling...)
726 C-E-Soft: Battleship, Pong, Road Rally, Road-Race, Star-Trek IV, Bottlecaps, Cryptogram, Black Jack 2..)
727 C-E-Soft: AV or M, World-Time, Craps, Cube, Flight-Sim., Gunner, Hi-Q, Killer, Bunnies, Breakout...)
728 CE-Soft: Hangman, Blackbox, Chase, Entertainer, Fuge, Accel, Artillery, Cyclon Battle, US-Civil-War...)
779 Cracker's Revenge 2 (Super Action!), ABECEDA (Bilder Quiz, f. Kinder geeignet), Shoot'em up, The last which, Cracker's Revenge 3 (Super Grafik!, schnell!)
780 Work Games (genial, aufwendige Hires-Grafiken, unterschiedliche Situationen --> hohe Motivation), HAWK (sinnloses(?!), aber automatenreifes Ballerspiel!)
781 4 Arcade Classics (gutes Ballerspiel, lädt nach)
782 BlaggerConstr.,The Snowman, Imperium, Pokersam
783 Entrapent.match,Digger, Mazma,Dangerzone,Archer
784 Night Flight (Super Nacht-Flugsimulation, Baloon, Doomsday Machine (sehrgut), Space5 (brutalschwierg.))
824 Starade, Buzzard Ronnjets, Space Odyssey, Nexus..
952 Agent 0013 (lustiges Grafikadventure, deutsch), Domino (Das bek. Domino-Spiel), Dan Cooper (Kampfflieger),Stormtrooper (Vertical-Shoot'em up,gute Grafik), Space Gold (Super Weltraum-Action für 2 Spieler!!)
986 MAFIA (Chicago 1925: GestaltenSielhre'Gangsterkarriere', bauen sie ein Imperium auf... Genial!)
991 Heisse Luft (Heißluftballonfahren ist nicht so einfach...), Transporter, Gorilla (Jump&Run), Rollstuhlsoccer, Pipes Peak Game (Arcadespiel, schnell)
992 Berty/Tarzan (gutes Plattform(Arcade)-Spiel)
994 Gambler II (deutsches Quizspiel mit 6 "Stufen")
995 KAISER II (DIE Wirtschaftssimulation schlechthin, übertrifft sogar noch sein kommerzielles Vorbild !!)
996 ATA(Top-Tetris),Weltreise,Circopoly,Skat-Berechng.
1042+1043 Diamond-Fever (geniales Ballspiel mit 2x22 Levels und Super-Grafik); Tron (1 oder 2 Spieler), Jump Man, Shila (professionelle Animation); Ballerspiele: Mercurious, Interceptor-Base (3D-Grafik), Space Odyssey, Raid, Duell 2005, CX-13, Deep Space
1214 Top Agents (dt. Agentenspiel), Job for News (Leiten Sie eine Zeitung), Rüff-aufd.Suche nach d. verl. Liebe (dt.Action-Adventure, witzig!), Heidelberg (Gfx)
1215 Seeräuber (Pirates-Verschnitt), Kniffel 2, William Wobbler (Super Action-/Arcade-Adventure!), Scharfe Wanda (witziges dt. Weltr.-Action-Adv.), Spacechess Weltr.-Strategiesp.),Admiral James Cook II (dt. Gfx)
1216 Arizona (dt.Gfx-Adv.),WallStreet, Kanga (Super!)
1217 Rainbow (neue Tetris-Variante), Censor-Tetris, Living in a maze (komplexes Labyrinth-Spiel), mazesolver (32767 versch. Labyrinthe mit jeweils nur einer Lösung!),Tron f.2 bis 6Spieler (Tastatur), Game Master
1218 Denkspiele: Decstone (Finden Sie den richtg. Weg), Brainwave (=Mahjong), Modem Battleship (Schiffe versenken per DFÜ), Mastermind, Checkers 1.7 (Dame), Kalakh (Strategiesp.), Pub Snooker, Rotations (=Tetris)
1219 Brettspiel-Klassiker: Chess 64 (Schach), Gammon, Pyramid, GO! (japan. Brettsp., ähnl.Schach m.engl.Anl.)
1220 Strategie-Brettspiele: Risiko (Super Kriegs-Simul.), Monopoly (...), Fame, World Conquest, The Valley
1221 Glücksspiele: Black Jack,1 armed Bandit,Dodge City Poker,Las Vegas,Solitaire,Card Tricks 1+2,Draw Poker
1222 Ballerspiele(der übelsten Sorte!): Casanova(Seuck), Chaos in Space (Sp. Inv.),Tiger MissionII, Cyberwar..
1223 Ballersp.: Outrider+ (Seuck),Twin Cobra (Seuck), Sarbo (mit Gamemaker erst.),Swoop (Sp. Inv.-Var.)
1224 Arcade: Escape, Crazy Caveman, Mario Bros II (nicht das kommerzielle Spiel!),Temples of Doom, Krazy Kar(verrücktes Autorennen), Negaris3(Arkanoid-Vers.)
1225 Ballern!: Stormtrooper (Seuck), Solaria (Seuck), Iridis Alpha (voll lauffähige Testversion - Action pur!)
1226 User Supp. Progrs. III (9 Spiele: u.a. Mushroom Alley (Ballern auf Ungeziefer und Pilze...),AnnihilatorII, Kongo Kong, Cave Kooks (interessant) + div. Txt.-Adv.
1228 Super Rockfall (Super Boulderdash-Variante mit Level-Editor(!), unterstützt 6-Kanal-Sound (m.2. SID!)
1229 StarTrek-Spiele: Für alle Raumsch.-Enterpr.-Fans
1230 Stoppt den Calippo-Fresser (sehr gutes Action-Spiel, Hubschrauber-, Schwimm- u. Tetris-Levels)
1231 Rolling-Ronny-Preview, Turtles 2- Preview, Giana-Sisters III (nur namensgleich...),Space Duell,Txt-Footb.
1247 Milliardär(Handelssimulation),Space-Fight(Seuck), Hunters, Ritter (ähnl. Kaiser, Wirtschaftssimulation)
1312 The Session ("Verschiebespiel" ähnl.Sokoban, mit 3 versch. Zielfeldern, Laser, Schalter, Einbahnstr., Teleporter, Bomben uvm.!) TOP!+weitere Spiele
1313 Turtles-II-Preview, PP Hammer-Preview, Blockie-Preview, Turrican-II-Demo. + XPIOSE: TOP-Ping-pong-Ballspiel (1-2Sp.) m. Steinen u. bew.Hindernis
1314 Super-Mario-Bros-Clone (progr. m.d. Giana-Sist.-Constr.Kit), Slot-Poker,Matthew (Ballern im Comp.)
1315 Giana-Sisters II+III (2 Super Constr.-Kit-Spiele, TOP!, wie d.kommerzielle Vorbild!), Street Machine (Top-Autorennen, m.50 mögl. Boxen-Reparaturen: von d. Reifen bis zum Kühler), Zauberschloß (Adv.)
1316 TETRIS-Sammlung: Megatetris, Cylogic (Tetris f. 1-2 Sp.mit 39 Levels), Zyx: m. Pfeilen aus allen 4 Richtungen!).Außerdem: The New Jump: kniffliges Hüpfspiel, Terminal City (Labyrint-Action)
1317 FLIPPER-Sammlg.: Beastoid,Yllabi,Triplebs,Pirhana
1318 Quarx (absolut geniales Verschiebespiel: Fügen Sie die jew. passenden Steine zus., dann löschen Sie sich aus!Z.T. sehr knifflig!), Detonators, Zolyx, Mental Moons (Ballern!), Tennis (für 2 Spieler)
1319 Miami Vice (dt. Textadventure), Ball Crazy (lustiges Hüpf-u. Schießspiel), Mah Jongg (chin. Brettspiel), Home-Pac (Pac-Man, von Crest), Mühle
1330 Börsenmakler V3, Ball fights (2Sp.),Shot the fly
1384 Trail West (Strategie: Bauen Sie im Wilden Westen ein Eisenbahnnetz auf (2-4 Sp.)), The World (Strategie ähnlich Risiko (40 Länder, 1-6 Spieler))...
1385 Sword of Honour-Preview (Super Karatespiel)
1386 Lazer Maze (Labyrinthjagd f. 1-2 Spieler)
1387 Caron (Ballspiel), Kicker (Tischkicker), 1st Samurai-Demo (1. Level spielb.), World at War (Strategie)
1388 Starship Command (TOP-HIT für alle Startrek-Fans, originale Simulation(Spock, Kämpfe, Abenteuer))
1389 Robot Rescue, Vaults of Terror, Down Down, Pac+ Mac/Mr. X, Crytonn (Mini-Ballerspiel, ähnl. Katakis)
1390 Bundesliga-Manager 3.0 (Managen Sie einen Verein, Top-Menüführung, super!),Tomcat(SEUCK-Ballern)
1391 Karamalz-Cup (sagenhaftes Eishockey-Werbespiel mit professioneller Aufmachung, TOP-Grafik, 1-2 Sp.)
1433 Cavestone (Höhlenspiel),Yahtzee (neue Version), Cola-Game, Mini-Ghostbusters, UFHWS
1434 Space-Battle deluxe (Strategie),The Session 1.2 (im Windows-Look, mit entspr. Basic-Erweiterung)
1446 Peloton: Managen Sie ein Profi-Fahrradteam!TOP!
1447 Wheel of fortune(Das Glücksrad aus d. Fernsehen), MantaIV(Witziges Rollenspiel),Punica-Oase(Werbesp.)
1448+1449 Juegos Varios: Spielesammlung aus Spanien (bei d. meisten Spielen keine Sprachkenntnisse nötig!)
1456+1457 Energie-Manager: PROFI-Spiel (v. Wirtsch.-Minist.): Bauen Sie eine Gastronomiekette auf! TOP!!!
1589 Kingsway Spiele: Artillery, Checkers, Dig Dug, Power Poker,Blue Thunder(s.gut),Prisonball,Solitaire Cards,Eliza
1591 Kingsw.II: Chips Challenge (Action-Top-Hit), Swiv (Helicopter-SEU), Bridge (Kartensp.), Angle-Ball (ähnl. Billard)
1593 3D-Breakout (echt 3D!TOP!), Mind-Games (ballern), Cribbage-Master (Karten),Darts,Snowball Sunday,Oblivion
1595 Spots(Kniffel),Logic(Mastermind),Color Bind(Verschiebesp),Blastball(Breakout m.Extras),Domino,Runaway(Adv.)
1596 Microdot(geniales Ballhüpf-Arcadespiel,zahlr. Räume), Phantom - the mission (SEUK), Bazair (Top-Arcadespiel)
1597 Coball+Fortress+B-Raid(Ballerspe.),Liberte(Adv.),Rainbow Chaser(Jump&Run),Wabbit(Boulderd.),Orsistal(Arcade)
1605 Q-Bird(super Hüpfspiel),Limbo (verb.Pac-Man), Phobos (Action, brechen Sie aus d. Gefängnis aus),Margo (Arcade), Kro (geniales Grafikadv.), Panic, Jetrace 2000(Top-Rennen)
1607 Frogs in space (wie Frogger), 1st million (Spekulation), Plague (Defender-Action),Surround (Othello-Strategie),Gomoku (Strategie, ähnl. GO),Backgammon,Neagfox (ballern)
1608 TRIVIA Challenge (Super Quizspiel, englisch)
1609 Astrodus-Adv,Cranmore-Diamond(Adv.),Rescue,Pancho (Arcade),Gameboy-Tetris(Super!), Araknifoe (Spinnenjagd)
1610 Waterski 3D (rasante Fahrt),Grompa(3D-Grafikadv.,gut, aber leider etw. langsam), Armalyte-Preview (Der 1. Level)
1629 Ikari Warriors (Top!Ballern Sie auf Ganoven), Dame 64 (Echter Dame-Computer!!), Supersonic,Skat,Eskimo (Plattform-Jump&Run), Space One (Ballern!),Bottrop,Orgasmatr.
1630 Fußball-Trainer III, 3D-Soccer (Fußballspiel,Top-Grafik), Moon Raider, Mysterix (Pacman,29 Lev.),Boulderdan,Burger
1631 Quadromania+Hot Foot(Denkspiele),TronicCycle,Hunch, Deadly Rain, Agent USA,Harrier Attack(Top-Kampfflugzeugspiel), Mechanicus-Prev., Wells&Fargo (dt. Adv.), Planetfall
1632 Ballerspiele:Cyclone,Who dares,Crocodile down,Pollut.
1633 Cyborg(Top-Ballersp.:Flug in alle Richtg.,Radar..),Omega Force One, Elektron Soccer, Stix, Entombed (Actionadv.)
1666 Driller (3D), Defenders (Jump&Shoot), SEUCKs: Irakis, Iridium, Battle-Tank 1+3; Freakout (Top-Breakout), Nexus
1667 Riddles and Stones (spielbare Demo: Enth.nicht alle Levels): Eines der besten Steinchen-setz!-Kombinationsspiele!

Spiele-Utilities:

>> Erweiterungen, Lösungen, Anleitungen usw. zu kommerziellen Spielen

712 Bard's-Tale III - Applications: Char.-Maker, Hilfen, Trainer-Maker!!..
940+941 Game-Cheats, ca. 450 Pokes, 350 Codes und Anleitungen zu bekannten Spielen... dt./Mr.X !
1048 Zak Mc. Kracken-Aufl.(dt.), Pirates Savegames, Elvira-Spielstände + Utilities (Mark's Disktools)
1049 Krynn: Characters, Char.-Editor und Spielstände
1050 (engl.) Tips zu: Leviathan, Super Zaxx., Sub Com., Shadowkeep.,Temp.Apshai, Demon Att., Renegade uvm..
1051 (engl.) Hacker I+II, Ultima Hints, PitfallII,Masko.S., Transsylv., Bard Tale, Aliceinw.,LCPeop.,Ninja Lives ....
1053 (engl.): Jet Comb.Sim., Island Caper, Conan, Kobiashi, Music-Shop.Docs, UltimaIV-Sol.,Acrojet, Aztec....
1054 Boulder-Dash-Caves, Missionen für Project Space Station, Elite-Disk-Cheats, Elite Commander File Editor
1055 World Tour Golf-Crs., Mail-Order-Monsts.,Mars Saga, Ambush, Stealth, Elite: Form-Edit, FFlaser, Instr.
1056 Pool of Radiance:High-Level Chars.+Editor+Instr.
1057 Ultima IV+V:Map-Editor/Viewer, Gamemaker-Files
1058 Sim-City: Bridgeton, Seattle, Casinoisland... 16St.
1059 Game-Corner I-III (deutsch!): 43x Anleitg.+Tips
1204+1205 Peeks+Pokes #2/Mr. X (+Karten,Trainer..)
1344 Adventure Guide (Tips zu allen wichtigen Advent.)
1392 Adv.-Lösungen/Mr. X (Lösg./Karten: Crime Time, Brubaker, The Yawn, Helloween, Dirty, Creatures 2)
1458+1459+1460 Cheats+Anleitungen 3+4+5/Mr. X
1461 Tips&Tricks #2/Ford Perfect (Super Aufmachung)

Demos:

007 Diashow (25 Bilder: Snowcard, Arc de Triumphe..)
008 Diashow (27 Bilder: Hardware,Antiriad2,Fantasy...)
018 Super-Diashow (26 Bilder: Werner,Zeppelintown...)
049 GTI Musik-Disk(DallasQuest,RTL,KillerWatt...)
071 Hubbard Barbar 2 (versch. Musikstücke,menügest.)
072 The Entertainer(Wahnsinns-Megademo m.Vektorgr.)
081 Diashow III (m. tollen Farbgrafiken, komprimiert)
127 DKW-Demos (Ski-Dance, Snoopy, Daltons, AxelF..)
141 HeavyMetal-Diashow (m.Heavy-Metal-Pictures)
164 Karate Hack, BMX Kidz Hack, La Bamba,Hi Tec...
184 Jackal's Demos (Super Sounds!!!)
197 Sound-Monitor-Songs (v. 22-36)
200 Sound-Monitor_Songs (v. 11-22)
205 Star-Wars-Show (Super!)
226 Sam-Fox-Movie,GeilesDemo,TheByteBite,Ninja...
264 Alice Cooper,FireandIce,Outtop,Dual-CassetteII...
271 ...to the Batcave (starkes Megademo)
310 The Video Hits II (Super Diashow)
311 Bürosprüche (witzige Weisheiten...)
322 Time Cry Demo, Sagor, Flash for Fantasie,VX43+...
324 Otto's Blues, Super Pictures1,Pepsi Commercial...
329 Dia Show Hires (mit vielen Hires-Grafiken)
351 Paint Magic Pictures(TitelPage,Train,Cats,ACID...)
372 Party, Force Ten, Indicator, Pimpelsqueezer 5...
377 Smily-Pict.-Show(Swoozy, Hobby,Pirates,Tiger...)
428 14 Soundmonitor-Songs
435 Kitt-Demo,A-Ha-Soundtracks,SCA-Scanner, Traz Picture, CircletwistII,LittleDemo,ArrowDesigner4...
461 Savage Amusement (Super Megademo!!!)
497 Dia-Show2(Cowboy,Strolchy,Mick.Mouse,Yvonne..)
525+526 TRCandGoldwing'sDiashow (SuperGrafiken)
539+540 Cosine's Gallerie (hochwertige Grafiken)
543+544 Sound-Collection(über 70 Sounds)
548 Tricks... (MegademovonAtrix)
554 Werner Winzig (Werner-Diashow)
574 Censor (sagenhaftes Megademo,brilliantprogr.!)
581 Brainstorm III (witziges Megademo)
595 ElectronicDreams(Megademo)
597+598 GreatSound-Disk (ca.76versch.Sounds)
600 Musik-Collection2(div.Musikstücke)
603 Digital Zaks (11 Sounds)
604 NewInt.fr.us,Execution,A.I.D.S,NightmareDemo...
605 Chaos #01 Rules (Megademo)
606 Baboon's Demo-Competition (5Demos)
614 Dirty Douzend 12 (Sampler/Megademo)
615 Gigey's Evergreen-Music-Collection
616 Computer-Weekend (Überragendes Megademo)
621 Agiliberty,Popcorn#3(Disk-Mag.),impr.SingSong Serenade,Sumthin, Keep Bustin,RadwarV4.-Report...
622 Overdosed,RanxbyWolf,TBL'sDemo-Competition...
625 FillieBub..,Goatbeard,X-Cess (s.gutesMegademo)
628 Sounds (z.B. Funny-Songs, DenverClan...)
629 Sound-Monitor-Songs
645 Outa Love, Joker Moves #1+#2, HZ/Code is Art...
646 Last in Line (Super), The Bat Cave 2, Extravagance, Balls & Chains 1... Super Demos!!
751+752 Demo Of The Year 1988
753+754 Jukebox (Super Songs!)
755 Red Hot Chilli Pepper (Eines derbesten M.-demos)
756 HIC-Mega-Demo
757 It's time (Megademo), Exotic Shit
758 Torture/ Padua (Wahnsinns-Megademo!)
759 Summer Code 4 (Megademo)
760 Sound-Rips/Lords of Violence
778 One Year Crest (Megademo v. Crest (=heiß!))
819 Mega-Diashow/GSP(sage und schreibe: 33(!) Pics)
821+822 Mc Donald's Restaurant/Crest (Witziges Megademo auf zwei Seiten, genial programmiert)
830 On Tour/Cult 1991 (fähiges Mega-Demo)
833 Trust You Eyes/Genesis 1991 (Eines der derzeit besten Megademos, von der Super-Gruppe)
834 Demons of Sound (Musix)
835 Heineken 2/Death 1991 (sehr gutes Mega-Demo)
837+838 March-Meeting/Security (3/91) (Demo, das seinesgleichen sucht! Nahezu konkurrenzlos)
841 Voglio Volare III/Ability (ultrahartes Megademo!!!)
848 2 Years Crest (Sagenhaftes Megademo von Crest)
853 SO-Phisticated 3/Blackmail,20cc (Megademo)
854 The Last One/Maniacs (Megademo)
864 Watch it/CFR (recht gutes Megademo)

865+866 Bone Harder (Absolut geniales Megademo von !mpulse; In d. Public 3 an 1. Stelle der Charts!)
868 4th Dimension (von Poltergeist, Super!)
869 That's Design (ausgezeichnetes Megademo)
870 Mood/Gloom (Super Megademo)
872 Unreal Day Dreams/Gloom & Spherical Designs (Note: Programmiert VOR der 91er Golf-Krise...)
891 Cocktail / Alcoholics (...)
897+898 PD-Version von ELVIRA, dem Mega-Adventure (keine Abstriche bei Grafik u. Struktur, aber nur 'herumlaufen', keine Aktionen (wie 'nimm' usw.) möglich!)
899+900 Hexagone / Babygang (Musiknote: +1, Grafik 2)
907 My oh My / Light (siehe Public #005...)
909 Breathless/Hoaxers (Megademo, siehe Public #5)
910 Cockcrusher/Bonzai (z.T. Shadowvektortechnik!)
911 Sunrise!/Duplex (Megademo)
912 Lethal Display 4/Bonzai (Bekannt gute Qualität)
918 Wonderland 8/Censor Designs (Beinhart! Endlich mal neue Ideen! Richtige Grafiken, Digis...wau!)
919 Immortal Graphix III (Ein Megademo ohne viel FX, aber mit atemberaubender Grafik)
920 Future Vision/Maniax (Megademo)
921 Eddi's Adventure (Aufgebaut wie ein Adventure: Sie sind im Computerladen und schauen sich um, die einzelnen Parts flimmern auf den Monitoren...)
922 Logoshow V2/Lore of Arts
924 One Year Radius (Megademo, technisch gut)
929 Amiga Works 2/Bonzai (mit viel Digi-Musik)
938 Triad-Grafik-Demo + Origin of Nuts/Nato
942 Legoland / Fairlight (Filled Vectors, Raytracing...)
948+949 Legacy Part II/Flash(3D-Grafik)+Hotshot 15
978+979 Dutch Breeze/BML (mit Grafiken v. Hein Holt, bestem Sound (Hifi-Anlage!) .... Top! - siehe Public 9)
980 One Year Camelot (progr.techn. Meisterleistung
1168 Torture II/ Padua (mit Loader-Tetris)
1169 Light.../Crest (im Stil von "Coke light")
1170+1171 Emotional Breakdown/Offence (siehe Pb.12)
1172 Candlewax /Hype (75 Public-Punkte, siehe Pb.10)
1173 Plasmatic/Plasma Design (70 Pbl.-Pkte., "")
1178+1179 Wonderland 9 / Censor Design (siehe Pbl.12)
1336+1337 Coma Light 9 / Oxyron
1338+1339 Wonderland 10 / Censor (Super Grafiken!)
1340 Visuality III/VR(TOP!Raytracing,Bobs,filledVect...)
1414 Crackle'n'Cocio/Bonzai (Fraktalgr. u. Raytracing...)
1415 Red Storm/TRIAD ("Kult"-Demo)
1416 Budsdemo/Crest
1417 digital madness (Plasma, filled vecor..)
1418+1419 Lunacy 7 /ANTIC (m. einigen FLI-Grafiken)
1420+1421 Totally Stoned/Booze Design
1424+1425 Sonic Youth/IKV (Top-Digi-Megademo)
1439 Logical Solution / Entropy
1440+1441 Sphasmolytic/Censor (Top-Raytracingdemo)
1442+1443 Legoland III / FLT
1478+1479 Torture III/Padua
1480+1481 Skaaneland/Fairlight (mit FLIs auf d. Rücks.)
1482+1483 Coma Light XI (genial, m. realtime-fractals)
1585, 1586 Tower Power/Camelot, Trial of str./Padua
1626+1627 SYS 49152-Musiken von Schäfers u. Fogelb.
1628 Musik-Demos: 15 Einzelstücke, 1 Digi.. +Intro-Linker
1665 44 Zaks:Musikstücke(unterschiedl.Speicherbereiche)
1670+1671 Deinonychus(Digis,auch auf C-64-II 1a-Qualität!)

Lernprogramme:

124 Supervoc (genialer Vokabeltrainer)
486 Stundenplan,Vokabeltr.,Mathe,unre.Verben,Musik
535+536 Kernkraft-Info (Sehr interessant)
637 Quiz-Grand-Prix (interessantes Quiz, in deutsch!)
655 BASIC-Kurs 1 (Mit Lektionen, Beispielen...)
656 Schulsammlung für Physik, Bio, Englisch...)
657 Cursus Latinus (mit Lektionen) + IQ-Test
658 Schulsammlung 2 (Binomische Formeln...)
659 Landkarten-/Länderquiz-Sammlung (engl.)
660 Elektra (Physikformel- u. Progr.-Sammlung, speziell für Elektrotechnik!)
661 Mathesammlung (Brain Crane, Fast Add...)
662 6510 Operation-Codes (Referenz und Lehrbuchergänzung für Maschinensprache / Assembler)
663 Schulsammlung 3 (Primfaktorenzerlegung, Engl.-Vokabeln, Integr.Ladder, Matrix, Function Machine...)
664 Mathesammlung 2 (Monom. Mult., Mortage, Percent, Planes, Roots-Quiz, Slope+int., Power-Fact...)
763 BASIC-Kurs 2 (Fortsetzung zu Nr. 655)
766 BASIC-Kurs 3 ("")
768 Elektronik+ FUNK für C-64 (Super: RTTY,RTH, Satellit-Menu, Morseübg.,Säulendiagramm, Pi-Dämpfg., Mikro Verst., Verkürz. Dipol, Schwingkreisber....)
769 Schul-Mix (Voc-Learn, Formelsammlung, English Grammar, Vektorberechng., Magnetfeld, Super IQ-Test..)
770 Biologiesammlung (Lebenserwartg., Bakterienverm., Photosynth., Enzymaktivität, Bio-Garten, Diet-Planner...)
771 Mathe-Hilfsprogramme (Geo (v.Kathetensatzbiszum Determinantenlöser),Algebra: Gleichungslöser etc.; Statistik/Kombinatorik; + Führerschein, Blüten-Therapie...
772 Teachmaster (Assembler-Lehrprogramm (beginnt b. "Adam u. Eva", für absolute Anfänger geeignet !)
773 Basic Primer, Trickkiste 1+2, Features Quiz...
774 Mathematik 1-30 (Utility-Sammlg.), Little-Professor (amüsantes Quiz, es ist neben Schulstoff auch Allgemeimbildung gefragt!), Testing Psycho (Psychoanalyse)..
775 French Sentence, French Verbs, Latein, Englisch...
776 Anfängerkurs (Bits und Bytes, Basic Quiz, Intro to BASIC, Beginners Tips, Intro to 6502, Pokes...)
777 Car Race Mult., Fraction, Math Drill, Basic Befehle 1+2, versch. Mathegesetze, Grammatik Englisch...)
850 Basic-Befehle (engl.), Metric M., Geldumrechnen...
987 Musikprofessor (Alles über die Musik: Grundbausteine, Instrumente, Stücke, Geschichte - und der Clou: Ein Musikeditor für 3stimmige interruptgest. Musiken)
993 Psycho (Exkursion in's Unterbewußtsein..)
1012 Matheprogramme (Funktions-Analyzer: Zeichnet u. druckt jede Funktion, berechnet Ableitungen usw..., spezielles Differentiationsprogramm (f. harte Nüsse..), Tilgung, Matrix, Normalvertlg., DGl, Gradient...)
1013 franz. Vokabeltrainer (m.tollen Lernfunktionen), Floppy-Grundlagenwissen,Trickkiste 1+2; Strategiespiele: Würfel64, Poker, Kniffel, Die 3 mag. Kugeln, Weltreise..
1014+1015 Englisch-Vokabeltrainer (mit bereits enorm großem Vokabelvorrat auf 2 Diskseiten, sehr funktionell)
1016+1017 integriertes Lernpaket für Grund- und Sonderschulen (Bildwörter, Gibt es das?, Wortlücken...)
1044 Armed-Forces-Test (engl.): Math-Knowledge...
1045 A.-F.-Test: Word-Knowledge, Coast-Guard-Test...
1046 Kitchen-Manager (engl.): Cookbook, Diet-Doctor
1047 Engineering V2 (engl.): elektronische Schaltungen
1070 kompletter C-Programmierkurs (in Englisch)
1227 World Trivia + Trivia Zone (engl. Quizspiele)
1246 CES-Soft: Englisch (Sprach- u. Wortspielquizprg. - gute Lernsoft zur Vertiefg. von Englischkenntnissen!
1345 KDV-Info-Disk: Tips für Kriegsdienstverweigerer
1468: Deep Sky 1+2 (Datenbanken m. Infos zu üb. 1000 Himmelsobj.), Escape (Spiel), Apfelmännchen-Progr.
1469 Sky Travel: SUPER! Profi-Planetarium: "Fensterz. Universum", zeigt d. Sternenhimmel in allen Details!
1471 Mega-Voc 1.3: Komf. dt.Sprachtrainer (Vokabeln u. Redewendungen), dt. Mathe-Lernsoftw. f. Kl. 4 bis 8
1472 CES: Englische Lernpr.: "Engl. u. Allgemeinbildung"
1473 Fractal Fantasies: FLI-Fraktalbilder (Julia-Mengen)
1588 Disk-Commandos, Matrizenrechner(s.gut!), div.Trainer für's Kopfrechnen, Zinsprogr.,Widerstandsquiz, CPU-Sim..
1634-1637 (4 Nr.) Budenberg Mathe 1-4 (für Grundschule un Unterstufe: Bildmengen, Gleichung, Plusminus, Senso, uv
1638 Budenberg-Demodisk(kleine Auswahl v.Dt.- u.Mathepr.)
1640 Schul-Mix II: Franz 64 (Französisch-Vokabeltr.), Mathe star,Satztraining+Gram.engl.,Schreibm.-Kurs,Geo-Meister..

'Mixed'-Disks:

038 Zeichensätze (66 Stck.: Start mit Poke53272,24!!)
250+251 Sprite Collection (von HWK, 7/89)
283 Prison,711-Mindbending,Sex'n'Crime#4(Magazin)
305 Perry-Rhodan-Planetenroman-Dateien
339 Mixed (Tiger Hell, Zauberland, Sinusmaker,Game1...)
340 Freeware(v.Commodore:Intelligenztest,Adressaufkl.)
364 Mixed (Supersorter II,LetterNoperator,Infowriter...)
502 ca.70Zeichensätze(Achim,Big,Bird,Fraktur,Script..)
533+534 PowerUserDisk(Mag.m.FutureComposer2+)
565 Mix(Rooter(Action-Game),Colora(SUPER-Spiel), FatalNews#2,Sex'n'Crime#008+#009)
570 Amok-Selekt.,DeliriousIV,Power-Wrtr.,Party-Pck..
584 Mix(Multi-Hardcopy2,Clues,Bard'sTale-Hints,Fast Math,S.M.Sounds,Messbox+,KGB-Crunch...)
585 Mix(MS-Dos-Simulator,GW-Basic,Soccermaster, Tetrix (SuperTetris-Version!),Devil'sBall...)
618 Mix(DragonsCave+++,Gnampf: netteArcade-Spiele, WatermessagerII,Coc..,Goodbye ACID...)
630 Mix(Homemate, Haunted Kill, Mr. LabelMaker, Pirate Busters,Space Movie, Ground Snipe, Dig.Clock...)
631 Mix(7up,Hovercraft,Savings&Loan,Disassembler, Chopper Marauder, Bartender, Top Gun, Mr.DosV2...)
730 Freeware (Magic-Writer, Datei, 3-D-Plot-Grafik, Textplus, WM-Editor, DSC-Driver...)
731 Freeware (Math Quiz, Count 1-10, Dart, Auto-Add-Teacher, Drill, Math Dice...)
732 Freeware (Schätzen, Wörter raten, Vokabeltrainer engl., Integ. Pyramid, Bomb Add...)
733 Freeware (viele Rechenprogr., Wahrscheinlichkeitsberechnung, Lotto, Altersversorgung, Vektoren...)
735+736 130 versch. Zeichensätze
737+738 90 versch. Zeichensätze
739+740 90 Printfox-Zeichensätze (Nr. 101-190)
741+742 100 Printfox-Zeichensätze (Nr. 1- 100)
747 Mix (Writer-Coll., Diashow 1+2, Profi-Assembler, Games-Collection)
748 Mix (Sam-Fox-Movie, 1st Digi.-Sound, Karate-Kid-Pic, Disk-Mani, PC-Print, Hyper Dat...)
749 Logo-Collection (m. Autoload)
750 HWK-Soft: Elite-Instr. (alles zu Elite, s. ausf.), Computer Geschichten, Double Hack'em, Digiplay...)
813 Mix (Galleon Compacker 3.9, Blip Blop 3+ (Spiel), Entering Vol 1 (Adressen-Demo), Basic-Packer
889 Mix: Abraham Logo-Packer, Testbild V1.1 (10 verschiedene Testbilder: Den Monitor auf Herz und Nieren testen und einstellen...), Loxtex (Multi-Datenbank), Tapecover; + PD-Versionen von Turrican-II, Dynamoid, Creators (Werbeversionen der Herstellerfirmen: keine Qualitätsabstriche, nur weniger Levels...)
946+947 SAM-Sprachcomputer (Lassen Sie Ihre eigenen Programme sprechen!(Mit engl. Akzent..), Rescratcher, Floppy-Einsteller, View BAM, Autostart II, Make Error 20-23 (f. eigene Kopierschutzmechanismen), Disk-Disassembler, Astronomie, Supersorter, Game-Music..)
1071 CHLB 6/91: Ron's Solitaire,Comma-Sense, Typing-practice..+Geos-Progre.: Icon Edit 2.1, Sprite Magic.
1245 Hi-Eddi-Pics (Hires: 320*200, schwarzweiß)
1412 Mix: Hirnris (TETRIS-Variante), Protect-Cruncher (m. Fraktal-Routinen), Mind Maze (TOP-Logikspiel)...
1413 Lemmings-Demo (1. Level spielb.),Revealed#1/CLT
1474+1475 Ultimate Charsets I+II/Easy Rider (200 Stck)
1476+1477 FSC-Charsets 93: 146 1x1, 2x2 u. 1x2-ZS
1523 Disk of the month/HACG: Guess America, AWS-Writer, NASA-Demo, PS-Icons+Viewer, Bibel-Info...

Disk-Magazine:

569 Sex'n'Crime#004,Hollywood-Intro,Digi-Concert...
591 Sex'n'Crime #006,SlotMachine,Genesis Proj.,Skate1
612 Sex'n'Crime #011, SlowlyweRot,Phantom'sMentech..
843 Mamba 16, Szene-Press(Mag), Voglio Volare I
844 Mamba 8, Danger Freak, Ballup Demo
857+858 Action-News #06 (Magazin (noch) von DM....)
859 Mamba 9 (...Super, wie immer), Digital Delight
861+862 Action News #09 (Jetzt von Spherical Designs --> deutliche Verbesserung!)
871 Bitmania #001 (sehr gutes Diskmag von ABYSS)
892 Megascene #2 (Das absolute Szene-Mag)
893+894 Rock'n'Role #13 /Role (sehr umfangreich)
896 Emanuelle #3
901 Newstyle #8/Duplex
903 Impact #3/Xentrix
913 Script #6/Clique (gutes Magazin, siehe Publ.#5)
916+917 Outrage #6/Spherical Designs (Super Infos!, sogar mit Witzen, Videotests, Musik (Pop+Heavy)...)
923 Contact #9 (Mag m. vielen Contacts von Duplex)
925 Mamba 21 , The Unnamed Demo/Camelot
926 Update #2 , Dir-Master 3.1 Joy-Test 1.0...
927 Gamers Guide 12/Triad , Wisdom/Triad (Demo)
928 Dynasty/Akrak (Diskmag)
930 Are We The Best #4/Chromance, Emanuelle #6/ The Ancient Temple
931 Sanforized #5/ X-Rated + P.Crunch V7.1
932 Weird Crud #5 /The Digital Underground
933 Immortal Flash #11 / Atlantis
934 Shock III/Censor Des. + Cosmania V/Lore of Arts
935 Internal X / WOW + Voteeditor
943 Update #3 /Dream
944 Bitmania Oktober/ Abyss Connection
945 Coupe #002 / X-Ray
981 Spotlight #3/X-Ray
982+983 Raddings #3/Hitmen
984 remark #13 / Mega
985 Newshawk #1 / Eternal
1174 Violation #3 / Digital Undergrd. (m. Tetris-Spiel)
1177 Script #13 / Clique
1341 News Press #9/Rebels
1407 Game Go! (Probedisk m. Spielen u. Texten)
1408 Zoom #1/X-Line, Kniffel (das bek. Spiel: 1-8 Sp.)
1409 Skyhigh #6/Oxyron
1410+1411 Internal #18/Wow
1435, 1436, 1437 Controversial #1, #2, #3/ Accept
1438 Propaganda #13 / GXP
1577 bis 1580 Digital Talk #8 (neues deutsches Mag)
1581+1582 Skyhigh #10/Oxyron + Grafik-Utilities
1583+1584 Revealed III/Camelot + Utilities
1617+1618 Brotkasten-Club: Kennenlern-Ausgabe
1619+1620+1621 Digital Talk 9+10
1622-1625 (4 Nr.) Digital-Talk 11
1654+1655 / 1656+1657 Digital-Talk 12 / Digital Talk 13
1658+1659 / 1668+1669 Digital-Talk 14 / Digital Talk 15

Koala-Bilder:

012 Koala-Pictures (Ferrari, The Eddi, Eddi Eagle....)
026 Joe-Cool-Diashow (ca.15sehrguteKoala-Pictures)
033 Koala-Pictures (Ice Pirates,Koala,Schloss,TheCity..)
034 Koala-Pictures(1541,Sarg,Eagle-Soft,Haus,Kopf...)
035 Koala-Pictures (Werner, Gry-Zor,, Audi, Tot, Tor...)
036 Koala-Pictures (Bruce-Lee,Rambo,Skyfox,C64...)
053 Projekt B-Diashow (15 Bilder: Top Gun, C64...)
065 Koala-Pictures (AC/DC, Out Run, Sun Down...)
066 Koala-Pictures (F16-Jet, Shadows 1+2, Sunday...)
079 Diashow I (15 Bilder: Jedi, Purple H., Eagles 2...)
080 Diashow II (15 Bilder: 4x40 Off Road, Hang On...)
088 Slide-Show II (15 Bilder: Title, Car One, Logo...)
093 Koala-Pictures (Coomputer, Castle, Earth, Nude...)
096 Koala-Pictures(Big Deal,Target Renegard, Platoon...)
105 Koala-Pictures (Helloween, In 80 Daysa.t.world...)
106 Koala-Pictures (Alf, Woman, Drache, Girl, Gesicht.)
115 Koala-Pictures (Amiga, Koala 1-3)
139 Game-Diashow I(PurpleH., Jedi, Tetris, Out Run...)
140 Game-Diashow II(Platoon,Target R.,Hang On...)
173 Koala-Pictures (Metallica 1+2, Monster, Sound...)
174 Koala-Pictures (Karate Kid, 5 Goblin, Circle...)
177 Koala-Pictures (Cool Guy, Star Trek, Activator...)
178 Koala-Pictures (Galactic, Holiday II, Sportcar1+2...)
179 Koala-Pictures (Germany, Alien I, Tom Cat...)
191 Diashow (Sundae, Hawaii, Egypt, Undersea, City..)
194 He-Man-Diashow (15 Stck.:He-ManandtheMasters)
195 Koala-Pictures (Dixy, 1541, 1531, C128D, 1571...)
198 Koala-Pictures (Amiga, Schnecke, Bird, Future...)
202 Koala-Slideshow (15 Bilder: Farm, Car&Dog,...)
208 Smily Picture Show (15Bil.: Smily,Burger,Hobby..)
315 GSP-Picture-Show 1(Super Diashow)
337 Koala-Pictures (Western, 64'er,ARC, Union...)
338 Koala-Pictures (A.F.T.,Outrun,G.I.Joe,Nazi raus...)
348 Koala-Pictures (Turm, Küche, Diskette, Werner...)
349 Koala-Pictures (Mini-Dracula, Farm, Ei des Kol...)
412 Koala-Pictures (A Cat, SC Of Clam,DB190E...)

421 Koala-Pictures (Rimrunner,V.Empire,W.Games...)
422 Koala-Pictures (Fight, Stadion, Fuck, Zauberer...)
431 Hyperpic-Diashow1(sehr gut gezeichnet!)
472 Koala-Pictures(M+F,1-4,Witz,RAF,Mask,Fenster...)
496 Koala-Pictures (Empeer,Gordon,Roger,Adler..)
1181 Koala News: Pict.Displ., Hardcopy,Koala-Relocator, Graph Changer... + Diashow 3 (14 Koala-Bilder)

Printfox-Bilder:

(zum Betrachten und Weiterverarbeiten wird das kommerzielle Programm Printfox(von Scanntronik) benötigt!

785 Letters,Men,Misc, Music, Office, Sports, Symbol..
786 Ausflug, No Panik, Katalysator, Christoph, Casio...
787 Printfox + Print-Shop + Print-Master Pics
788 Money, Office, People, Optics, Petshop, Skylines...
789 Aliens, Ding, Fische, Horror, Leute, Reptilien,Nager..
791 Account, ADS1, Apple, Arts, Audio, Auto, Ballons...
792 Printshop-Pics (Icons!)
793 bis 806 (14 Nr.) Printfox-Bilderdisk #1 bis #7 (ca. 300 gescannte Printfox-Bilder)

thematische PF-Bilderdisketten (gescannt,ca.20pro Nr.):

1018+1019 "Rüstung": letzter Mensch, 0-Lösung, Verweigerer, Kanonenfutter, auf in den...,Raketen ...
1020+1021 "Arbeit": Unser Chef, Geldgier, Arbeit ist..., Arbeitslos, DGB, echtes Geld, Arbeitsames,Simulanten...
1022 "Menschen": mit Bierglas,Steinzeit, Freak,empört...
1023 Architektur": Schloß, Kongreßhalle, Straußoleum...
1024+1025 "Europa": Milliardenloch, da lang..., Asylantenflut, Kanaltunnel,Terroropfer,Freiheit, vereinigt euch...
1026 "Musik": Geige, Orgel, Schlagzeuger, Instrumente..
1027 "Parteipolitik": Debatte, FDP, SPD, CDU, CSU...
1028+1029 "Konsum": Hamburger, Kaffe&Kuchen, Koch, Feuerwasser, was ich nicht..,Steak-Salat-Diät, Bettelei...
1030+1031 "Gesundheit": Raucherzone, Allergisch, Beim Arzt, Psychiater, im OP, Feuer, Abführmittel, Visite...
1032+1033 "Verkehr": Unfall, Flugzeug, Lok, Parkuhren, Mehret Euch, Blau-Ampel, Auto-, Pferde-, Straßenbahn...
1034 "Computer":Großcptr., Büro-Helfer,mach Untertan...
1035 "Technik": Toaster, Solarkraftw, Gentechnologie...
1036 "Osteuropa": Einmarsch, DDR for sale, Trabant...
1037 "Amerika": Western, Affe hat Zweifel,Day after...
1038 "Grafik/Rahmen": 1/8-, 1/4, 2/3-Seite..., Zierr...
1039 "Bücher": Bücher-Berg, -Wurm, Buch-auf-Kopf...
1040+1041 "Umwelt": Schädlingsbekämpfung, Ozonloch, Mutter Erde, Verkehrs-Chaos, Abfall, Bäume, Wald...
1342+1343 Star-Collection (v. Kim Basinger bis Otto(!))
1561 bis 1576 (16 Nr.) Über 2000(!) Printshop-Icons

Geos-Software: (Geos wird benötigt!)

Original-GEOS 2.5: 89,- DM (solange Vorrat)

1072 Spellchecker (m. über 3000 engl.Wörtern),Geos-Forth 1.0 (m. ausf. engl. Anleitg. und Demoprogr.)
1073 Geos-Forth 1.2, Convert 2.5 (Geos <-> CBM), Micromon,Handy-Sc.-Import, GeosMon 2.0,Geosbusters...
1074 Geos Diskmonitor, GeoElectric (Demo), 50 Hz, Bitmap-Converter (Bitmap -> Geos), Bootmaker...
1075 Btx-Converter, Edmon V1.3, Hardcopy V1.3, Geos-Modificator, GeoTerm V1.0-1.2, Clock 1.3
1076 GeoCopy V1.1 (erstellt bootfähige Geos-Kopien)
1077+1078 "Geos Goodies": GeoView, Paint View1.2, Paint-Scrap,Big Clipper(erstellt übergroßePhotoscraps), Photo-Print/ -Mover, Album Animator, Pic-Show, Copy-Editor, Write Toolkit,TransText, Pattern-Edit, Font-Editor, Colorsmasher,Icon-Edit,Worm-Desk,Epson-Labels..
1079+1080 Geos-Fontdisk (m. Editor/Utilities u. Fonts)
1081 Autoview (Diashowmaker f.GeoPaint), Analog Clock, PRG to Geos-Converter, Geohacker,Notepad-Archiv...
1083 Randzeichensätze (grafische Symbole aller Art...)
1084 Spiele: GeoSliders,Solo-Poker, Yathzee,Geo War...
1085+1086 Assembler- u.Geos-Programmierkurs (dt.)
1087+1088 Labeler, Umschlagdruck, zahlreiche Fonts
1089 Scrapeek,SetTabs, Reriever 2.0, Wrong is Write (konvertiert GeoWrite-Textversionen 1.1, 2.0,2.1),Bilder..
1090 GeoWrite-Toolkit, zahlreiche Grafiken...
1091 Text Print, SEQ->Geos, Write View, Postscript-Patcher, Music-Box (Synthesizer), GeoSIDPlayer (mit 18 Songs), File-Retter, Quick-Top (4k-Desktop!) ....
1092+1093 Geoworld-Disk #1: unTrash, TransText,Graphic Storm (macht Photo-Scraps aus PrintShop-,Print-Master-,Newsroom-, Doodle-, Bitmap-Grafiken!!), geo-Dirprint, clip-art-Grafiken für GeoPublish u. Geopaint...
1094 Photoschau,Albumwandler,Screendumper,Geosbst.
1095 Culture (Bio-Simulation), Puzzle, Sprite Magic...
1096 Trash Picker, Convert 128, Detonator, Desk Organizer,geoHexCalc,DirRepair, Auto-Notepad, Bit-Copier...
1097+1098 Graphik-Konverter allerArt(v.a. für Geopaint)
1099 GeoIcon,GeoHeader,GeoLinker,-Booter,-splitter...
1100 Seq2Textscrap1.3, Notes -> Album, + Bilder
1101+1102 Geofont 2.0 (Super Font-Editor!), Identifont (ermittelt benutzten Font), + Fonts (u.a. Megabanner!)..
1103+1104 noch mehr Fonts (Graffity24, Shadow,Mega..)
1105+1106 (29 Photoalben m. Album-Reverter)
1107+1108 Geos-Diashow V1.0 (mit 34 Hi-Eddi-Grafiken)
1109 RAM-Process, Fastformatter, Virus 1.0, ruler 1.5
1110 Geo-Voc 1.0 (engl.-Vokabeltrainer, nur f.Geos 1.2!)
1111 Card File (komfortable Karteiverwaltung: schnell, variabel (8 Zeilen, beliebige Such-Vorschrift, einfach), GeoOrganizer (Dir-Sorter), Paint-Viewll, +9 Fonts
1112 P/S-Editor 3.0, Ic.-Grabber,9 Photoalben,24 Icons..
1113 Icon-Editor, GeoHacker V1.6 (Ser.Nr. entf.), Port2, Rip&Read, Disk-Editor(Diskmonitor 1.Klasse!), Geoform..
1114+1115 2-meg Thoughts: Alles für den Selbstbau einer Ram-Erweiterung von 256k-2MB!, Platinenlayouts, Testprogramme,ausf. engl. u. deutsche(übers.) Anleitung!
1116+1117 Photoalben-Sammlung (Geld,Flugzeuge,Alkoh...)

1118-1126GeoPaint-Grafiken (640*800 Punkte, jede Nr. mit GeoView... zum Anschauen und Ausdrucken!

1118 Keywest, Einstein, Max.Pnt, XmasCard, Ohmslaw...
1119 Pamela, Allison, Tanya, Teri, Debbi, Lisa
1120 Heather, Kim, Danielle, Sandy, Farah
1121 Geewally,AB4Icon,Iconart.004,Iconart.005, Designs
1122 Historic, Men1, Olympic1+2,Women1+2,Workers
1123 Street Scene, Waterfall+, Diskhülle A+B, Dragon
1124 Zebragirl,Skirtlady,Jasmine,whales...ohne Geoview
1125 Lobster,Happy Camper,attack dragon,inside Mac...
1126 MacAnimals, Mac People, misc Macclip,MacIcons..
1127+1128 Geos Preference Manual (engl.): Komplette Entschlüsselg. v.Geos: Kernal-Routinen, Memory-Map...
1129+1130+1131 RUNNER (lustiger Comic-Strip)
1132 GeoPowerTools: Sector-Editor,,Dir-Aid, Calendar-Printer, Font-Converter, GeoFetch(zum Ausschneiden eines Photos aus dem aktuellen Bildschirm),GeoSid,GeoLibrarian (druckt Printshop/-Master-Grafiken),GeoPix-Puzz (erstellt Puzzles aus GeoP.-Bildern),Screendump (druckt Farbbilder),Programmierer-Rechner, Fast_Ami (Filetransfer zw. C64u.Amiga, m. Bauanleitg. f.Kabel!)
1133 über 110 (!) Druckertreiber (m. Treiber-Editor)
1134 Minigrafix 1+2 (Photoalben), Bspe.zur Geos-Progr.
1135 GeoPublish-Utilities: Object Art (erstmals Vektorgrafik: Zoomen ohne Qualitätsverlust), Photoalben+Fonts
1136+1137 Dirlabel,div.Input-Driver, Lazarus 1571,Laser-Matrix-Edit2.0 (Erstellen Sie einen LaserMatrix-Treiber für Ihren Nadeldrucker! ->druckt in (fast) Laserqualität!)
1138 New Tools 2 (Erweiterung f.GeoPaint: Biegen,Verzerren, Stauchen von Bildausschnitten usw., mit Undo-Fkt.), Get it Write (GeoWrite->GeoPubl.),+Fonts u.Grafik
1139 500 Geos-Icons in Photoalben
1140 bis 1149 (10 Nr.!) GeoTronix: (Fonts, Scraps und Bilder zum Erstellen von Platinen mit Hilfe von Geopaint, mit großer Bauteilebibliothek, engl.+dt. Anleitg.)
1150+1151 Mitschnitte aus der BTX-Box des Geos-User-Clubs (Aug./91)+Utilities: mLabel, printit1.2,Comp.eyes..
1152+1153 BTX-Files (Sept.) + iconget, Screen->Photo, Graphic View 128, zahlr. Fonts, Photoalbum clip_art 2
1154+1155 BTX-Files (Okt.)+Minigrafiken(Album), Fonts
1156 Writer's Tools: MYgeoDiary3.0, WriteMenu,EPS-Text Insert, Ultimate NLQ (nur f. 2.0+2.1), GeoVax...
1157 Graffity-Samples (GeoPaint - Format)
1158 Artist's Toolbox: Alles fürGeoPaint: Album-Animator (macht aus Ihrer Photosammlg einen Film, m.Bsp.), Geo->GIF, Mirror, RotPages (nur m. Ramdisk), Lines...
1159 GeoBasic-Files:Apocalypse,,CarPayments,Basictips..
1160+1161 PeriodicChart (Periodensystem, m. Erläuterg.)
1162 Font Dump III,Wordcount,Fontgrabber,untrash...
1163 geocomix (m.Grafikabenteuer"Orb"),SneakySnake
1164 geoCOPE: komplettes Geos-Entwicklungssystem mit Assembler, Editor und ausführlicher engl. Anleitung
1165 GeoLabelSystem: zum Entwerfen und Ausdrucken von Etiketten aller Art, mit vielen Beispiel-Etiketten)
1166 gescanntePict.: Drache,Girl,Alf,Airport,Drummer..
1167 "" :Skull, DB190E,Tapedeck,Cat,Smiley,Horror..
1248 Spiele: Shoot Out(Schießstand), GeoTile (Mahjong), Bundesliga (Tabellen-Manager-Super)), Utilts.:Scribble (kl. Zeichenprogr., 16 Farben), Doc-Wright II (Generiert selbststartende GeoWrite-Files), Quickchange (für 2.0, schneller Wechsel zw. 2 Appl.), AsGoConv.(MC->Geos)..
1249 G.P.-Bilder: 3Stooges,Doodles+,Grace,Madonna...
1250 bis 1255 (6 Nr.) Woman 4 bis Woman #23
1256 -"-: unm. Wasserfall, Rob.Kitchen + div. Fonts
1257 Scrap It (konv.Scrap/Paint/Doodle/Koala)+Scraps
1258 GEOS-128-Uts.: Newtools 80, Dual Top 128, Geologger 128 (Disk-Katal.),Bitcopy128, GeoClock80...
1259 Geomiser(komprim.Geos-Files),Unpublish(Geopubl. -> GeoWr.), Formmaker,Txtprint,Roladex(Adr.verwltg.)
1260 Witzdiskette (Witze im GeoWrite-Format)
1261 ADA - Augusta (v.Pentagon entw. ADA-Compiler im Turbo-Pascal 3.0-Format (nur Source-Code))
1262 bis 1269 (8 Nr.) Programmierkurs für Turbo-Pascal 3.0 (mit vielen Bspen (Source-Code), v.IBM-PC auf den 64er/GeoWrite-Format konvertiert, nur Texte)
1270 128er-Progr.: 128C1351 2 Mhz (schaltet zw. 1 u.2 Mhz um), Rescue 128; 64er-Progr.:Screendumper2, Drive Off, Fontviewer, Geos->PM/Printshop, Rotpages, (Ramerw.wird ben.!,dreht 320*640 um 90 u. druckt)
1271 Untrash, Mac-> Geos, Disk Protect, Geosleeve (Geos-Diskhülle z. Ausdr.) + div. GeoPaint-Pics
1273 Geosleuth V2.0 (Komf. Disassembler), Raw-Player
1274 FPE: Fill Pattern Editorf. GeoPaint, Quick-Top 3.0, Ruler 1.6, DA-Autoboot... + viele Mega-Fonts
1275 Selector(Joy/Pr.Drv.),Fontswap f.Geowr.2.1+Fonts
1276 Auto Date, Bildschirmschoner, DirLabel, DirAid, Microfont, Geos -> DA, AutoClock, File-Retriever
1277 Font Thief, UNO (Kartenspiel), Print.Drv.-Patcher, Dialog-Box-Editor, GeoGraph 2.1 (s.gut, ähnl. GeoChart)
1278+1279 Shell-Print-Editor (Eigene Druckertreiber erstellen+vieleShell-Druckertr.(auchColor,m.engl.Anltg.)
1280 Geos-Progr.ier-Infos(f. Insider), Merlin to GeoAss.
1281 Amerikanische Geschäftsformulare (Vorschläge)
1282+1283 Dt. Anleitungen zu d.wichtigsten Geos-Appl.
1284 Ganzjahres-Terminkalender, Blackjack, Solo-Poker
1285 Combiner (fügt mehrere GeoWrite-Textfiles zusammen), BitCopier, Copy-Editor, GetDir, 40 Scr.Print..
1286 Loadermaker(lädt bel. Asembl.-File vom Desktop aus), Help Pad, Tontaubenschießen, Geos <-> Seq ...
1287 Tuner zum Gitarrenstimmen, GeoTarrot, UnGeos, Handy Import (Super: konv. Scan/Printfox -> GeoPaint)
1288+1289 62 amerikanische Fonts
1290 Paint Scrap (Schneidet Scraps aus G.P.-Bildern, die komplett (verkleinert)dargestellt werden)+GP-Bilder
1291 Font-Editor 2.2 (m. Doks und Fonts)
1292 geoCZLibrarian (Für MIDI-Anwd., spez.f.d.Casio-CZ-Serie, 4x4-Spur-Sequenzer, m.it Voice-Editor!)
1293 Dual Top 2.5 (Ersatz für Desktop), Info-Box, Barcode-Generator, Login(=Paßwortschutz), Keymaker..
1346 bis 1349 (4 Nr.) Hochzeitszeitung: GeoPaint-Grafiken und Texte (Gastst.,Musik(er),Horoskop...)
1350 Musik-Disk: Noten-Zeichensätze, GeoMIDI (echter 16-Spur-Sequenzer!)
1351 Verwaltung: GeoKonto, Videoverwaltung, Kfz-Kosten! + Dirmanager, GeoLabel (Etikettengenerator für GeoWrite), Photorenamer, Rogersprint(druckt Alben)
1352 Für C-128: LACE 128 (bringt 640x400 GP-Bild vollständig auf den Monitor), Color 128, Slideshowprg.
1353 GeoPasswort (Schützt GeosDisks vor unbefugtem Zugriff), Springboard-Assembler, Paintview, GeoPack
1356+1357 "Liebe ist..."- Kollektion (GeoPaint-Grafiken)
1358 Deutsche Wörterbücher zu GeoSpell (Duden)
1359 GP-Grafiken: Weltkarte, die 7 Kontinente etc..
1360 Photoalben: Sports-Album, GeoBits (Symbole)
1361 PattDA, GraphicView 128, GeoWords(Wortratespiel)
1403+1404 Big Clip Art 2a: Bildersammlg. v.Softw.Proj.
1405 Mahjongg (tolles "Puzzle"-Spiel aus Fernost), Graphpaper 1-3, GeoShell-Demo für Geos 2.0
1406 MR-Font-Sammlung (Geheimschrift, Bundesliga, Autos, Enterprise...), Poker Machine(Top-Pokerspiel)
1426+1427 Koch- (85) u. Backrezepte (80 Stck.) von R.Trümper: Geowrite(2.0)-Format. (Konvertierbar)
1484+1485 Big Clip Art 3: 8 Blumen, Bock, Boots, Boat:..
1486 GeoBiblical: Texte, Karten und Bilder zur Bibel
1487 U.S.-History: Geschichte der USA, Texte + Bilder
1488 GeoMorph: Genial: Sie können ein bel. Bild langsam in ein 2. überg.lassen, Japanisch-Kurs (deutsch)
1489 GeoPaint-Tips, GeoPlotter, MenuChase (Spiel), Seq<->Geos, Disassembler,Copy-Editor (Textanalyse)...
1490 Dir-Drucker, Mahjong (chin.Plättchenspiel),Auto Magic Maker(macht Progr. bootfähig), Dual Top...
1491 Musikfonts, Lieder, GP: Akkord-Merker,Notenblätt.
1492 GP: Ränder aller Art (auch "unmögl." v. Escher)
1525 bis 1544 (20 Nr.) GeoPaint-Bildersammlung: Ausgewählte Grafiken aus den Bereichen: Bauwerke, Musiker, Landschaften, Business, Kraftfahrzeuge, Dinge
1545 bis 1560 (16 Nr.) Photo-Alben-Sammlung: Cliparts aus den Bereichen Bildung, Symb., Cartoons, Musik
1614 ESCAPE : Deutsches Adventure für Geos

Rookford-ROF-Serie:

Disketten vom Boulderdash-Forever-Fan-Club
(jeweils beidseitig, zählen also wie 2 Bestellnr.!)

FD-Info a+b:Ausf.Verzn.(Beschreibungen)+Bonusproggis
FD 00a+b: Rockford-Mag1,WOD-Demo-Maker, Songs...
FD 01a+b: Mag 2, Mega-Traz-Levels, Mining, Termin-Kalender, WipWap-Springer, F(r)ont-Editor2.3
FD 02a+b: 26 Soundsm. Player, The Session,Gir-Lee-Bitch (FLI-Grafik), Swinth, Illse die Schlange
FD 03a+b: Mag 3, Le President (Wirtschaftssimulation m.Spionage u. Kriegsführung),Speedway Hero(Autorennen), Magic-Pin (Flipper), größenw. Boulder Dash
FD 04a-d (4Nr.!): Boulderedit (BD-Editor),Hires FLI (kl. FLI-Malprogr.),Marek'sdeluxe Constr.Kit2.1(eigenständiger Boulder-Dash-Editor,Pulldownmenüs etc..), MahJongg, Logo-Painter, SID-Tip-Marek(Hardw-Bastelei), Zyx,StreetMachine(Autorennen),Attack of the Softw.-Pirates,Senso, Planet of Death (Höhlenspiel)
FD 05a+b (2 Nr.!): Video Poker, Cool Dash 3, deLuxe-BD-Constr.-Kit, neue Cavs, 4 gewinnt (v. 2 Seiten)
FD 06a-d (4Nr!): Mag 5, Rockf.-Revenge,Underground noch'n BD-Spiel), Best of One (Textadv.), CRT-Noter Breathalyzer, jede Menge neuer CAVs, Koalanoter
FD 07a-d (4 Nr.!): Mag 6, Microwriter, Virus-the game, Kwik-Writer, Omega-Force-One (Weltr.-Schlacht)...
FD 08a+b: Dame, Breakout, Western-Demo, Mad Monkey, BoDack 2.1 (Boulderdash-Editor),Zwob: Super-Denkspiel), Freshkicker (Tischkicker), Cadgersnoter, Snowman,Dino-Bild, LoxText(Multi-Datenbank)....
FD 09a+b: Coma Light 11 (mit das beste Demo, Fractalgrafik, Raytracing etc.), Mario Bros II (Spiel)
FD 10a+b: Guru-Noter, ECI-Plasma (Demo), We cross it (Grafikshow), Psymon (Tonfolgenmerkspiel), Lode Runner jr. (ideal f.Kinder), Zix (Breakout-Variante), Tontaubenschießen, Casanova, Trains (Einsbahnspiel)
FD 11a+b: Notenverwaltung, GeoConvert (Geoswrite-> ASCII), Mareks DeLuxe Constr. Kit 2.2(Genialer (!!) BD-Editor: Auch f.CAVs d. Original-BD-Constr.Kit!), Minenfeld (Denkspiel), Wator (Öko-System-Simulat.)
FD 12a+b: Rockford-Mag 7 (Riesen-Info und Story-Pool (ca. 500 Blocks Texte, SEQ-File-Reader wird benötigt (z.B. Nr. 1428), Kwik Write, Mrs Rockford (Top)
FD 13a+b: Fortsetzung zum Mag 7, Spike (Geschicklichkeit!), Atlantis Boulder (Rockford taucht), Imperium (Jump'n'Run), Astro Blaster (ballern!, 256Levels)
FD 14a+b: De Luxe-Cons.-Kit 2.3, Photomaker 4, CBS-

Editor(Malprg), DrazPaint, RamLynx (C-64-Ramdisk), CD-Teiler,Advanced Dirmaster(TOP),Sprint+Dir uvm..
FD 15a+b: Lotto, Visitenkarten spezial, Multi-Hardcopy (Druckprg.f.Koala+Hires-Bitmap),Page One(Etablieren Sie eine Zeitung gewinnbringend),TululuDash+Radelfahrer-+Omnibus-Dash(BD-Clones),Schatzsuche ....
FD 16a+b: Demo-Disk: 26 Sounds+8 Top-Grafiken, late jog, Deine Lisa,4 Interlacegrafiken, SO Phisticated3 (Horrordemo),Scrollmachine,Personal Lady, Sprint+Dir
FD 17a+b: "MEGADISK": Unzählige CAVs und INIs zum Original-Boulderdash-Editor, aber auch zum De-Luxe-ED (FD11 u. FD14), neue Boulder-Games etc...
FD 18a+b: weitere CAVs/INIs, SPrint+Dir, 4 Gewinnt, Labyrinth,Steeplchase, Burgertime, Atomic Handball, Bugout, MisterED,Plattforms, Piraten (Top-Grafik), Meteor, Vortex
FD 19a+b: "NOTEMAKER"-Disk: ALLE guten Notemaker !!! (u.a.:Tomcat,Cadgers,ICE,Face,Q,Tpau,Bonzai,Digital....)
FD 20a+b: De luxe Constr.Kit 2.4,Minenfeld,Pet2Asc,Jet Set Jelly(Nirgendsaneckspiel),Swoop(ballern),Spirograph,Funktion Plot,Sprite Texter,Data Maker,CD-Teiler(z.Überspielen)
FD 21a+b: Zip/Unzip (Disk-Packer),Star Trek Clingon Attack2 (s.gut),Warrior(Adv.), Props,Tatta01,Cops + Robbers,Sony, Schach matt,CoderVirus-Killer,GraphicCreator,viele Utilities
FD 22 a-d(4 Seiten): Mag 8(viele viele Texte!),+Spiele: Kalah, Bugsy,Hausbau-Sim.,Mini-Golf,1-3Bowling,Temple of Doom
FD 23 a+b: FLI-Disk:Deep-Star Cosmic Style(geniale FLI-Gr. Show(256 Farben),Dolphins FLI-Bitmap-Editor,Intrigue(Fantasy-FLI-Show),Minigolf 2,Player2.32,Miniprint(spart Papier)
FD 24a-d (4 Nr.) Sound-Pack:Soundwriter 2.0(Top!),Prodrum, Bassist, Piano,GMC,Synthesizer 64,Composer Tech, Voicetracker,5dimension Comp.,20cc dual comp.M.E.,DMC4+Anl.
FD 30 a-d (4 Nr.) Rockford-Magazin 9 (Infos+Unterhaltung)

Spezialdisketten:

FD 31 a-f (6 Nr.) Schwarzweiß-IFF-Grafiken f.GoDot™ (Geos)
FD 32 a-h (8 Nr.) Farbige 1FF-Grafiken für GoDot™ (Geos)
FD 33 a-d (4Nr.) VC-20-Software!! (1990!) Nicht für C-64!!!

Reiner's-PD-Serie:

Wir führen auch die komplette RPD-Serie, welche allerdings aus Platzmangel nicht mehr hier aufgeführt werden konnte. Die RPD-Serie umfaßt jeweils beidseitig besp. Disketten für C-64 und C-128,wobei alle Disketten m. Lademenü und - wo nötig - mit Kurzanleitungen versehen wurden. Die Vorderseite enthält Utilities/Anwenderprogr.gemischt,die Rückseite Spiele. Allerdings sind praktisch alle Programme auch in unserem Stammsortiment (dieser Katalog) enthalten.
Eine ausführliche Liste gibt`s auf Wunsch kostenlos bei uns!

C-128-PD-Software:

Die nachfolgenden 75 Disknummern sind nur auf einem C-128 lauffähig (128er-Modus). Sie kosten keinen Pf. mehr als die C-64-Software (Jede Nr. also zw. 1,30 und 1,65, je nach Abnahmemenge), und können von jedem Commodore-Laufwerk eingelesen werden (1570/1571 UND 1540/1541 bzw. 1541-II) !!
Manche Programme laufen nur im 80-Zeichen-Modus.

957 Kopierprogramme + Utilities: File-Copy (1od. 2 LW), Disk Copy 1571, Disk80Filer V2.1, Disk-Doctor 128, Disassembler, Disk Utility, Virtual Directory, Drive Align, Hurricanetrack, Func. Key Maker, Disk Zap...
958 Kopierprogramme + Utilities: 2 Drive F.-Copy, CPM-File-Converter, Hal File-Manager, Diskeditor 128, C128 Disk-Manager, Easy-Menu-Maker, Disk Retter, File-Protect, Unicopy 128, 2 Side Formatter, F.Key-Overl...
960 Utilities: Minidos, Dir-Utility, Cross-Ref.128, Calc-128, Datamaker 128, Dos 128, 8563 Explorer, Drive-Check, Name-Adress 128, Seq.-Read (mit Beispieldateien: C-128 Memmap, Ram Map, Rom Map..)
961 Datenbanken: Unidatpro, Profi-Adress (beide mit deutscher Anleitung), Ultracat V2(Disk-Katalogisierer) und Penpal (Mailing-Progr.)- beide Programme von Steve Boerner: Window-Technik, Help-Funktion... incl. engl. Anleitung, Disk-Catalog V1.0 (Diskettenveraltung)
962 Mandelbrot 1- Diashow: 18 'Apfelmännchen'-Bilder
963 Grafikadventure: Horrorland 128
964 Abenteuerspiele-Sammlung: Stranded-Adventure, Adventure 128, Buddha, Insel des Grauens, Horrorland 128 (Textversion), Winnetou I
965 Lernprogramme: English-Exercises I (12 Units), Vokabel-Trainer, Irreg. Verbs + div. Utilities
966 Lernprogramme: English-Exercises II (9 weitere Units), Vokabeltrainer, Vokabelprogramm mit Lexikon-, Abfragefunktion und ca. 1500 Wörtern u. Redewendg.)
967 Lernprogramme: Typing (lernen Sie Schreibmaschine, in deutsch), Vocabulary E/G, Reisen 1-3 (Planer)
968 Lernprogramme: Hervorragende Mathematik-Hilfsprogramme (ca. 35 St.), Physik-Programme...
969 Spiele: Raumschiff-Enterprise 128, Thunderbirds, Robot-Attack, Tennisplaying V5, Telemühle 128, Kniffel, Roulette, Reversi, Hamurabi, Tic Tac Toe...
970 Spiele: Automat, Heinzi's Malden, Glücksspiel, Geo-Quiz, Solitaire 128, Pig 64+ Utilts.: Zeichenprogramm, Tricks PC 128, Biorhythmus, Periodensystem
971 Textverarbeitung: TRIO V7: Hervorragendes Textverarbeitungssystem mit Tabellenkalkulation (engl.) !!!
1232+1233 CS-DOS (MS-DOS-Clone, Befehlskompatibel, incl. Archivierutilities, Datenaustausch-Utilities für IBM<->C-128 m. Code-Tabelle, File-Conv., engl. Anltg.)
1234 Profiwriter (80Z.), Spellchecker (80Z.) m. erweiterb. engl. Lexikon (ein dt. Lex. kann angelegt werden)
1235 Ultraterm 3.30 (Menügest. Terminalprogr.m.Telefonbuch, Auto-Answer usw.),100 Druckertr. f.Protext
1236+1237 DES-Term 128 V2.0 (großes Terminalprogr.: VT52/102, ANSI(IBM), CBM, Amiga-Emulation usw.)
1238 KFZ-Kosten, Steuer (Grundtab.),Astronomie,Labyrinth, Dame, Kalender,Dir.Labels,1571-Manager, HF-Lotto(m.Statistikteil),Isoplot (Fkt.-Plotter),MasterMind
1239 Mix:Sdisk(einf.graf.Dos-Oberfl.),Supersweep128, Xlink2.1, Charset-Extract, Dia-Show-Maker, Star Trek
1240 Spiele 80Z.:Burger128,Blockdrop(Tetris),Yatzee, Risky Warfare (=Risiko),Starfighter (Super Weltraum-Handelssimulation),NORAD, Astra-Invaders
1241 Psycho-Tests 128, Horoskop 128
1242+1243 VDC-Fraktal: generiert Fraktalgrafik in allen Auflösungen (einschl. VDC 720x344), Tron128 f.VDC
1244 Lernprogramme: Französisch-Trainer, Geschichtsdaten, Stundenplan, unre. Verben, Periodensystem
1362 Penpal-Datenbank 80Z (Window-Menügeführt,freie Maskenerst.), Pers.Check (Datenb.), Videoverwaltung
1363 Tools: Graphic-Tool (Erst. v.3D-Drahtgittermodellen), Calc128, Fahrtenbuch, FlowChart (f.die Erstellg. von Flußdiagrammen!), Biorhythmus, Laufschrift-Editor
1364+1365 Textverarbeitung: MTEXT 128 V3.0 Plus dt.: Die derzeit beste deutsche Textverarbeitung mit Rechtschreibprüfung, Adreßbuch, DFÜ-Anbindung, m. ausführlicher Anleitung auf Disk! AbsolutSpitze! + 2 Spiele: Astra (Ballern), Tetris!
1366 HELPER: Hilfsprogramm im Hintergrund: Erklärt alle 128er-BASIC-Befehle (in deutsch!)
1367 Bibelquiz: Multiple-Choice, div. Schwierigkeitsgrade
1368 Utilities: Isoplot (3D-Funktionsplotter), File Protect, Disk-Manager, Unicopy (RAM), Burst 1571, Memo Filer, Notenverwaltung, Elementaranalyse.
1395 Horizon 80 (komfortabler Fonteditor)
1396 Graphic-Display-System, GAS 128 (Grafikmanipulator, IPaint-View, Beschr.: VDC-Aufrüstung->64k
1397 STView80 (f.Atari-Bilder), Mouse80(univ.Treiber)
1398 Atomic-Structure 1-3 (Lernprogr.-Reihe), Window-Wonder(Routinensammlg. zur Basic-Fensterprogr.)
1399 Utilities: ACE 128 (graf. Oberfläche), LRR (liest u. schreibt MS-DOS-format.Disks), Guru (Diskmon.)
1400 ZOUNDS 2.01 (Bauanleitung+Softw. für Digitizer)
1401+1402 Spiele:Galactic Empire,Millipede,Oh!Thello, Das Ding, Burger 80, Trader 2.2, Brain Quiz Asterix 2, Hearts 80, Solitaire 80, Startrek, Match
1493 Spiele: Deep six, Merkur,Jackpot, Flipper, Börse, Robot-Attack,Topper,Space maze, Pacman jr. ...
1494 3D-Funx: Zeichnet 3D-Fkten., m. Demo-Diashow
1495 Spraypaint 2.09: 80-Zeichen-Farbgrafik-Prozessor
1496 ZED128 (s.guter Texteditor), Disk Base, Overscan
1498 Utilities: BasicIRQ (Progr. im Hintergr.abl. lassen), Roll-O-Dex, Philemaster,WordPro, Story-Writer...
1499 CS-DOS-Tools+Tips: Mit dt. Anleitung f. CS-DOS!
1500 Life-Net-BBS 8.6 (Eines d. besten dt. Mailboxprogr.)
1501 Grafik: 80-Draw, Canvas (Super Farb-Malprogr.), Fonter2 (Fonteditor), Interl. Macp.-Viewer, 3D-Draw
1502 Utilities: Pro-128-Terminal V16.1 (Terminalprogr.), System-Checker (Basic,Kernel,Periph...), CMD-Util.
1503 ACE 3/94: neuestes UNIX-System, umfangr. Anl.
1504 Video 128: Erst. Animationen (Blockgfx u. Hires)
1505+1506+1507 Ultra-Hires-System: mächtige-Basic-Grafikbefehlserweiterung: mit CAD&Draw, UH-Designer, Demo-Bilder, Paintedit, CPaint, ausf. Dokument..
1508 Mix: Star Trek 128 2.0, Biomorph (Sim.), Ramdisk-Manager, 64k-VDC-Ramdiskim 64er-Modus
1509 Spiele: Chess-128, Solitaire-128, Wargames, Tetris, Football-Manager(LeitenSie einen BuLi-Verein)
1510 64k VDC-Utility-Disk: 64k-Draw, Crunch, PaintPR.
1511 Utilities: Unzip (packt alle Dateien), Menu-Boot-Maker(f.Ihr Bootmenü), FaceBender (Gesichter entw.)
1512 HACG-Disk: Airport 80 (Top-Flughafensimulation), Cubix (ähnl. Tetris), DEdit (DirEditor),Finance Calc
1513+1514 QWKRR128 V4.2:Offline-Reader f.Mailboxen
1515 Faktustar 128/80 6.6: komplettes Fakturierungsprogr. m. Lagerhaltung, Demovers.),Word-Processing
1516 MAC 128: Makroassembler m.dt.Anltg., CSX,Key-DOS+Utilities:Alle Dateioperationen auf Tastendruck
1517+1518 BASIC-8: (Erweiterg. ähnl. Ultra-Hires): Mit Tabellenkalkulation, Grafikprogr. u. einer Demo!
1519+1520 UNIX 3.0: Umfangr. Unix(!)-System f. C-128
1521 Grafik: Draw'n'Paint, Interlace-Viewer, Mind Map, Fun Graph, Pic-Shrink (Verkleinert Bilder 1:4)
1522 Textbe-/verarbeitung: Easy-Letter, GoofED(Editor), Outline (Brainstorming), Filemax (Datenbank)
1611 Anw.: Peggy, Zmon, Graphics Primer, C-128-DBase, Type it, Popp, 1581-Programme, RevASM 128 (Disass.)..
1612 Hashbase 128, Colour match,Sprite-Editor, War at sea (Strategiespiel), Calendar 128, ILS, Playpatch, Ramcheck..
1613 Mix: Flight War,Secret of Dark Mountain Lake (dt.Top-Grafikadv. m.25 Räumen), Diagramm-Maker Pro,Managing Stocks,Soundplayer,zahlr.Assembler-Sourcecodes f.Progr.
1614 Soundmaker,Fileprotect, Bootmaker, Fastcopy, Schiffe versenken, Börsenspiel, Break it, Multi-Paint (Malprogr.)...

CP-VERLAG-ORIGINALSOFTWARE: Game-On/Magic-Disk/Golden-Disk

(exclusiv nur bei STONYSOFT)

Folgende Disketten sind nicht PD! (C)opyrights: CP-Verlag! Best of Game-On (**GO**) u. Golden-Disk (**GDK**)-Titel sind stets beideitig randvoll bespielt und kosten jeweils nur ***4,- DM*** (Also 2,- pro Seite). Nur die BESTEN Titel wurden aufgenommen!!!

GO 01 Wirtschaftssimulationen: Fernseh-Sender, Kampf der Genies, Hanseat, Chicago´20, Stargate, Curse of Keys
GO 02 "Muster- u. Brettspiele": T.U.S.G.,Clone + Digital Tangram(vorgeg.Muster basteln), Supercode(Mastermind), Oracle, Connect 4 (4 Gewinnt), Mind Breaker (Memory), Pair of memory, Queens (TOP-DAME-Spiel), Patternia
GO 03 "Verschiebespiele": Color Buster ("Sokoban"), Chubby Chester, Scumm,Addgar,Push it,Joshua (Riesenfelder!), Schiebereien,Solitair (der Klassiker), Move on
GO 04 "Strategie+Kombination":Jumping Cubes(wie GO) Triplex (3 in 1 Reihe), Fadenkreuz, Take'em(+Leveleditor), Mastermind,ACIA,Timerunner,Sysiphus(Ball in's Loch),Triget (tetris-ähnlich), Stone edge (Ballhüpf), Brain Spasm
GO 05 "Kombinationsspiele mit ´Tetrisprinzip": HI SKA DO, Zellion, no deep meaning,Move, Angle, Dr. Foster, Disc-o-very, Cross it,relaxed motions,Perplex II, Paranom
GO 06 "Pipeline-/Pacman-Spiele": Timepuzzle, Craft, Tube madness, 12 o'clock, Orbit,Technoplyn(Riesen-PAC-Man: mit Gespenster-Pistole),Munch (Pac f.2),Nibbly '92
GO 07 "Plattform-Jump&Run":Cash man, Forester, Dead Zone, Titbit II, Bounce it, Mazer, The Darksword (TOP!!)
GO 08 "Jump and Run II": Bobix(Super!Mit Waffen, zahllose Levels!!), Enforcer, Hektik 2, Cosmox, Project S.O.L.
GO 09 "Jump and Run III":Fred's back III (ideal f.Kinder), Sentence,Moribund,We want more diamonds,SpaceTower
GO 10 "Tetris-Spiele": Multris,Twin Down,Rowdy,Duotris (1-2 Sp.),Pathal, Quadrant(Top-Hintergrundgrafiken!), Speranza, 5 a row (Mischung aus Tetris u. 5 Gewinnt!)
GO 11 "Bombenleger- u."Frogger"-Spiele":Beatball, Detonators,Firefox,ARC-Doors,Frogger'93,Pharaos Revenge
GO 12 "Breakout-/Space-Invaders-/Ballhüpf-Spiele": Celluloid(Breakout+Lenkung des Balls!), Warball,Plexanoid (viele Extras,ähnl.Arkanoid),Anti(zerst.Sie einfallende Raketen mit Luftminen),Starforce,Declem, Orgatron, Colora
GO 13 "Sportspiele":Holiday-Games(Riesig,ähnl.Sum-mer-/Winter-games),Final Tennis(TOP-3D-Tennisspiel), Bronx-medal(Sportwettkampf in New York,Leichathletik)
GO 14 "Kampf-Sportspiele":Black Panther(Ninja-Karate, üb.20 Schläge, 16 Gegner,Super Grafiken),Wastelands (Karate- und Schwertkampf), Firepit, Ikarus (Duell f. 2)
GO 15 "Flugsimulator- u. (Auto)rennspiele": Intruder, Dinorace, Gravrace, Elec-Tron(Tronrennen, Riesen-Spielfeld 360°-Scroll),Morphicle, Montrix, Xenon Ranger, Parsec
GO 16 "Horizontal-SEU II": Reactor (Action pur:5 Kultspiele in einem: Durchfl. Sie den "Reaktor"(Top-Grafik), als Zwischenspiele gibt's: Frogger, Tetris, Space-Inv. u. etw.neues!),Metal Force,Skylark,Blast'em,Final Encounter
GO 17 "Horizontal-SEU II":Zagon,Pure Seed,Cyrus, Apoxoly, Reactor II (Der Nachfolger!!), Radax, Rooter, Dark Side
GO 18 "Action-Adventures" Deliverance, Clystrop, Jungle Patrol,Tunnels o.terror, Sisiphus,Methodos,Pearl of dawn
GO 19 "Automatenspiele":Pot of fun + Tiffany (Geldautomatensimulationen),Mechanicus(3 versch.Flipper!),Compunet,System4(QBert), Dynamoid,Minefields,Deri-Colors
GO 20 "Ballerspiele gemischt":Django(Im Saloon auf Ganoven schießen u. gleichzeitig 17+4 spielen), Baby blues, Tanks (Häuser kaputtballern..),Pull,Dawn beyond UB 11, Psychic Kaos (komplexes Baller- u. Kombinationsspiel)

Die besten Golden-Disks (alle Nr. beidseitig für je 4,-!):

GDK 01 The Yawn(Perfektes Hires-Grafikadventure),Artillery ´90 (achten Sie auf Winkel u. Wind!), Puzzle Shuffle
GDK 02 Titbit (Plattform-Action), Western Contest (Wettbewerb in u. mit den unterschiedlichsten Schießereien)
GDK 03 Double Sphere (Ballspiel), Tough Guys (Top-Karate)
GDK 04 Kriegsstrategie-Spiele: Gilded Age + Warlord
GDK 05 Susweet (tetrisähnlich), Killozapp (Ballerorgie)
GDK 06 Lethal-Zone + Enforcer (2 KULT-Ballerspiele-TOP!)
GDK 07 Action-Grafikadventures:Lost Ninja (befreien Sie Ihr Land: sammeln Sie Items, Waffen, Gold u.hören Sie auf die weisen Gnome).Neverending Story II (Spiel zum Film)
GDK 08 Ormus Saga (Riesiges Fantasy-Abenteuer, Top-Hit: Kämpfen Sie selbst oder kaufen Sie Truppen! Erobern Sie Städte u.sammeln Sie Wissen!Ziel:Zerschl.d.Ormusclans
GDK 09 Woody the worm (Wurm-eck-nicht-an-Spiel), Space-Quiz (interessantes u. sehr anspruchsvolles Quizspiel)
GDK 10 Jump&Run: Warrior, Tibo´s Tale (ideal für Kinder)
GDK 11 European Soccer (Fußball), Western Games (Armdrücken,Bierschießen,Spucken,Tanzen,Kuhmelken,Essen)
GDK 12 Turrican (Mega-Jump & Run & Ballerspiel)
GDK 13 Brubaker (Hires-Grafik-Adventure, Itemsteuerung)
GDK 14 Kangarudy (Hüpfen Sie um die Welt:witziges Action-Adventure, verschiedene Reiserouten und Hindernisse)
GDK 15 Oilmania (Schlangespiel), Fourtyfive (Solitair), Heli-Rescue (Schlüssel im Laby finden u. Gefangene retten)
GDK 16 Ostfriesland Games("Sportwettkampf" mit Kuh-,Tee, ,Scheine-, Dach- u.Radlevel),Greystorm(TOP-Jump&Run)
GDK 17 B-Bobs (tolles Plattform-Jump&Run),Aidon(Ballern!)
GDK 18 Crystal Fever (gutes Boulderdash, eine ganze Seite Levels!), Tower of terror + Guardian Tomb (Jump&Run´s)

folgende Magic-Disks sind lieferbar (je Ausgabe 4,-):
Ausgaben 10/89 bis 3/90, 5/90 bis 3/91, 1/92 bis 12/94, wobei die Sommerausgaben: 4+5/92, 7+8/92 sowie 4+5/93 u. 7+8/93 Zweimonatsausgaben sind, die wie eine Ausgabe zählen (eine Diskette). Alle Magic-Disks sind zweiseitig bespielt und enthalten Spiele, Utilities sowie ein Diskmag.

.... ENDE .... (Fortsetzung folgt...!)

Die Geschichte von Heinrich von Hardenberg ist schnell erzählt. Heinrich ist Forscher und schon seit vielen Jahren auf der Suche nach dem geheimen Schatz eines großen Maya-Herrschers - einem Kulturerbe von unschätzbarem Wert, hinter dem leider auch das verbrecherische Paar Razor Rahn und Serena Bahnbacker her ist. Wird es Heinrich gelingen, den Schatz vor der Neuauflage von Bonnie & Clyde zu finden und für den Rest der Menschheit in Sicherheit zu bringen?

Als richtiger Held eines Abenteuer-Spiels muß man sich natürlich mit jeder Person im Spiel unterhalten, um an wertvolle Informationen zu gelangen (oben). Gesammelte Gegenstände werden im Inventar angezeigt. Außerdem gibt das Spiel wichtige Hinweise zu den Lokalitäten und möglichen Bewegungsrichtungen (links).

Der Forscher

Es liegt an den Leserinnen und Lesern der Magic Disk Classic, diese Aufgabe zu lösen, denn bei diesem Adventure schlüpft Ihr in die Rolle von Heinrich von Hardenberg und macht Euch - nur mit Eurem Joystick bewaffnet - auf die Suche nach der Hinterlassenschaft der Maya. 86 Räume gilt es bei „Der Forscher" zu erkunden, und nur ein einziger Weg führt zum schlußendlichen Happy End. Außergewöhnlich an diesem Adventure ist die eingebaute Highscoreliste: Für jeden eingesammelten Gegenstand gibt es eine bestimmte Punktzahl, und am Ende jeder Partie - egal, ob der Spieler die Mission erfolgreich gemeistert hat oder zwischendrin tragisch verstorben ist - darf sich der Forscher mit seinem Namen verewigen, der gespeichert bleibt. Der Spielstand ist ebenfalls speicherbar.

Gespielt wird ähnlich wie bei „Maniac Mansion": Mit einem Joystick in Port #2 kann der Cursorpfeil über den Bildschirm gelenkt werden. Auf Knopfdruck werden verschiedene Gegenstände angeklickt. Prinzipiell stehen dem Spieler zehn verschiedene Befehle zur Verfügung: Gehe, nimm, drücke, lese, krieche durch, öffne, frage, benutze und hacke + einem jeweiligen Zusatz (also zum Bleistift „öffne Kiste" oder „nimm Gasmaske"). Mit save und load können Spielstände abgespeichert bzw. eingeladen werden.

Alle aktuell möglichen Richtungen, die unser Held einschlagen kann, werden automatisch angegeben. Prinzipiell sind das neben N(orden), S(üden), W(esten) und O(sten), H für nach oben und R für nach unten. Und nun die Fackel entzündet und auf ins Abenteuer. Viel Spaß!

(sg)

SCHNELLSTART

Wer direkt ins Spiel einsteigen will, nachdem er bereits einen Teil gelöst hat, kann direkt von Seite 2 starten:

LOAD „FAST START",8,1

Der Vorspann wird damit übersprungen. Beim ersten Spielen sollte dieser aber auf jeden Fall betrachtet werden, weil dadurch komplexe Zusammenhänge im Spiel besser verstanden werden.

Vorwahlnummern-Manager

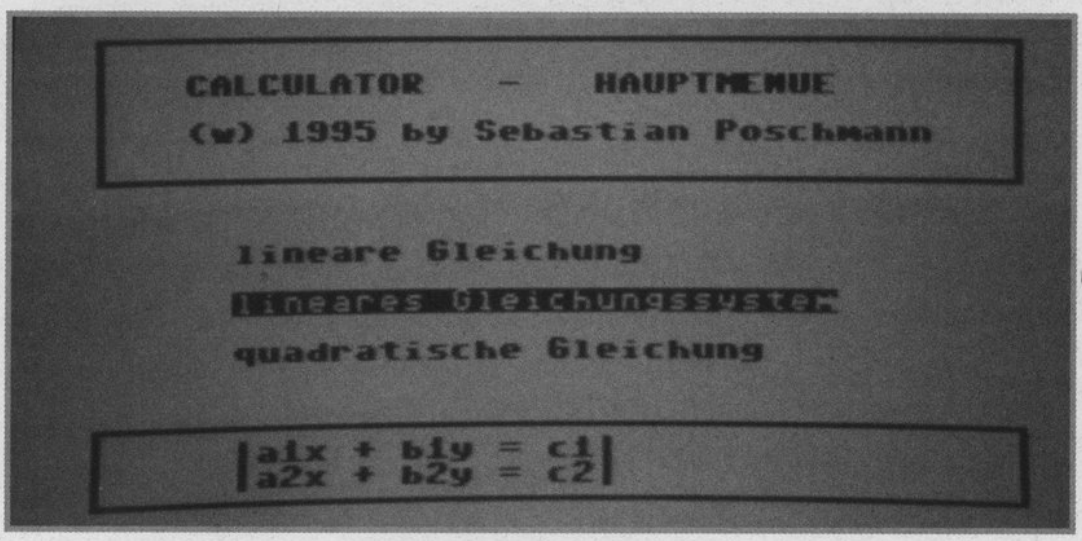
Na? Wieder mal die Vorwahl von München vergessen? Oder wollt Ihr vielleicht Euren Kumpel in Argentinien anrufen und habt gerade wieder die Ländervorwahl verlegt? Dann hilft Euch der Vorwahlnummern-Manager, der eine ganz einfache Datenbank zum Herausfinden von Vorwahlnummern ist.

Bedienung

Die Bedienung dieses Programms ist höchst simpel: Nach dem Starten und Drücken einer beliebigen Taste gelangt Ihr vom Titelbildschirm zum Hauptmenü, von wo aus Ihr drei Untermenüpunkte durch Drücken der Tasten <1>, <2>, oder <3> wählen könnt. Mit der letzten Taste wird ein Reset ausgelöst und somit das Programm verlassen. Drückt Ihr eine der beiden ersten Tasten, so verzweigt das Programm in die Anzeige der deutschen bzw. der Länder-Vorwahlen. Hierin sind die ersten Einträge eines neuen Anfangsbuchstaben immer mit einem roten Balken hinterlegt. Mit den Tasten <+> und <-> könnt Ihr nun durch diese Listen blättern und so die entsprechende Vorwahl heraussuchen. <+> am Ende der Liste oder <-> am Anfang läßt das Programm automatisch wieder zum Hauptmenü zurückverzweigen. Es sei noch darauf hingewiesen, daß die Städte-Vorwahlen nicht komplett, jedoch die gängigsten größeren Städte enthalten sind.

(ub)

Calculator -Die Rechenhilfe



Das Grauen des Schulalltags... Gleichungen bis zum Abwinken - Mit dem CALCULATOR jetzt ein Kinderspiel.

Calculator ist ein kleines aber feines Programm, das Euch die Lösungen von linearen und quadratischen Gleichungen sowie die Lösungsmenge von linearen Gleichungssystemen berechnen kann.

1) ALLGEMEINE BEDIENUNG

Nach dem Starten des Programms mittels „RUN" befindet Ihr Euch gleich auch schon im Hauptmenü von Calculator, in dem Ihr drei verschiedene Menüpunkte wählen könnt, nämlich diejenigen zum Lösen der oben genannten Gleichungen bzw. Gleichungssysteme. In einem kleinen Fenster am unteren Bildschirmrand wird dabei zeitgleich zum Bewegen des Menübalkens auf einen anderen Menüpunkt die Form der genannten Gleichung angezeigt, so daß Ihr gleich schon erkennen könnt, was mit diesem Begriff gemeint ist. Der genannte Menübalken wird übrigens mit Hilfe der Tasten <CRSR hoch> und <CRSR runter> durch die einzelnen Menüpunkte bewegt. Mit der <RETURN>-Taste gelangt Ihr dann in den gewünschten Programmteil zur Berechnung der jeweiligen Gleichung. Hierbei sind alle drei Berechnungen in der Bedienung identisch:

Zunächst müßt Ihr die Werte der jeweiligen Koeffizienten innerhalb der Gleichung eintragen (z.B. a, b, c, a1, b2, etc.). Anschließend gibt Euch das Programm die Lösung(en) der Gleichung mit diesen Parametern aus, gesetzt den Fall, daß es auch eine oder mehrere Lösungen gibt. Bei quadratischen Gleichungen kann die Lösungsmenge nämlich auch in den Bereich der komplexen Zahlen fallen, womit Calculator keine reelle Lösungsmenge finden kann (Lösungsmenge wird dann als leer angezeigt (L={}).
Nachdem die Lösung nun auf dem Bildschirm steht, seht Ihr wiederum drei Menüpunkte, mit denen Ihr Euer weiteres Vorgehen bestimmen könnt. Mit dem Menüpunkt „Ausdruck" wird das Ergebnis auf dem Drucker ausgegeben. Mit „weitere Berechnung" kehrt Ihr wieder zur Dateneingabe dieser Berechnungsart zurück und könnt eine weitere Gleichung des gewählten Typs berechnen lassen. Mit „Hauptmenü" wird wieder zum Hauptmenü zurückverzweigt, von wo Ihr eine andere Art von Gleichung zur Berechnung wählen könnt.

2) HINWEISE ZU DEN GLEICHUNGSTYPEN

Hier noch ein paar Hinweise zur der Art und Weise, in der Calculator mit den einzelnen Gleichungsarten umgeht. Beachtet bitte, daß lineare Gleichungen und Gleichungssysteme immer nach der y-Form aufgelöst werden. Das heißt, daß die Lösung von y in Abhängigkeit von x angezeigt wird (z. B. y=3x+2 o. ä.). Bei den linearen Gleichungssystemen werden immer zwei solcher Abhängigkeiten angezeigt. Durch Gleichsetzen dieser beiden könnt Ihr y eliminieren und die Lösungsmenge für x herausfinden. Dies ist auch die Methode, mit der Calculator die Lösungsmenge berechnet. Selbige sind also diejenigen Werte von x, bei deren Einsetzen in die obigen Gleichungen selbige eine gleichwertige Lösung haben!

Quadratische Gleichungen können eine, zwei oder keine Lösungen haben. Letzteres ist der Fall, wenn die Lösung in den Bereich der komplexen Zahlen fällt. Dies ist meist der Fall, wenn der Faktor „q" positiv ist. Durch das Herüberziehen auf die linke Seite wird er negativ und beim Wurzelziehen kann er nur als komplexe Zahl dargestellt werden, was Calculator nicht unterstützt.

Die im einzelnen notwendige Belegung der einzugebenden Variablen könnt Ihr bei der Eingabe einer Standardgleichung entnehmen. Die einzugebenden Werte beziehen sich dabei immer auf den Faktor des entsprechenden Gleichungssummanden. Eine Gleichung wie 3x+2y=7 benötigt demnach die Eingaben a=3, b=2, c=7. Wird der y-Anteil vom x-Anteil subtrahiert, so muß für b einfach ein negativer Wert angegeben werden. Z.B. müssen die Eingaben für die Gleichung 2x-5y=0, a=2, b=-5, c=0 lauten. Ebenso verhält es sich natürlich auch bei den anderen Gleichungstypen, nur daß hier die Variablen anders heißen.

(ub)

TOP 10

Der glückliche Gewinner in diesem Monat ist CLIFF WARTENBERG aus Berlin, dem wir ein Spiel aus unserer Sammlung zukommen lassen.

LESER CHARTS

Platz		Vormonat
1	Lemmings	1
2	Pirates	3
3	Turrican 2	2
4	Sword of Honour	4
5	Zak McKracken	5
6	Maniac Mansion	6
7	Shopping AG	-
8	Berania	9
9	Mechanicus	8
10	Coldiarus	10

Wie Ihr vielleicht bemerkt habt, steht hinter jedem Namen eine Zahl oder ein „-". Damit wird die Plazierung im Vormonat angegeben („-", falls das Spiel neu in die Top 10 gewählt wurde).

Damit Ihr, die Leser, Eure eigene Top 10 der beliebtesten Spiele mitgestalten könnt, müßt Ihr Eure Stimme dazu abgeben. Dazu nehme man eine Postkarte, schreibe seinen Namen und Anschrift darauf und richte diese an:

CP Verlag GmbH
C64 - Top 10
Bahnstraße 59
64625 Bensheim

Auf der Rückseite der Postkarte muß deutlich lesbar der Name des Spieles stehen, für das Ihr Eure Stimme abgebt. Teilnehmen kann jeder mit einer Stimme pro Monat.

Die zehn Spiele, die die meisten Stimmen erhalten, gelangen in die Top 10.

Unter allen Teilnehmern der Top 10 Lesercharts verlosen wir jeden Monat ein Spiel aus unserer Sammlung. Spezielle Wünsche können wir wegen der schlechten Verfügbarkeit mancher Spiele leider nicht mehr erfüllen. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen. Der Gewinner wird schriftlich benachrichtigt.

HIER SCHREIBT PAUL PLODDER

Hallo und herzlich willkommen. Auf energisches Betteln und vielfältigen Wunsch hin habe ich mich tatsächlich breitschlagen lassen und präsentiere hier einmal mehr ein zünftiges Preisausschreiben zur Weihnachtszeit. Spaß beiseite: Derartige Aktionen sind bei uns ja inzwischen schon zur schönen Tradition geworden, und außerdem liegt bei mir (tief drunten im feuchten Keller!) noch jede Menge verlosungswürdiges Zeug für den C 64 herum. Und der Müll muß ja irgendwann mal weg. Was würde sich da also besser anbieten als eine Entsorgungsaktion im Tarngewand einer spektakulären Verlosungsaktion? Eben, ich sehe, Ihr versteht mich ...
Und weil es das letzte Mal so schwer war, habe ich mir gedacht, daß wir das Weihnachtspreisrätsel diesmal so gestalten, daß wirklich jeder Depp mitspielen kann. Es wird zwar keine Frage à la „Wie lange dauerte der Dreißigjährige Krieg und wie hieß Karl der Große mit Vornamen?", dafür aber eine Dreiteilung der Aufgabenstellung geben. Sucht Euch einfach diejenige aus, die Ihr am liebsten beantworten möchtet, schreibt Eure Antwort bzw. Euren Vorschlag auf eine Postkarte und schickt diese bis Anfang Januar an den

CP Verlag GmbH
- Paul Plodders Weihnachtspreisrätsel -
Bahnstraße 59
64625 Bensheim

Alles klar??! Unter den besten, einfallsreichsten, originellsten und richtigsten Antworten verlose ich eine ganze Reihe an lustigen Preisen. Das Mitmachen lohnt also auf jeden Fall.

Fertig für die Fragen? Hier sind sie:

1. In der aktuellen Ausgabe der „Abt. Leserbriefe" wird ein französisches Sprichwort zitiert. Was bedeuten die sechs Worte und von wem stammen sie, beziehungsweise was steckt dahinter?

2. Was könnte das erklärte Lieblingswort von Paul Plodder sein? Ich selbst habe keine Ahnung und warte auf Eure Vorschläge (bitte eine kurze Begründung beilegen, warum Ihr Euch für dieses oder jenes Wort entschieden habt!).

3. Stellt Euch vor, eines Tages würde Paul Plodder einen langen handgeschriebenen Leserbrief von Cindy Crawford erhalten. Bei Kerzenschein würde er ihn öffnen, mit geschlossenen Augen an ihm riechen (natürlich hat Cindy ihn mit ihrem gar lieblich duftenden Parfüm eingesprüht) und ihn dann aufgeregt und mit feuchten Händen Zeile für Zeile aufmerksam lesen. Was mag wohl darinstehen? Wie könnte diese Geschichte weitergehen?

Alles klar??! Eine Antwort reicht, Ihr könnt also auswählen. Ich freue mich schon auf Eure Postkarten! Ja, und wer mir leserbrieftechnisch schreiben möchte, für den gilt die gleiche Adresse mit dem unveränderten Kennwort:

CP Verlag GmbH
Kennwort: Paul Plodder
Bahnstraße 59
64625 Bensheim

BRIEFE FRAGEN ANTWORTEN

Fertig und gewappnet? Früher, als sich die Menschen aus lauter Angst vor ihren Nachbarn noch hinter dicken Mauern und Schutzwällen wie zum Bleistift dem Limes verbargen, kam es hin und wieder vor, daß von einem der Wachtürme der erschrockene Ausruf „Die Kelten kommen!" (das Volk der Kelten, dies sei als Entschuldigung für eventuelle Anschuldigungen dahingehend, ich sei ein Rassist oder so, vorweggeschickt, dient hier lediglich als Beispiel eines möglichen aggressiven Angreifers) erschallte und die Bewohner in helle Aufregung versetzte (jene welche - und das ist der Unterschied zu unserer Geschichte - eilten daraufhin sogleich zu den Waffen und auf die Zinnen). Ihr könnt mir folgen? Ähnliches trug sich also neulich in der Redaktion zu, als uns der Briefträger eines schönen Morgens mit einigen süffisanten Kommentaren einen Leserbrief aushändigte, der eindeutig von einem Mädel verfaßt wurde (falls Ihr Computerfreaks dort draußen mit dem Begriff „Mädel" nichts anfangen könnt - auch uns half da der Fremdwörterduden weiter!) und Augenblicke später der freudige Ruf „ein weibliches Wesen hat uns geschrieben!" durch die Redaktionsräume klang. Aus Mall-Pfaff (wo liegt das denn?!) hat Daniela Wagner geschrieben (die Redaktion tanzt!):

„Grüß Dich, Paulchen! Ich hoffe, es stört Dich nicht, wenn ich Dich so nenne (mitnichten - der entzückte Prof.), doch es ist halt witzig irgendwie. Seit knapp drei Jahren bin ich stolze Besitzerin eines C 64. Bei uns zuhause gibt es noch x-mal so viele Girls, die einen C 64 besitzen und stolz drauf sind! (Danny, zeig uns den Weg ins Paradies! - die verzauberte Red.) Wobei es uns immer schwerer gemacht wird, zu überleben ...

Und hier sind auch schon meine Fragen:

1. Warum gibt es keine Golden Disk mehr?
2. Warum bist Du gegen den Ausspruch „alle ravers in the nation"?

Gut, ich als Rave-Kennerin muß sagen (das geht jetzt an Olli Cool), daß es heißt „... und all the ravers in the nation". Ansonsten müßtest Du sagen „... und alle Raver in the nation". Kapische, Olli?! Noch 'ne Frage: Warum soll es uns Mädchen freuen, daß ein Obermacho wie Du zurück ist?! Sag mir bitte einen vernünftigen Grund.

Zurück zu Dir, Paulchen (ja, hier! - pp): Wie siehst Du eigentlich aus? Zeig doch mal ein Bild von Dir! Bitte, bitte! Ich glaube Dir, daß Du kochen kannst. Dieses können viele Männer, aber ich bezweifle, daß Obermacho Olli Cool das je lernen wird. Apropos „kochen": Ich wüßte da ein tolles Salat-Gemüse-Gericht. Damit will ich Dir helfen, Deine Pfunde loszuwerden - ohne Scheiß!

So, nun will ich das Feld räumen. Ein Küßchen für Dich (hey, das war für mich - pp - wildes Gerangel in der Red.) von Daniela!

P.S.: Überleg's Dir wegen dem Rezept. Tschüß!"

Vielen herzlichen Dank, liebe Daniela! (Schleimer! - der Rest der Red.) Soll ich Dir jetzt recht geben, daß Olli Cool 'n Arsch ist? Ich glaube, der Gute hat das gar nicht so gemeint, das war sicher nur ein äußerst mißglückter Witz von ihm (und glaube mir - von mißglückten Witzen kann ich Euch einiges erzählen!).

Die Golden Disk hingegen gibt es freilich nach wie vor. Ihr findet dort zur Zeit auch echt hammermäßige Spiele, denn wir haben jüngst von allerhand C 64-Gameklassikern die Rechte (und die Linke) erworben. Die Golden Disk ist übrigens - und das wußten bislang nur die wenigsten - auch im Abo erhältlich (CP Verlag GmbH, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg, Telefon: 09 11/532 51 79). Ältere Ausgaben (GD, MD, GO, MDC) können beim Leserservice unter der (09 11) 642 77 63 nachgeordert werden.

Tja, und mit Techno, Tekkno, Jungle-Rave und Acid-Dancefloor-Trance kann ich überhaupt nichts anfangen. Wahrscheinlich meinst Du das mit Deiner Frage, was ich gegen „ravers in the nation" (müßte das strenggenommen nicht „in the ghetto" heißen?!) habe. (Mensch Plodder, das mit dem Ghetto waren doch die Rapper - die kopfschüttelnde Red.)

Und das Salatrezept mit dem Gemüse? Nur immer her damit, die nächste Gourmetecke will gefüllt werden! Du kannst aber auch gerne jenen welchen Kaloriensparer zubereiten und mich hernach zu einem „for your eyes only"-Candlelight-Dinner einladen (ohne Worte!! - die sprach- und fassungslose Red.). Ich bringe die Blumen und das Bier mit. Aber halt mal, von welchen Pfunden ist da eigentlich andauernd die Rede? Ich glaube, ich muß da mal etwas klarstellen: Daß in der Magic Disk Classic bislang noch kein einziges redaktionsinternes Photo abgedruckt wurde, liegt nicht alleine an mir (ich bin hier ja schließlich nicht der einzige Schreiberling). Außerdem möchte ich hier einmal entschieden all diese seit geraumer Zeit kursierende Gerüchte aus dem Weg räumen, die besagen, ein Fototermin mit mir wäre alleine

deshalb gescheitert, weil der Fotograf kein Weitwinkel zur Hand hatte ...

Noch Fragen? Gut, aus Villingendorf hat mir einmal mehr Thorsten Zielke geschrieben:

„Ein Leserbrief - unendliche Seiten. Wir befinden uns im Jahr 1995. Dies sind die Anmerkungen eines treuen Lesers, der sich seit fünf Jahren mit Euch durch die Höhen und Tiefen der Software gekämpft hat, um fremde Spiele zu entdecken, unbekannte Utilities und neue Gamecheats. Ich drang dabei in Regionen der Programmierkunst vor, die nie ein Mensch zuvor für möglich gehalten hätte.

Hallo, Chef! Der Hexenmeister ist zurück. Ich weiß, ich überschwemme Dich zur Zeit geradezu mit Briefen, aber ich kann es nicht lassen ... Ich hätte da nämlich noch ein, zwei kleinere Bemerkungen zum Forum und so, und außerdem hätte ich da noch eine Frage: Ich habe vor kurzem von sogenannter „Season-Software" für PCs und Amigas gelesen, mit der es möglich sein soll, verschlüsselte TV-Sender (z. B. Sky) zu entschlüsseln. Gibt es so etwas auch für den C 64? Hat da jemand Infos oder sogar so ein System selbst in Gebrauch?

Jetzt zu den Bemerkungen ... Weihnachtswettbewerb - was haltet Ihr davon, mal wieder ein Preisausschreiben zu veranstalten? Ich verspreche Euch auch, auf jeden Fall eine Lösung einzuschicken, und wenn sie noch so falsch ist! Meinetwegen auch mehrere, damit es wirklich zu einer Auslosung kommt, okay?!

Du behauptest, Euer Chefred hat genug Geld - na, dann überzeug' ihn doch einmal davon, das Magazin etwas farbenfroher zu gestalten oder wenigstens etwas dicker (70 Seiten mindestens). Und daß er genug Geld hat, davon bin ich auch überzeugt, wenn man aus einer dicken Zeitung eine dünne macht und aus zwei Disks eine und dann den gleichen Preis dafür verlangt ...

So, jetzt muß ich aber Schluß machen. Meine Arbeit als fleißiger Schreiber ist getan, Deine noch lange nicht, denn die fehlenden Kommata darfst Du gerne noch setzen (lassen), denn mit denen stehe ich etwas auf Kriegsfuß. Grüße von Wizard!

P. S.: Wer arbeitet mit „Startexter" und „Giga-Publish"? Ich habe ein kleines Konvertierungsprogramm geschrieben, das ich Euch bei Interesse zukommen lassen könnte ..."

Vielen Dank, Thorsten! Hey, so eine „season software" für den Brotkasten wäre natürlich vom Feinsten (auch wenn „Mutter" Theresa O. nun doch nicht mit einem eigenen Kanal auf Sendung gehen wird). Wo Ihr nur immer all die Infos hernehmt? Von einer derartigen Software für PC und Amiga habe ich noch nichts gelesen, nur, daß man bei den verschlüsselten Pay-TV-Sendern angesichts der zunehmenden Piratendecoder bereits darüber nachdenkt, die Verschlüsselungen in kurzen Abständen stets aufs Neue abzuändern, so daß nur mehr die offiziellen Kunden die Fernsehsignale entschlüsselt empfangen können. Ob man da je mit seinem Brotkasten softwaretechnisch auf Pay-TV-Piratenkurs gehen kann, bleibt abzuwarten. Schreibt mir, wenn Ihr mehr dazu wißt! Und von Dir, lieber Thorsten, erwarte ich in den nächsten Tagen die versprochenen zwei Lösungspostkarten in Sachen „Weihnachtspreisrätsel"!

Das Wort hat René Bruns aus Garbsen. Er schreibt:

„Hallo, lieber Paul! Daß der C 64 tot sei und es kaum noch Hardwarefirmen oder einen Reparaturservice für den Kleinen gibt, ist Quatsch! Wer seinen kaputten 64er, Amiga, Monitor oder Laufwerk repariert haben möchte, für den sind die hier folgenden Adressen:

Commodore Service Iange
Richthofenstraße 6
32756 Detmold
Telefon: (05 21 31) 34 53 0

Data House
Husumer Straße 13
34246 Vellmar
Telefon (05 61) 82 70 55

Michael Renz
Silcher Straße 16
53332 Bornheim
Fax & Fon: (0 22 27) 32 21

Geos User Club
c/o Jürgen Heinisch & Thomas Haberland
Moerserstraße 11
46286 Dorsten
Telefon: (02 86) 63 76

Plus Electronic GmbH
Marienstraße 2
30918 Seelze/Hannover
Telefon: (0 51 37) 5 04 77

Zur 48
Hauptstraße 54
04416 Markkleeberg

Commodore Service Genzel
Am Anger an der B 84
99947 Kirchheiligen

Computertechnik Müller & Co.
Göttingerstraße 18
37308 Heiligenstadt

So, ich hoffe, daß ich mit den Adressen einigen Leuten geholfen habe. Es wäre sehr schön, wenn die 64er-Programmierer ein paar Tools oder Spiele schreiben würden, die die neuen Hardware-Erweiterungen wie z. B. Flash 8 oder die CMD-Festplatte unterstützen würden. Ein Spiel mit Fastload-System bekommt man nämlich überhaupt nicht auf die Festplatte.

Zum Schluß noch ein paar Zeilen an Dich, lieber Paul: Das nächste Mal möchte ich, daß Du, wenn Du meinen Brief schon nicht abdruckst, Dich wenigstens für die Karte bedankst, denn das ist wirklich nicht zuviel verlangt, gell?! Bye bye ..."

Dankeschön, René! Also, ich denke, wir haben nun hiermit genügend Adressen veröffentlicht, bei denen all die Verzweifelten unter Euch Rat und Tat bei der Pflege und Aufzucht ihrer Brotkästen finden werden. Nochmal: Diese kleine Veröffentlichungsreihe einschlägiger Adressen und Anlaufpunkte hatte keinerlei kommerzielle Hintergründe und -gedanken - honi soit qui mal y pense! Ach übrigens, René: Vielen Dank für die Postkarte von neulich! Die nackte Taucherin hängt jetzt im Büro von Walter Konrad ...

Manuel Burghardt aus Mitterfels schreibt:

„Hallo, Pater Paul! In Demut und Reue bekenne ich meine Sünden: Ja, ich habe es getan! Nie hätte ich gedacht, daß ich je zu so etwas schrecklichem fähig bin, aber was sollte ich machen? Die Versuchung war zu groß!

Wann immer ich den Fernseher einschaltete, hörte ich „... der neue Pentium Prozessor ...." und „... Intel Inside ...". Die Rede ist vom PC. Egal, was ich tat - ob ich Zeitung las oder Radio hörte, überall tauchten diese zwei Buchstaben auf, die mich magisch anzogen - PC! Bald war dieses

Gerät Gesprächsstoff Nummer 1, und da konnte ich mich nicht mehr beherrschen. Ich tat etwas, was ich glaubte, nie tun zu können. Ich fing an zu sparen.

Vier Monate lang sparte ich jede Mark, doch schon bald merkte ich, daß es hoffnungslos war. Denn nach dieser harten Zeit des Verzichtens hatte ich erst 180 Mark! Und da eine neue Anlage runde 3.000 Mark kostet, gab ich es auf und bat meinen guten alten Brotkasten um Verzeihung. Und ich hatte Glück: Er war noch einmal gnädig, doch er ermahnte mich, mich an das Gebot „Du sollst keine anderen Computer neben mir haben!" zu halten. Nun bitte ich auch Dich um Verzeihung. Kannst Du mir noch einmal vergeben? Bitte! Please! B-i-t-t-e !!!"

Vielen Dank, Manuel - das mit dem Verzeihen geht klar!

Kennt Ihr Jens Casselmann aus Großalmerode? Er hat mir einen langen handgeschriebenen Leserbrief geschickt. Hier seine Zeilen:

„Hallo, Paul! Es ist lange her, daß ich Dir den letzten Brief geschrieben habe. Sieh es positiv - es gab wahrscheinlich nichts zu meckern!

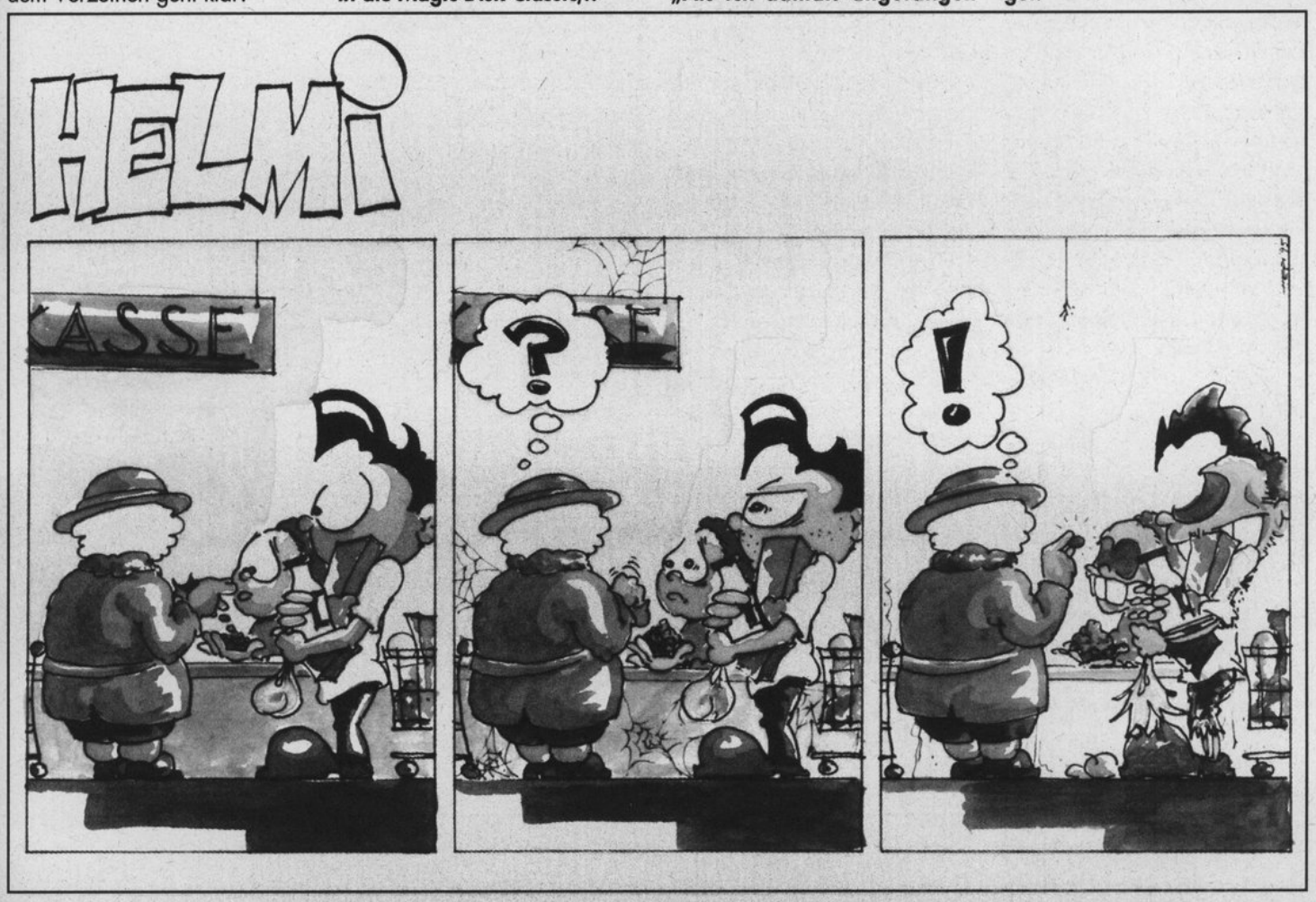
Aber jetzt gibt es etwas zu meckern: Den Zusammenschluß von Magic Disk und Game On! Und die Klage schreitet weiter: Ihr habt der Playtime den Saft abgedreht. Woher soll ich mich jetzt über die Software der anderen Systeme informieren? Woher soll ich Hermann den Dungeonmaster beziehen (ich mag diesen Humor!)? Auch die Rollenspielseiten vermisse ich. Ich fordere die Wiedergeburt der Playtime (oder wenigstens die Aufnahme der letzten beiden Mängel in die Magic Disk Classic)!!

Jetzt zum beliebten Spiel „Wie ärgere ich Paul Plodder?!": Da Ihr ja nun sozusagen druckreif seid, käme auch eine Ablichtung in Frage, oder?! Weißt Du übrigens, daß man mit der Wahl seiner Lesezeichen vorsichtig sein sollte (Folgerung aus dem folgenden Witz)?

Als Alfred Polgar einmal ein entliehenes Buch voller Fettflecken zurückbekam, schickte der dem Entleiher postwendend eine Ölsardine zu und schrieb: „Ich bestätige hiermit den Empfang meines Buches und erlaube mir, Ihnen Ihr Lesezeichen zurückzugeben."

Sag mal, Paul, wie steht es im Moment mit Deinen persönlichen Top 10 in Sachen „Musik"? Falls Du sie noch nicht gehört hast, könnte ich Dir die Soundtracks von Wayne's World 1 & 2 empfehlen. Eine Frage habe ich noch: Du hast neulich geschrieben (ich zitiere) „Als ich damals angefangen habe, Fantasy-Roleplay zu spielen, habe ich mir Das Schwarze Auge (DSA)-Basisset gekauft" (Zitat Ende). Ich würde jetzt gerne wissen, welchen Helden Du gespielt hast (noch hast?!) und wie sich dieser entwickelt hat. (Zu der Angabe, daß DSA primitiv sein soll, will ich mich nicht äußern, da ich annehme, daß Du die alte Basisbox gekauft hast. Inzwischen hat sich da einiges geändert ...)

Nochmal schnell zu den Mängeln zurückgekehrt: Ich finde den Preis für die Magic Disk Classic viel zu hoch! Das kann doch nicht sein: teurer als die Playtime, teurer als die Amiga Games (mehr kenn' ich von Euch nicht)!! Ihr könntet jetzt auch einen Anzeigenteil einführen, z. B. einen Altspielemarkt wie etwa „Tausche The Last Ninja gegen Wizball" oder so ähnlich. Nun, Paul, ich muß Schluß machen - mach's gut!



P.S.: Grüß Maniac Fred von mir - ich muß mir seine Zeitung mal ansehen! Bis bald ...“

Cooler Brief - vielen Dank, Jens! Bedenke das dreizehnte Gebot: „Du sollst keine anderen Computer neben mir haben“ (siehe oben). Dazu zählen dann wohl auch Konsolen und ähnlicher Tinnef, womit sich Deine Frage, wo Du Dich künftig anderweitig informieren sollst, wohl erledigt haben dürfte. Den Humor von Hermann dem Dungeonmaster mögen auch wir (Du brauchst Dich also nicht zu entschuldigen), weshalb wir ihn eventuell demnächst neben Helmi in der Magic Disk Classic bewundern können (zumindest war auf der letzten Redaktionskonferenz noch die Rede davon).

Als Alternative für die Rollenspielseiten in der Playtime empfehle ich die einschlägigen Fantasy-Fachmagazine, die es derzeit so auf dem Markt zu kaufen gibt und verweise zudem auf Fanzines wie das „Dausend Dolle Drolle“, das eigentlich im gutsortierten Fachhandel erhältlich sein müßte. Der DSA-Held, mit dem ich einst gestartet war (Du hast übrigens recht: ich besitze tatsächlich das alte Basisset), hieß Ron, war ein simpler menschlicher Abenteurer mit äußerst mäßigen Werten und verstarb völlig untragisch in seinem allerersten Abenteuer. Zur Zeit spiele ich eine Zauberin namens Detenté, die allerdings erst in der zweiten Stufe ist. Ich komme ja leider auch kaum mehr zum Spielen ...

Ja, und dann hast Du noch nach meinen derzeitigen Top-Ten in Sachen „Musik“ gefragt:

- Type O Negative „Slow Deep & Hard“
- The Bates „Pleasure & Pain“ (läuft gerade)
- Psychotic Waltz - alles!
- Savatage „Dead Winter Dead“
- Kate Bush „The Dreaming“
- Beastie Boys „Ill Communication“
- Love Is Colder Than Death „Oxeia“
- Christian Death „Sexy Love God“
- Das Ich „Staub“
- Shadows Of Iga „... The Darkside“

Die neue Ärzte-Scheibe muß ich mir natürlich auch noch zulegen. Sorry, aber bei „Wayne's World“ hat mir schon der erste Teil im Kino gereicht ...

Den Letzten für heute (und für dieses Jahr) macht Marc Kayser aus Hannover mit einer kurzen Nachricht. Feuer frei!

„Erwischt, Freunde! In Nummer 9/95 habt Ihr von „Riddles & Stones“ (S. 5) und „Black Quiz“ (S. 8) die Bilder vertauscht! Kriege ich jetzt einen kleinen Überraschungspreis? Das wäre cool! Ach ja, Plodder: Wo bleiben die Kassettenspiele?“

Wir gestehen, Sherlock Kayser! Du hast recht und bekommst als Überraschungspräsent die alte vergilbte Pizzaschachtel, die Oliver Menne bei seinem Auszug hier liegengelassen hat. Holst Du sie Dir ab oder sollen wir sie Dir zuschicken? Und die Kassettenspiele ...?! Dankeschön, Marc!

„Diese Rainer-Rosshirt-Grußformel macht sich gut bei Dir - so gut wie eine Legasthenie!“, schrieb mir jüngst Jan-Sebastian Zerbst aus Wolfenbüttel - tja, was soll man darauf sagen?

EUER BIS DER WOLF RADIERT...
Paul Plodder

Ein frohes Weihnachtsfest, Gesundheit und Glück für 1996 und viele dicke Schneeflocken wünscht Euch Euer L'onkel von der MDC!

BRIEFE FRAGEN ANTWORTEN

GOLDEN DISK 64

Pirates! ist eine Simulation des Lebens im 17. Jahrhundert - der Blütezeit Spaniens - und Sie spielen die Hauptrolle als Piratenkapitän.

Es liegt an Ihnen zu entscheiden, wann Sie fette, mit Handelsgütern beladene Galleonen überfallen oder mit Ihrer Mannschaft Städte an Land plündern möchten.

Lernen Sie, mit Degen, Langschwert und Kurzschwert zu kämpfen. In jedem Falle sollten Sie aber für gute Moral innerhalb Ihrer Mannschaft sorgen, um Meutereien zu vermeiden. Gute Moral unter einer Mannschaft findet man aber immer nur bei einem erfolgreichen Piratenkapitän!

GOLDEN DISK 64 bietet Ihnen alle zwei Monate hochwertige, grafisch und soundtechnisch sehr gute Spiele. JETZT im Zeitschriftenhandel erhältlich!

für nur DM **19,80**

COMPUTEC

GOLDEN DISK 64

IMPRESSUM: Magic Disk 64Classic

Anschrift der Redaktion:
CP Verlag GmbH
„Magic Disk 64 Classic"
Bahnstraße 59
64 625 Bensheim

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur: Christian Geltenpoth

Leitender Redakteure:
Walter Konrad, Christian Bigge

Produktionsleiter: Michael Schraut

Freie Mitarbeiter: Uli Basters, Florian Brich, Stefan Gnad, Ivo Herzeg, Rainer Rosshirt, Malte Mundt, Paul Plodder

Textkorrektur: Herbert Aichinger

Layout: Alexandra Böhm, Simon Schmid, Hansgeorg Hafner, Gisela Tröger, Hans Strobel

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:
(verantwortlich für den Anzeigenteil)

VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47, 47 058 Duisburg
Telefon: 02 03/305 11 11
Telefax: 02 03/305 11 34

mediatec Medienagentur GmbH
Thorsten Szameitat
Isarstr. 34, 90451 Nürnberg
Telefon: 09 11/968 32-19
01 71/621 31 46
Telefax: 09 11/642 63 33

Druck: Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel-Artwork: Roland Gerhardt

Abonnement: Magic Disk 64 Classic kostet im Abonnement (12 Ausgaben):
Inland: DM 144,- (inkl. 7% Mehrwertsteuer),
Ausland: DM 168,-.

Manuskripte und Einsendungen: Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Für unaufgefordert eingesandte Manuskripte und Programme kann der Verlag keine Garantie übernehmen.

Urheberrechte: Alle in Magic Disk 64 Classic veröffentlichten Beiträge und Programme sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Abobetreuung: Tel: 09 11/5 32 51 79
Leserservice: Tel: 09 11/6 42 77 63

HELP! & TIPS & TRICKS

Die Help!-Rubrik in der Magic Disk Classic versteht sich nicht nur als ein Forum, in dem Ihr Tips und Tricks, Pokes und Cheats zu beliebten Computerspielen findet, sondern auch Fragen und Hilferufe loswerden könnt, wenn Ihr irgendwann irgendwo nicht mehr weiterwißt. Auch Probleme zu Utilities oder unwilliger Hardware können hier zur Sprache kommen, und wer dringend ein spezielles Zubehörteil sucht, das schon seit Jahren nirgends mehr erhältlich ist, ist uns mit seinem Brief ebenfalls willkommen. Wir drucken die Fragen und Anliegen unserer Leser ab, stellen ihre Adressen dazu und setzen auf Eure Mitarbeit, Euer Engagement. Schreibt uns bitte, wenn Ihr die Lösung zu einem hier abgedruckten Problem kennt. Anders läßt sich in der C 64-Szene, die mehr und mehr in den Underground wandert, in Zukunft wohl nicht mehr arbeiten.

„Hilfe, mein Drucker raubt mir den Verstand!", schreibt Herbert Schloz, Rissweg 13, 88447 Warthausen - kein Wunder, bei dem Schriftbild!! Aber weiter im Text:

„Seit einiger Zeit nenne ich einen älteren Commodore-Farbdrucker des Typs MCS 801 mein eigen. Solange er im Businessmode betrieben wird, ist alles in Ordnung, soll jedoch im Graphikmodus gearbeitet werden, steht nur noch ein heilloses Durcheinander auf dem Papier, und dies auch noch in Schwarzweiß.
Ändern der Druckertreiber von z. B. „Printshop" oder „Imagesystem" und auch anderer Graphikprogramme brachte nichts. Wer kann mir helfen und kennt die speziellen Druckerparameter dieses Druckertyps insbesondere für den „Koalapainter", „Hi-Eddi" bzw. „Eddison", aber auch für „Printshop" und „Printfox"? Im Voraus herzlichen Dank."

Aus A-1030 Wien, Lechnerstraße 2 - 4/6/4139 hat mir der Mayer Matthias (so steht es im Brief geschrieben!) folgende Zeilen zukommen lassen:

„Hallo! Ich lese Euer Magazin sehr gerne und hätte nun folgende Frage: Beim Spiel „Nova 2" bräuchte ich für folgende Level die Paßwörter: Level 1 Stufe 13, Level 3 Stufe 12 und Level 6 Stufe 22. Ich hoffe, Ihr könnt mir weiterhelfen, da ich sonst diese drei Level nicht beenden kann."

Die folgenden Pokes stammen allesamt von Sebastian Poschmann aus Rheine (zumindest war er es, der sie uns geschickt hat!):

„Boulderdash"	*Poke 16494,169*
„Boulderdash III"	*Poke 15334,250*
„H.E.R.O."	*Poke 14652,25*
„Cliff Hangar"	*Poke 5528,0*
„Airwolf"	*Poke 13473,255*
„Fist 2"	*Poke 6701,255*
„Ghostbusters"	*Poke 22014,9*

Immer wieder wurde in letzter Zeit angefragt, ob man „Supra 64", jenes nützliche Utility im Stil von „Geos", noch bei uns nachbestellen kann. Kann man, und zwar befand sich das gute Stück auf der Magic Disk 08/90. Das Ergänzungsprogramm „Supra Chart" (für die Erstellung von Diagrammen u. v. m.) fand sich auf Magic Disk 07/91. Eine Neuveröffentlichung von „Supra 64" steht derzeit nicht zur Debatte.

(sg)

Eine Handvoll Tips von Sebastian Marx (called „the Cox") aus Heyerode. Voilà:
„Ace of Aces": Habt Ihr endlich den ersten Platz in der Highscoreliste erreicht, möchtet Ihr ihn auch halten. Gebt als Namen „Dusty Bug" ein, und schon habt Ihr unendlich viele Leben.
„Bruce Lee": Bewegt die Spielfigur zum Teller, schon hat sich das Konto der Restleben auf 99 erhöht.
„Rick Dangerous 2": Gebt in der Highscoreliste „je veux vivre" (französisch: ich will leben) ein, und Ihr habt sogleich unendlich Leben.
„SDI": Zusammen die Tasten „x", „t", „c" und „Space" drücken, und schon seid Ihr im Cheat-Modus.
„Sly Spy": Unendlich viele Leben gibt es mit der Agentennummer 007 und der (legendären) Bemerkung „shaken not stirred".
Ein Problem spieltechnischer Art plagt Bernd Metzger, Antonie-Werr-Straße 12 in 97082 Würzburg. Hier sein Brief:
„Hallo! Ich habe ein großes Problem, und zwar habe ich mir das Golfspiel „Nick Faldos Championship Golf" von Grandslam zugelegt. So weit, so gut, aber nun kommt das Dumme: Ich bekomme keine hohen Abschläge hin! Ich brauche für eine Runde zu lange! Und eingelocht habe ich auch noch nie! Ich könnte mir die Haare raufen. Vielleicht könnt Ihr mir ja weiterhelfen. Mir will auf jeden Fall nichts gelingen - ich habe alles versucht."
Soweit Bernd. Wer Rat und Hilfe weiß, der möge uns schreiben oder sich gleich direkt mit Bernd in Verbindung setzen. Aber vielleicht weiß ja nur Nick Faldo, wie es geht?!

Einen Meister (allerdings nicht auf dem virtuellen Golfplatz) sucht auch Björn Phillippe Thöne aus Moers:
„Hallo, C 64-Freaks! Ich habe ein kleines Problem: Ich suche dringend einen C 64-Guru als Lehrmeister für mich, einen geduldigen Schüler. Bevor Ihr ablehnt, hört noch kurz zu. Ich komme (ob Ihr's glaubt oder nicht) vom PC, programmiere erfolgreich in Borland C++, ab und an im Team (schicke auch gerne mal 'ne Demo rüber) und bin wie versessen auf den guten alten C 64 (meinem ersten Compi, damals aber nur als Anwender) zurückgekehrt. Ich habe auch schon zwei C 64 angeschafft und alles, was ich wohl brauchen könnte (lasse mich aber gerne belehren). Jetzt suche ich einen Lehrmeister, der mir in Schrift und Wort (revanchiere mich natürlich in anderer gewünschter Form) das richtige Coden auf dem 64er beibringt. Ich verspreche, auch fleißig und gehorsam zu sein, wenn es um den C 64 geht und schaffe mir im Notfall auch weitere Hard- und Software an, die ich brauche. Wenn Du mich gehört hast, mein Meister, und glaubst, aus mir nachträglich noch einen waschechten C 64-Bestreiter machen zu können, dann schreibe mir bitte schnell, und ich werde mich ergeben und in voller Demut so schnell ich kann zur ersten Fernunterrichtsstunde melden. Meldet Euch bitte direkt bei mir. Danke! Meine Anschrift lautet: Björn Thöne, Karl-Hoffmeister-Straße 40, 47441 Moers."

Schreibt uns!
Unsere Anschrift:

CP Verlag GmbH
Kennwort: Help!
Bahnstraße 59
64625 Bensheim

Bitte ausreichend frankieren!

ASTAT MEDIA GmbH
– Leserservice –
Am Steinacher Kreuz 22
90 427 Nürnberg

Garantie MAGIC DISK CLASSIC 12/95

Umtausch defekter Disketten nur gegen diesen Original-Coupon und eine kurze Fehlerbeschreibung!

Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname .....

Straße, Hausnummer .....

PLZ, Wohnort .....

Reklamationen:

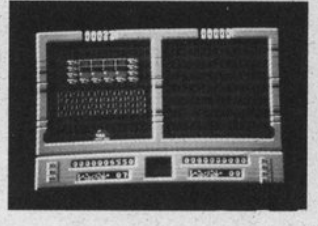
Funktioniert die Programmdiskette nicht, so benutzen Sie bitte den GARANTIE-Coupon zum Umtausch der defekten Diskette. Schneiden Sie den Coupon aus, geben Sie Ihre Anschrift und eine kurze Fehlerbeschreibung an und senden diesen an unseren Leserservice. Schicken Sie uns keine Disketten oder komplette Ausgaben zurück. Sie erhalten umgehend kostenlosen Ersatz.

Vorschau auf Magic Disk 64 Classic 1/96

LEPPARD ist der Name des Geschicklichkeitsspiels, in dessen Mittelpunkt ein Roboter steht, mit dem in insgesamt 10 Levels Diamanten eingesammelt werden müssen. Vier Gegenspieler machen das Leben besonders schwer und können mit Bomben ausgeschaltet werden.

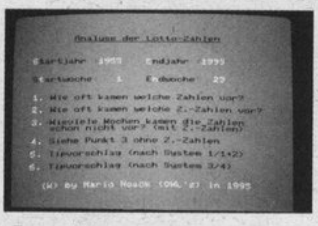
Leppard

Silva Pod



Super-Hires-FLI-Editor

Super Hires war gestern: Mit SUPER-HIRES-FLI-EDITOR bekommt Ihr ein Tool zum Erstellen von Grafiken in noch nie dagewesener Auflösung und Farbenpracht.



Lotto-manager

Der LOTTOMANAGER ist genau das richtige Programm für Leute, die regelmäßig Lotto spielen. Es lassen sich aufgrund verschiedener Analysen Tipvorschläge ausgeben und Gewinnzahlen von 1955 bis heute abrufen.

Weitere Spiele und Anwendungen und besonders unser Bericht über Commodore-Kuriositäten gibt's in der nächsten Ausgabe.

Unsere TOP-Weihnachtsangebote!

95

Wir haben eine echte Weihnachtsüberraschung für Sie!

Unglaubliche Preise! TOP-Angeotote! Jetzt sparen!

Trickkiste!
Jede Menge Tips und Tricks, Pecks und Pokes zum C-64! Viele Details und brauchbare Informationen!
je nur 10,- DM!

Werkstatt 64
Wenn Ihre Floppy mal streikt können Sie sich mit diesem Programm die Spur selber wieder einstellen! Sie sparen dabei bis zu 100,- DM Wartungskosten!
je nur 10,- DM!

Der Einstieg
Dieses Programm simuliert einen C-64 und macht mit Ihnen alle möglichen Übungen!
SPITZE!
je nur 10,- DM!

Arcadepack
10 (!) Arcadespiele in Maschinensprache!! Ein Wahnsinnspaket! Sie werden begeistert sein! Erstklassig!
je nur 10,- DM

startrader 2.0!
Werden Sie selbständiger Händler zwischen den Sternen! In Ihrem eigenen Raumschiff! Zahlreiche Abenteuer warten auf Sie! Die tolle Graphik wird auch Sie begeistern! Hüten Sie sich vor Piraten, Magnetfeldern, Raumfallen
- Komplette **Simulation** mit tollen **Animationseffekten**,
- **Planeteneditor**, Bonusfiles,
- Rechtssystemsimulator,
- **ECHTE Navigation** mit Karten!!
- **ECHTE Navigation**, **dicker Anleitung**! Spitze!

nur 19,80!

Ökologie
Erleben Sie, wie sich eine Welt entwickelt, wie sich Ihre Entscheidungen auf das Netzwerk der Erde auswirkt! Simulation!

Zaron
Durch einen Zauberspruch werden Sie plötzlich auf eine geheime Insel verschlagen und müssen dort zahlreiche Abenteuer überstehen!

Diskpack!
10 Supergroßprogramme für Ihre Diskstation! Vom Supercopy bis zum Clickstar und ARCHIVER!
Spitze!

Haushaltsbuch!
Endlich per Computer alle Kosten fest im Griff! Spitze! Neueste Version mit viel Extras!

Anstoß
Sie sind der Manager eines Fußballvereines! Bringen Sie Ihren Verein von der 5. zur 1. Liga! Viele Optionen! Von der Vereinswerbung bis zum Spielertransfer! Echt Klasse!
Ihr Weg zur deutschen Meisterschaft!

nur 10,-DM!

Das Atom U-Boot
Umfangreiche Simulation eines Atom U-Bootes! Tauchtiefe 200 Meter Speed 14 Knoten! Trainer- und Kampfmodus! Verteidigen Sie einen zugewiesenen Abschnitt im Atlantik!
Minen, Torpedos Wannenzeigen und und und
Komplexe Graphik! Echolot, Periskop, Bordcomputer ...!
nur 10,-DM!

Schreiben Sie Ihre Texte noch selber?

Ghostwriter 500!

Das ist jetzt vorbei! Ab sofort schreibt Ghostwriter alle Texte für Sie! **Per Knopfdruck!** Alles, was Sie sich nur vorstellen können! Fix und fertige Mustervorlage, Textbausteine, Formulierhilfen, Hilfstexte, Knopfdrucktexte für (fast) alle Schreibprobleme! Für Haushalt, Schüler, Studium u u u

- **Seitenvorschau!** Sie können nun vorher sehen, wie Ihr Dokument ausgedruckt wird!
- Druckeranpassung nun per komfort. Druckmenü!
- Packerfunktion!
- 140 Texte/Disk!
- Neue Texte!
- Schneller! Spitze!
- Centronicsdruck!

Die Innovation der Textverarbeitung: So einfach geht's

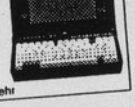
1. Mit dem integrierten Suchsystem finden Sie in Sekunden den richtigen Textbaustein, Musterbrief, Checkliste oder Formulierhilfe! Texte stehen sofort zur Verfügung! Jetzt noch besser!
2. Hilfstexte und die große Anleitung zeigen Ihnen die genaue Verwendung des gefundenen Textes! 10 Übersichtstafeln erleichtern die Orientierung! "Was tu ich zuerst" Übersicht! Viel Hilfe, Information und Know How
3. In der komfortablen Textverarbeitung können Sie nun die Texte nach Ihren Wünschen verändern, anpassen, erweitern, drucken u s w Viele, viele Funktionen. Vom Blocksatz bis zur Ganzseitenvorschau ist alles enthalten! Sie werden begeistert sein!

Jetzt 500 Anwendungen dabei!
Schriftverkehr aller Art! Glückwünsche, Einladungen, Lebenslauf, Bewerbungen, Haushalt, Zeugnis, Bestellungen, Kurzbriefe, Mahnungen, Kündigungen, Umzug, Auto, Büro, Lernen, Datenbasen, Behördenschreiben, Schularbeiten vom Aufsatz bis zur Erörterung. Für bessere Schulnoten! Strategien, Denkhilfen! Spezialwissen! Kleinanzeigen für PKW, Haustier! Tabellen, Hilfen, Übersichten von Post bis Diät u v m

Spitze!
Nur 39,-

Mehr Geld: Geldpack! nur 10,-DM
Jede Menge Programme rund um das Thema Geld. Von der Haushaltsberechnung bis zum Haushaltsbuch. Dieses Paket können Sie ständig einsetzen!

Einen PC für nur 10,-DM! Unglaublich!
Ja! Mit diesem PC-Simulator können Sie auf Ihrem C-64 einen PC kennen- und bedienen lernen!
- Dos
- PC-BASIC
- und vieles mehr



Kartei 64
Macht aus jeder Diskette einen Karteikasten mit bis zu 140 Karteikarten! Universell anzupassen! Fenstertechnik! Viele Optionen!
spitze! nur 19,80!

Mit Schach! nur 10,-DM
Brettspielepack!
Mühle, Dame, Schach, Monopoly, Superhirn und mehr Spielstarke Programme für die langen Winterabende. Spitze!

Tabellenkalkulation!
Eine vollständige Tabellenkalkulation mit der Sie Rechnungen, Lieferscheine, Kalkulationen rechnende Formulare und vieles mehr erstellen können. Klasse!
nur 10,-DM

Power pack 300
Jetzt!
300 Programme auf Diskettenseiten! 12
Riesige Auswahl!
nur 59,-DM!

Aus dem Inhalt!
BRIEF...schreibt tolle Briefe...GRAPHIK...ist ein komplettes Graphikpaket mit über 30 Dingen und 1a Befehlssatz...GELDAUTOMAT... eine klasse Simulation mit TOP Graphik...80 Zeichen Karte...Sie bekommen doppelt so viele Buchstaben auf den Bildschirm, wie bisher...MINITEXT...kleine Textverarbeitung mit Brief...TESTOMAT testet Ihr Computersystem...TRANSPARENT...druckt große Banner...VOKABEL-MAT trainiert Ihr Englisch...BASIC-MAKER u. MASKOMAT machen aus Ihren Ideen BASIC Programme ...COPYSTAR...kopiert Ihre Programme...LORES konvertiert Ihre Schrift...SKAT wertet Partien aus...STATISTIK 64...wertet Ihre Zahlen aus...ADRESSOMAT verwaltet Ihre Adressen ...BLOCKPAINTER zeichnet in Viertelpunktgraphik...sowie 100-te Spiele!!! und Unterhaltungsprogramme aller Art! Vom Brett- bis zum Arcadespiel! Lernprogramme! Anwendersoftware in riesiger Auswahl! Mathe, Physik, Schule, Beruf! Für alle Bereiche finden Sie hier ein passendes Programm! Der Riesenmenü laden Sie nun jedes Programm mit nur einem Tastenklick!! Alle Anleitungen in deutscher Sprache! Viele Hinweise, Tips, Tricks und ...vieles, vieles mehr! Sie werden staunen! Auch Abenteuerprogramme und Strategie!

Bei einem Preis von nur 3,- DM pro Programm, müßte dieses Paket einen Preis haben von ...
1200,- DM!

Taktik-Echtzeitstrategie-Simulation-Power!

Die Golfkrise
Dieses Programm basiert auf den tatsächlichen Ereignissen am Persischen Golf (74) Als Tankerkapitän haben Sie brenzlige Situationen zu meistern! Spitze!
nur 14,80 DM

Mittelamerikakrise
nur 10,- DM
30.000 Mann, 6 Kriegsschiffe und 10 Millionen Dollar gibt man Ihnen, damit Sie die Lage in Mittelamerika wieder perfekt in den Griff bekommen Mit dem ASM-Hit ausgezeichnet!

COMIC-Game
In diesem putzigen Spiel begegnen Sie vielen Figuren aus bekannten Comicheften! Toll!

TORNADO!
Tolles Ballerspiel um die mit Weltherrschaft im 21. Jahrhundert!

Geldautomat
Sie werden denken, Sie spielen an einem echten Geldautomaten! Ein begeisterndes Programm!

Mafioso
Ein Kriminalspiel, das Ihr strategisches Denken verlangt!

Computershop
Meinen Sie, Sie sind als Geschäftsmann, der einen Computershop leitet geeignet? Mit diesem Programm können Sie es herausfinden

Je nur 10,-DM!

Weihnachtsbazar: Gültig ab 15.11.95!

1,-DM! **SPRACHAUSGABE**, Ihr C-64 spricht! Buchstaben und Zahlen! mit vieen Demos! Spitze!

1,-DM! **MAGIC-TERMINAL** Alles, was Sie auf dem Schreibtisch brauchen: Vom Kalkulator bis zum Mini-Text! Spitze!

1,-DM! **CROSSRACER**, das Motoradrennen an Ihrem C-64! Spannung pur! Jetzt probieren!

1,-DM! **GALACTIK-DRIVER** Eine Gruppe von Höhlenforschern ist verloren! Dringen Sie in das Höhlenlabyrinth ein und retten die Leute mit einem Hubschrauber ...

1,-DM! **KOMPLETTER BASIC-KURS**, direkt an Ihrem C-64! Gut!

120-er Spiele-Pack!
Der absolute Knüller! Diese Sammlung dürfen Sie sich nicht entgehen lassen! Wochenlang Spielspaß! Eine bunte Mischung!
nur 39,-DM

Jetzt zugreifen!
10.000 Vokabeln
...enthält das Wörterbuch: Englisch/Deutsch insgesamt! Sogar Texte können nach der Wort für Wort Methode übersetzt werden! 1a!
nur 14,80 DM

Sparpreise!
Amateurfunkpack....10,-DM
Elektronikpack.....10,-DM
Schreibm.kurs 10,-DM
Astronomiepack.....10,-DM
TOP-Vokabeltrainer.10,-DM
Lexikon-Informatik...10,-DM
TOP-Videoarchiv....10,-DM
Maschinenspr.kurs..10,-DM
TOP-FIT in Form.....10,-DM
ADVENTUREPACK..19,-

Genial: Suchen Sie sich Ihre Weihnachtsüberraschung selbser aus! Wählen Sie eine Nummer:

1) ...etwas ganz geheimes, was wir nicht verraten (unbedingt überraschen lassen!)
2) ...etwas grünes, helles, verschneites, schönes, informatives ...
3) ...etwas, mit dem Sie ganz konkret per Computer Geld sparen können ...
4) ...etwas überrschendes, mit dem Sie Ihren Computer sinnvoll einsetzen können

24 STUNDEN! (02325) 798521

Softwareservice
R. Scheltza
Postfach 20 05 26
44649 Herne

Wir liefern schnell!!

an

Weihnachtscoupon! Mit Überrschung!

In der Anzeige haben wir einige Überraschungen versteckt!
INFO mit Neiheiten GRATIS!

JA! *Senden Sie mir bitte die unten angegebenen Programme zu!*

Ausland bitte Vork.

- ☐ Ich zahle per Nachnahme (+ 9,80 DM)
- ☐ Ich zahle per Vorkasse: Scheck = + 3,- DM
- ☐ Ich zahle per Vorkasse: Bar = Keine Kosten!

Mindestbestellwert 20,-DM! Achtung: JETZT DOPPELT SPAREN:

Ab 50,-DM Bestellwert keine Versandkosten mehr! Ab 100,-DM Bestellwert 3% Barzahlungsrabatt!

Absender:

Als Weihnachtsüberraschung wähle ich Nr.:

MAGIC DISK 64 CLASSIC

ABO

IHRE VORTEILE:

Sie verpassen keine einzige Ausgabe und können Ihre Sammlung von Monat zu Monat erweitern.

Sie erhalten Ihre Ausgabe kostenlos ins Haus,die Porto- und Versandkosten übernehmen wir.

Als Dankeschön erhalten Sie zu Beginn ihres Abonnements eine Ausgabe „GOLDEN DISK 64“ mit einem Originalspiel.

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: CP Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.

☒ **Ja, ich will Magic Disk 64 - Classic im Abo.** Ich erhalte Magic Disk 64 - Classic monatlich zum Preis von DM 12,-/ Ausgabe versandkostenfrei ins Haus. Das Dankeschön-Geschenk **(Art.-Nr. 9329**) erhalte ich sofort nach Bezahlung der Rechnung. Ich gehe keine sonstiges Verpflichtungen ein.

Meine Adresse: *(bitte in Druckschrift ausfüllen)*

Name, Vorname

Strasse, Hausnummer

PLZ *Wohnort*

Telefon (für evtl. Rückfragen)

1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten
(Ich versichere mit der Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, daß ich das 18.Lebensjahr vollendet habe.)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)
❒ Gegen Rechnung
❒ Bequem per Bankeinzug
Konto.-Nr.
BLZ

2500

WIDERRUFSBELEHRUNG:

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:

CP Verlag GmbH , Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: ***CP VERLAG GmbH, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.*** *Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.*